

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 74
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
THE PUNISHER • ESPN NBA 2K5
ACE COMBAT JEFE DE ESCUADRÓN
CONSTANTINE • SUIKODEN IV • COLD FEAR
FIFA STREET • DEATH BY DEGREES
SPLINTER CELL CHAOS THEORY...
→TRUCOS
KILLZONE • NBA LIVE 2005 • MERCENARIOS
GTA SAN ANDREAS • THE PUNISHER
SONIC MEGA COLLECTION PLUS...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
Gran Turismo 4 y Metal Gear Solid 3
¡LAS REVIEWS MÁS ESPERADAS!
VUELVE SAM FISHER
Desvelamos los secretos de Splinter Cell Chaos Theory
LOS MEJORES SHOOTERS DEL 2005
Medal Of Honor Dogs Of War, Brothers in Arms, Black Hawk Down, Timesplitters 3...
GUÍAS Y TRUCOS
Call Of Duty Finest Hour
•¡¡¡Primera Review!!!
Gran Turismo 4
•Comparativa
Simuladores de velocidad
•El rival de Gran Turismo
Enthusia Professional Racing
¡¡¡PONTE AL VOLANTE!!!
Te contamos todo sobre los juegos de coches que van a arrasar
¡PASIÓN POR LA VELOCIDAD!
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Killzone
Misiones • Eventos • Personajes • Armas
←Guía Killzone
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡¡DESCUENTO SEGURO!!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG. 69


KONAMI
MISSION:
SURVIVE
the fear | the pain | the fury | the sorrow | the end
METAL GEAR SOLID 3
game
1964
"KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
"PS" and "PLAYSTATION" are registered trademarks of SONY COMPUTER ENTERTAINMENT Inc. All rights reserved.
3 ! MGS3 SNAKE EATER
METAL GEAR®, METAL GEAR SOLID® and SNAKE EATER™ are either registered trademarks or trademarks of KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN, Inc. ©1987 2005 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN.
WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS
WWW.METALGEARSOLID.COM
PlayStation®2
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID® 3
SNAKE EATER
LA GUÍA OFICIAL
La guía oficial ya está disponible.
PlayStation 2
METAL GEAR SOLID 3

Play2 manía

SUMARIO [74]



El simulador de velocidad definitivo es ya una realidad, y os ofrecemos en primicia la review ¿Estará a la altura de lo que todos esperábamos?

30 NOVEDAD GRAN TURISMO 4

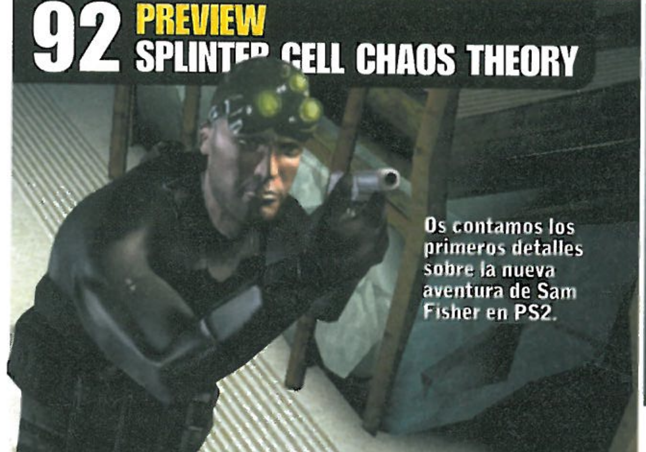
Medal Of Honor, Timesplitters, Battlefield... echamos un vistazo a los nuevos shooters de PS2.

22 REPORTAJE SHOOTERS

Snake está de vuelta, pero... ¿en su mejor aventura? Descúbrelo...

34 NOVEDAD METAL GEAR SOLID 3

92 PREVIEW SPLINTER CELL CHAOS THEORY



Os contamos los primeros detalles sobre la nueva aventura de Sam Fisher en PS2.

Ponemos en la parrilla de salida a los mejores simuladores de velocidad de PS2, entre los que están GT4, WRC4, Formula One 04...

48 COMPARATIVA SIMULADORES

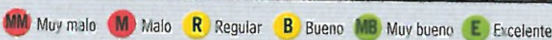


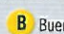
Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- 1 al 4 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.
- 5 **Aprobado.** Cumple sin más.
- 6 **Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- 7 **Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- 8 **Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- 9 **Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- 10 **Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:




MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

RECOMENDADO Play2: Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

CALIDAD/PRECIO RECOMENDADO Play2: Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:













12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO





La acción sobrenatural volverá en Castlevania Curse of Darkness

A LA CAZA DEL VAMPIRO

Terribles monstruos y seres de ultratumba invadirán PS2 en un nuevo capítulo de la saga *Castlevania*. Y en esta ocasión, el héroe que se enfrentará a las huestes de Drácula será un invocador de demonios.

Lament of Innocence, el capítulo de la mítica saga *Castlevania* que Konami lanzó para PS2, ya tiene sucesor. El nuevo juego de la serie se llamará *Castlevania: Curse of Darkness*, y su protagonista será Héctor, un invocador de demonios renegado que se ha vuelto contra el Conde Drácula. La base del juego será la misma que en *Lament of Innocence*, es decir, que recorreremos tenebrosos escenarios luchando sin cuartel contra hordas de criaturas sobrenaturales. Pero además de usar todo tipo de armas, Héctor contará con la ayuda de los monstruos que invoque. Estas criaturas no sólo serán capaces de combatir, sino que también servirán, por ejemplo, para transportarle volando. Konami ha prometido que *Curse Of Darkness* tendrá más componente aventurero que la anterior entrega, y mantendrá los toques de rol que nos permitirán mejorar al héroe. A finales de este año podremos disfrutarlo.



El nuevo *Castlevania* no estará protagonizado por un miembro del clan Belmont. El héroe se llamará Héctor y será un invocador de demonios.



La historia promete estar muy trabajada. Se desarrollará tres años después de que Trevor Belmont acabara con Drácula. Pero el mal ha renacido...



La acción volverá a ser la protagonista del desarrollo, pero Konami ha prometido que habrá muchos elementos aventureros y toques de RPG.



Las criaturas que invoquemos participarán en las peleas, y sus habilidades también nos servirán para alcanzar lugares de otro modo inaccesibles.

EL MEJOR EQUIPO ANTITERRORISTA

Rainbow Six Lockdown llegará a las tiendas a finales de marzo.

La cuarta entrega de la saga de acción táctica *Rainbow Six* volverá a ponernos al mando de un grupo de cuatro comandos expertos en rescate de rehenes y en intervenciones rápidas contra el terrorismo. En esta ocasión, nuestros enemigos serán una misterioso grupo criminal que está atacando al cuerpo Rainbow al que pertenecemos. Viajaremos a lugares como Marsella, Amsterdam o Sudáfrica para intentar detenerlos, usando armamento y "gadgets" de última generación. Pero nuestra principal arma será la capacidad de dar órdenes a nuestro equipo para que ataque desde varios flancos a la vez. *Rainbow Six Lockdown* tendrá un acabado gráfico más pulido que el de *RS3*, nuevas órdenes para coordinar nuestro ataque, miembros del equipo que actuarán según su propia personalidad y una mayor I.A. de los enemigos. Y además ofrecerá un modo cooperativo para cuatro jugadores y partidas Online para 16.



El equipo Rainbow volverá con una aventura en la que actuaremos como el rayo para rescatar rehenes y eliminar terroristas.



Las misiones podremos realizarlas en solitario o con otros 3 jugadores a pantalla partida u Online. Y habrá combates Online para 16 jugadores.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 31 de enero)

*Lista facilitada por











Puesto	Juego
1	NFS UNDERGROUND 2
2	GTA SAN ANDREAS
3	PRINCE OF PERSIA 2
4	KILLZONE
5	PRO EVOLUTION 4
6	DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
7	LEISURE SUIT LARRY
8	FIFA 2005
9	BURNOUT 3 TAKEDOWN
10	CALL OF DUTY FINEST HOUR

Los más vendidos PS2 (del 1 al 31 de enero)

*Lista facilitada por












Puesto	Juego
1	GTA SAN ANDREAS
2	NFS UNDERGROUND 2
3	PRO EVOLUTION 4
4	PRINCE OF PERSIA 2
5	EYETOY PLAY 2
6	DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
7	FIFA 2005
8	SINGSTAR PARTY
9	KILLZONE
10	LOS INCREÍBLES

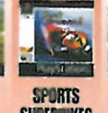
Los más vendidos PSOne (del 1 al 31 de enero)

*Lista facilitada por











Puesto	Juego
1	FIFA FOOTBALL 2005
2	DANCING STAGE
3	TRUCK RACING
4	EL REY LEON
5	JET ACE
6	SPORTS SUPERBIKES 2
7	BLOCK BUSTER
8	SNOWBOARD RACER
9	DONALD CUAC ATTACK
10	YU-GI-OH

MANDOS OFICIALES DE «STREET FIGHTER II»

Virgin lanza cuatro pads para celebrar el quince aniversario del juego.

El quince aniversario del mayor mito de la historia de los juegos de lucha, *Street Fighter II*, no podía pasar desapercibido. Para celebrarlo, Virgin Play ha lanzando 4 mandos conmemorativos para PSOne/PS2, ilustrados con motivos de los cuatro luchadores más representativos de la saga: Ryu, Ken, Chun-Li y Akuma. Los pads tienen seis botones dispuestos en dos hileras de tres, como los de la recreativa original, y otros dos laterales, y vienen acompañados de un certificado oficial y de un cómic de Street Fighter. El precio de cada uno es de 29,95 euros, y sólo los encontrarás en grandes superficies como El Corte Inglés o Carrefour. Si te interesan, date prisa en hacerte con ellos, porque las unidades disponibles son limitadas.



LOS MÁS ESPERADOS

→ CHAMPIONS OF NORRATH

¡Ya a la venta, y a un precio genial!
Champions of Norrath, el juego de acción y rol ambientado en el mundo de *Everquest*, ha tardado lo suyo en salir, pero ya está en las tiendas y por sólo 29,95 euros. ¡¡¡Menudo ofertón!!!

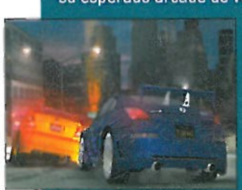


→ KILLER 7

Lo jugaremos en sólo unos meses.
Capcom ha confirmado que su esperada mezclará acción, estética de cómic y argumento para adultos llegará a Europa en primavera.

→ MIDNIGHT CLUB 3

Parado en el garaje hasta abril...
Aunque se había anunciado para febrero, Rockstar ha pospuesto el lanzamiento de su esperado arcade de velocidad urbana y tuning *Midnight Club 3 Dub Edition* hasta mediados de abril. ¿Los motivos? Ofrecer un acabado perfecto...

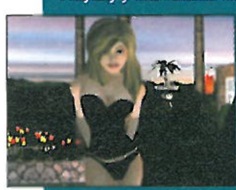


→ DESTROY ALL HUMANS!

La humanidad temblará en verano.
Este original juego de acción, protagonizado por un alien que intentará someter la Tierra sembrando el pánico con su poderoso armamento y sus poderes mentales, se ha retrasado hasta el mes de junio.

→ PLAYBOY THE MANSION

Ya puedes ser el rey del erotismo.
El título en el que dirigimos el imperio Playboy y nos relacionamos con muchos personajes al más puro estilo de *Los Sims*, ya está a la venta. No os perdáis su análisis el mes que viene.



→ FULL SPECTRUM WARRIOR

Estrategia militar en primavera.
Full Spectrum Warrior, el juego de estrategia bélica más esperado, ya tiene fecha: el 1 de abril dirigiremos a un comando de 4 soldados en un conflicto imaginario, pero con un realismo nunca visto en el género.

EL GUERRERO QUE RETARÁ A LOS DIOSES

La esperada aventura *God of War* llegará antes del verano.

Kratos, el más poderoso guerrero de Esparta, va a ajustar cuentas con el dios Ares aunque para ello tenga que acabar con todas las criaturas del Olimpo. Este es el prometedor argumento de *God of War*, la nueva aventura de Sony inspirada en la mitología clásica. En el papel de Kratos recorreremos parajes mitológicos, enfrentándonos a dioses y criaturas de leyenda. Nuestras armas serán unas espadas unidas a nuestros brazos por unas cadenas. Con ellas realizaremos combos y atraparemos a nuestros enemigos. La exploración y el aprendizaje de poderosos hechizos serán otros elementos de este atractivo juego.



Kratos, un temido y odiado guerrero al que los dioses dotaron de increíbles poderes, tendrá que enfrentarse a las más impresionantes criaturas mitológicas.



Aunque Kratos será un maestro del combate, también tendrá que demostrar sus habilidades para explorar, usar hechizos y hasta superar alguna zona de saltos.

EL MEJOR JUEGO DE LUCHA LLEGARÁ CON EXTRAS

Entre ellos, una versión del *Tekken* original.

Tekken 5 no llegará a Europa hasta el verano, pero ya se nos está haciendo la boca agua con los extras que se han confirmado para el juego. Al modo "Aventura" protagonizado por Jim Kazama, en el que avanzaremos por escenarios peleando contra cyborgs, se ha unido la confirmación de personajes ocultos como Anna Williams o el maestro de Hwarang. Pero lo mejor será que el juego incluirá el primer *Tekken*, aunque no se ha confirmado si será una conversión de la recreativa o del juego de PSOne.





Además de nuevos luchadores y posibilidades de combate, *Tekken 5* nos regalará extras insuperables.

GANADORES

Ganadores de los 15 *NFS Underground 2* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 72.

Carmelo Ruiz Martín (Albacete)
Juanjo Villarreal López (Asturias)
Francisco Tomasetti Morales (Barcelona)
Roberto Sánchez Ortega (Cádiz)
Cristian Mena Acedo (Cádiz)
Francisco Jurado de Priego (Córdoba)
Víctor Lois Mondelo (Madrid)
Joel Angello Vandijk González (Madrid)
Adrián Ballesteros (Málaga)
Antonio Rubio Ato (Murcia)
Diego Perea Alvarado (Murcia)
Luis Angel Bonafau Moreno (Navarra)
Juan Francisco Vega Miró (Sevilla)
Jorge Esteban Turón (Teruel)
Marco Somoza Contreras (Valladolid)

EL DEPORTE EXTREMO LLEGA A EYETOY

EyeToy Antigrav nos invitará a practicar "skate" futurista moviéndonos delante de la cámara.

Tras varios retrasos, Sony ha confirmado el lanzamiento en abril de *EyeToy Antigrav*. En este innovador juego de "skate" futurista, controlaremos a nuestro personaje moviendo nuestros brazos ante la cámara, y hasta podremos hacer espectaculares piruetas. Lo que no se ha desvelado es si Antigrav se venderá acompañado de la cámara EyeToy.



En el juego no veremos nuestra imagen en pantalla, pero un indicador marcará nuestra posición.



Moviendo los brazos delante de la cámara, seremos capaces de realizar impresionantes acrobacias.



Las pistas tendrán rampas en las que realizaremos saltos increíbles y zonas para "grindar".

ESPADA Y DESVARÍO...

Acción, rol y humor en _The Bard's Tale_.

Un héroe va a revolucionar los juegos de acción y rol al estilo de *Baldur's Gate Dark Alliance*. Es el Bardo, un mercenario mujeriego y amigo de la juerga y la canción, capaz de aniquilar a cientos de criaturas sin perder el sentido del humor. En *The Bard's Tale* seguiremos la acción desde una cámara elevada, y no pararemos de combatir y mejorar nuestras habilidades. Además, nuestras decisiones en las hilarantes conversaciones marcarán el desarrollo del juego. *The Bard's Tale* estará a la venta el 31 de marzo.



Descarado, juerguista y cantarín, el Bardo será el protagonista de este nueva mezcla de acción y rol, aderezada con mucho humor.

SE ABRE LA TEMPORADA DE CAZA DEL MONSTRUO

En mayo, abatiremos dinosaurios y "bichitos" con *Monster Hunter.*

Los chicos de Capcom nos traen en *Monster Hunter* una propuesta tan sencilla como divertida: cazar monstruos. Ya sea en solitario o cooperando con otros tres jugadores Online, tendremos que dar caza a enormes "bicharracos" en su habitat natural, usando para ello un buen surtido de armas y trampas. Pero no todo será darle al "gatillo", ya que los monstruos serán muy diferentes entre sí y cada uno requerirá una estrategia determinada (los habrá muy grandes, muy veloces, voladores, etc). Por ello, antes de comenzar la partida podremos configurar a nuestro cazador con las armas y protecciones que consideremos necesarias, y diseñar un plan que variará en función de si vamos de caza en solitario o en grupo. Suena divertido, ¿verdad? Pero lo mejor de todo es ya está confirmado que saldrá en nuestro país en mayo, conservando su modo de juego Online...



En *Monster Hunter* habrá que cazar distintos tipos de monstruos tanto en solitario como con otros 4 amigos.

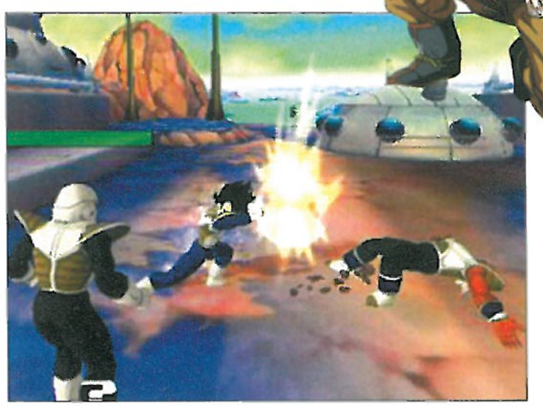


El juego llegará a España en mayo. Será el primer título de Capcom que llega aquí manteniendo intacto su modo Online.

GOKU SE LANZA A LA AVENTURA

Con *Dragon Ball Z Sagas* reviviremos la primera parte de la genial serie.

Tras triunfar en la lucha con la saga *Budokai*, Goku y compañía van a protagonizar una aventura repleta de acción basada en las sagas de los Superguerreros y Célula de "Dragon Ball Z". Manejando a Goku, Gohan, Trunks, Vegeta y Piccolo, visitaremos escenarios ambientados en la Tierra y Namek, combatiremos y aprenderemos técnicas de lucha calcadas a las que vimos en TV. La cosa promete...



Dragon Ball Z Sagas se pondrá a la venta en los Estados Unidos en marzo, aunque aquí todavía no se ha anunciado una fecha de lanzamiento.

«DYNASTY WARRIORS 5»

Vuelven las batallas más multitudinarias.

En *Dynasty Warriors 5* regresaremos a la China medieval para participar en multitudinarios combates contra cientos de enemigos, que gozarán además de un mayor componente estratégico. Entre sus novedades podéis apuntar un mejorado apartado gráfico y la inclusión de nuevos personajes para elegir (con sus armas y características). El juego sale en Japón el 24 de febrero, pero a nosotros nos tocará esperar hasta el mes de junio. Eso sí, seguro que la espera merece la pena.



En junio volveremos a repartir "cela" de la buena.

EL ROL UNE A NAMCO Y CAPCOM

Los héroes de ambas compañías se reunirán en *Namco X Capcom.*

Dos de las más míticas compañías de videojuegos japonesas, Namco y Capcom, han unido fuerzas para crear un nuevo juego de rol en el que aparecerán sus personajes más famosos. Se llamará *Namco X Capcom*, y en él tomaremos el papel de dos nuevos personajes que viajarán por los mundos de los juegos de ambas compañías. Así, en su camino se cruzarán con Ryu de *Street Fighter* o Jin Kazama de *Tekken*, entre muchos otros. El alma del juego serán los combates con toques estratégicos. El juego saldrá en Japón en mayo, y aún no tiene fecha en Europa.



En el juego habrá personajes de *Street Fighter, Tekken, Soul Calibur, Dino Crisis, Ghouls and Ghost, Klonoa, Dark Stalkers...*



Namco X Capcom será una aventura de rol en la que los combates tendrán un marcado contenido estratégico.


PASCUAL
yosport®
El Combustible
de los Superhéroes
yosport. te aporta el combustible
que necesitas para todos los días
Ahora con yosport.
y SPIDER-MAN 2
consigue una de las
40 PlayStation 2
CON EXCLUSIVO NUEVO DISEÑO*
enviando 5 códigos
de barras de yosport. al:
Aptdo. de Correos 13.219 28080 Madrid
PASCUAL yosport con yogur pasteurizado después de la fermentación
Piña
Fresa
Melocotón Mango
Limón
Enriquecido en FÓSFORO, MAGNESIO Y CALCIO
PS2
PlayStation.2
Además si junto con los
5 códigos de barras de
YOSPORT, envías la prueba
de compra del DVD de
SPIDER-MAN 2, conseguirás
un poster de SPIDER-MAN 2
TOTALMENTE GRATIS
Bases depositadas ante notario

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos
Another Century's Episode, un juego de acción de Banpresto, y *Radiata Stories*, el nuevo juego de rol de Square-Enix, han sido los juegos más vendidos en Japón. En USA y Europa, sin sorpresas: *NFS Underground 2* y *GTA San Andreas* siguen arrasando...

→ Lo nuevo de Capcom
La compañía ha revelado dos nuevos juegos para PS2. *Beat Down* será un beat'em up con toques aventureros, en el que tendremos que ganar adeptos para una banda callejera. Y en *Without Warning* haremos frente a un asalto terrorista manejando a 6 personajes con distintas habilidades. De momento, no hay fechas confirmadas.



→ Rol al estilo Disney
Aunque no se ha confirmado de manera definitiva, ya es casi seguro que uno de los juegos de rol más esperados, *Kingdom Hearts 2*, llegará a España en Octubre...

→ EA, juegos de cine
La compañía ha desvelado algunos de sus proyectos para finales de 2005. James Bond volverá en *Desde Rusia con Amor*, tanto para PSP como para PS2. También habrá una secuela de *La Tercera Edad*, el juego de rol de "ESDLA". Pero el más impactante es *El Padrino*, en el que cumpliremos misiones al "estilo *GTA*" en el Nueva York de los años 40, con unos gráficos de infarto.

LA LUCHA CONTRA EL TERRORISMO SE EXTIENDE POR TODO EL PLANETA

En otoño la estrategia y la acción volverán en *Conflict: Global Terror*.

La saga *Conflict* dará un importante giro con su próxima entrega. Tras meternos de lleno en conflictos bélicos ambientados en Irak y Vietnam, en el cuarto juego de la serie, *Conflict: Global Terror*, combatiremos por todo el mundo contra una nueva ola de terrorismo. Bradley, Connors, Jones y Foley, los soldados del equipo Delta Force que manejamos en *Conflict: Desert Storm*, serán los protagonistas del juego. Reconvertidos en miembros de un comando de élite antiterrorista, volverán a enfrentarse a misiones que mezclarán la acción y la estrategia, ya que podremos alternar el control de los personajes y dar órdenes a lo demás. Está previsto que *Conflict: Global Terror* llegue a las tiendas europeas en otoño.



El comando de *Conflict: Desert Storm* se ha pasado a la lucha antiterrorista.



El juego se desarrollará en un futuro próximo. Una ola de terrorismo asolará el planeta, y nosotros viajaremos a diferentes puntos del globo para combatirla.



Como es característico de la saga *Conflict*, nuestra habilidad en combate será tan importante como la estrategia al dar órdenes a los miembros del equipo.

¿PREPARADO PARA SUFRIR... DE NUEVO?

Acción y terror en la secuela de *The Suffering*.

El convicto Torque volverá en *The Suffering: Ties That Bind*, segunda parte del divertido juego de acción y terror. La historia comenzará con Torque recién huido de la cárcel, y volverá a presentar tres finales en función de que nuestros comportamiento sea ético o malvado. Habilidades como usar un arma con cada mano, y 15 nuevos monstruos a añadir a los ya conocidos, serán algunas de las novedades del juego, que disfrutaremos en otoño.



Torque contará con nuevas habilidades de combate para enfrentarse al terror.

UN MITO DEL MANGA EN PS2

***Ghost in the Shell*, en abril.**

En abril llegará a España *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex*, juego basado en el popular anime. Los protagonistas serán Kusinagi y Bato, agentes de un equipo anticriminal de élite, y sus implantes cibernéticos les permitirán luchar, infiltrarse y "hackear" los más sofisticados sistemas informáticos.



El "look" del juego será calcado al de la serie.





La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Llévate un **Vodafone live!** con Videollamada y disfruta de la primera Tarifa Plana para navegar en el móvil.

Vodafone live! te presenta su colección de invierno donde encontrarás los nuevos teléfonos 3G con videollamada. Y ahora, con la primera Tarifa Plana para móviles, por 3€ al mes navega ilimitadamente en el Menú de Vodafone live! donde podrás acceder a todos sus contenidos como TV, Descarga de música, Videojuegos...

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live



Tarifa Plana 3€/mes imp ind no inc. Para clientes particulares de contrato Vodafone live! con 3G que se den de alta. Incluye el tráfico de datos y acceso a los contenidos gratuitos, resto de contenidos consulta tarifas y disponibilidad para teléfonos en www.vodafone.es/live

PSPManía

Empezamos este mes una nueva sección centrada en la nueva consola portátil de Sony, en la que nos haremos eco de todo lo que se "cuece" en torno a PSP, desde los últimos juegos y accesorios anunciados a programas y utilidades para aprovechar sus funciones multimedia...

Spider-Man 2 "encoge"

El superhéroe más famoso de Nueva York tampoco quiere perderse el lanzamiento de PSP y nos deleitará con una aventura a la altura de los dos juegos que ya hemos visto en Playstation 2, su hermana mayor...





Activision ya ha confirmado sus dos primeros juegos para PSP, *Spider-Man 2* y *Tony Hawk's Underground 2 Remix*, que estarán listos para acompañar a la consola el día de su lanzamiento en Europa, fecha que aún se desconoce.

La aventura será completamente nueva, y ofrecerá un planteamiento similar al de los dos juegos de Spiderman de PS2, es decir, escenarios 3D que recordarán a Manhattan y que podremos recorrer libremente poniendo a prueba las habilidades de Spider-Man, como desplazarse entre edificios con telaraña, atrapar a los delincuentes con su red...etc.

El juego seguirá el argumento de la película, aunque se desarrollará a lo largo de 19 niveles en los que también encontraremos situaciones y enemigos nuevos, como Misterio y Buitre. Otras mejoras para la versión portátil serán un sistema nuevo de combate ampliado respecto al original, una mejor gestión de la cámara y un acabado gráfico bastante similar al de PS2. Vamos, que la reducción de tamaño no le va a sentar nada mal a Spidey...

El juego será completamente 3D, y ofrecerá mucha acción, adornada con todos los superpoderes de Spider-Man.



Algunos de sus niveles parecen estar inspirados en hechos del primer *Spider-Man*, como el atraco al banco, en el que debíamos salvar a los empleados.

GTA y Midnight Club en PSP

Los dos juegos estarán listos para el "lanzamiento" de PSP.

Rockstar, la compañía responsable de títulos como *Gran Theft Auto San Andreas* ha anunciado que ya trabaja en dos juegos para PSP. El primero y más atractivo será un nuevo *GTA*, ambientado en Liberty City, la urbe de *GTAIII*, del que poco más se sabe. Por su parte *Midnight Club 3*, el prometedor arcade de velocidad y tuning, será una adaptación de la versión de PS2. Ambos estarán listos para las primeras semanas de vida de la consola.



Ficción fotográfica

Salvar a la pantalla "Ryan"

Proteger la pantalla, una prioridad para las compañías.

El temor a que se raye o rompa la pantalla de PSP es un "mal" generalizado entre los japoneses, y muchas compañías ya se han puesto manos a la obra para ofrecer soluciones. Y las hay de todo tipo, desde películas protectoras de plástico para cubrir la pantalla a fundas de todo tipo...









ASIDEROS: aparte de proteger el frontal también sirve para poder coger la consola de forma más cómoda.

CARCASAS. Las hay rígidas, blandas, acolchadas... de mil formas distintas y hasta con soportes para un disco UMD.

FUNDAS. "Sólo" protegen la pantalla, aunque pueden llevar "extras" como una pinza para colgar la consola del cinturón.

¡LA SORPRESA!

UNTOLD LEGENDS

Género Rol de acción
Compañía Sony
Jugadores 1-8 Wireless

Sony ha presentado su primer juego de rol de acción para PSP, que adoptará un estilo de juego similar a *Champions Of Norrath*, con una perspectiva aérea, modos Wireless para 8 jugadores, opciones para personalizar a nuestro guerrero... En fin, promete.



¡¡¡LOS MÁS NUEVOS!!!

→ FIFA FOOTBALL 2005

EA Sports / Simulador de Fútbol / Fecha sin confirmar







EA Sports está adaptando su famoso simulador de fútbol para explotar al máximo las cualidades de PSP: partidos wireless, modo "escenario a media temporada" (en el que podrás empezar una liga con la clasificación actual), un modo "Retos" repleto de desafíos...

→ INFECTED

Planet Moon Studios / Acción / Otoño 2005







Un atractivo juego de acción en el que tendremos que enfrentarnos a cientos de criaturas infectadas por un virus. En los modos de juego Wireless crearemos un personaje y, si ganamos a nuestros rivales podremos "infectar" su PSP para que el virus se propague.

→ TOCA RACE DRIVER 2

Codemasters / Simulador de Rally / Fecha sin confirmar



El aclamado simulador de Codemasters saltará a PSP conservando las virtudes de su hermano mayor. A saber: coches reales de distintos tipos (camiones, deportivos, prototipos), un modo Historia apasionante, 21 coches en pantalla, gráficos de lujo...etc.

Play2Guías & trucos manía

¡PON A TUS PIES LAS CALLES DE SAN ANDREAS!



Soluciones completas:

• **Grand Theft Auto San Andreas.** El mejor juego de la saga ofrece más de 100 horas de misiones, secretos, curiosidades... ¿Quieres irte a vivir allí una temporadita? Pues los chicos de Play2Manía te lo ponen fácil, ofreciéndote una guía de más 100 páginas con mapas detallados, todas las misiones paso a paso, trucos, objetos...

• **Y además, guía de The Getaway Black Monday.** La segunda parte de este título es difícil de superar, así que nada mejor que una pequeña ayudita en forma de guía completa.

• **Guías prácticas y trucos.** Y como broche final, miniguías de *Pro Evolution Soccer 4*, *Formula One '04* y un montón de trucos de los mejores juegos para PS2.

Ya a la venta.



¡¡¡NINTENDO ACCIÓN ESPECIAL DS!!!



• **En portada.** ¿Quieres saberlo todo sobre Nintendo DS y sus juegos? Pues aquí tienes un reportaje especial de 11 páginas donde podrás informarte y alucinar al máximo con el próximo bombazo en portátiles y descubrir todo sobre los juegos que la acompañarán el día de su lanzamiento.

• **Póster gigante:** Alucina. Mapa con todos los detalles de las Islas Pokémon y por la otra cara un "pedazo" de imagen de *Mario Power Tennis.*

• **Especial previews.** Echamos un profundo vistazo a los futuros éxitos de GameCube: *Resident Evil 4, Dragon Ball Z Budokai 2, Mario Party 6, TimeSplitters Futuro Perfecto...*

• **Revista Pokémon.** Nueva entrega de la guía Rojo y Verde. Y atención. Regalamos 10 cartuchos de *Pokémon Rojo Fuego* y *Verde Hoja.*

Ya a la venta.



¡UN JUEGO PARA DIVERTIRNOS A TODOS!

•**Computer Hoy Juegos** centra toda su atención en el último juego basado en la trilogía de "El Señor de los Anillos". *La Batalla por la Tierra Media* convierte toda la acción de las películas en divertidísima estrategia en la que podrás controlar a los ejércitos del bien y del mal. ¿Quieres destruir el Anillo o recuperarlo para dominar a todos los pueblos libres? Además, es la única revista que te cuenta si las últimas novedades funcionan en tu PC, gracias a unas exhaustivas pruebas de rendimiento que realizan en su laboratorio.

• **Como juego de regalo,** *Beach Life* el simulador que te permite crear divertidos complejos de vacaciones.

Ya a la venta.

Micromanía

PYRO VUELVE A LA CARGA

• **Imperial Glory:** Si lo tuyo es la estrategia, te interesará el avance de lo último de Pyro Studios, con el que podrás arrebatarle al mismísimo Napoleón la conquista de Europa.

• **Los bombazos de 2005:** Un repaso a los proyectos con más papeletas para convertirse en lo mejorcito de este año.

• **World of Warcraft:** Comprobarás en su análisis que lo nuevo de Blizzard está destinado a revolucionar el rol Online.

• **Juego de regalo:** Este mes, *Blood Omen II.* ...Y además, Micromanía tiene una sorpresa muy especial. ¡No te la pierdas!

A la venta el 25 de febrero

HOBBY CONSOLAS

LOS ESPÍAS ENTRAN EN ACCIÓN



• **Así será Splinter Cell Chaos Theory:** Hobby Consolas os habla de las arriesgadas misiones, el modo Online cooperativo, sus gráficos...

• **Guía completa de Metal Gear Snake Eater:** un suplemento gratuito de 36 páginas para que lleguéis al final de este juegazo de PS2. ¡No os lo perdáis!

• **Todo sobre Nintendo DS:** llegará a España el 12 de marzo, y en Hobby Consolas os dan todos los detalles sobre la máquina ¡y analizan los primeros juegos!

A la venta el 25 de febrero.

UN NUEVO CONCEPTO DE CONDUCCIÓN REALISTA

ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

Hasta la fecha, el género de simuladores de velocidad tenía un nombre propio: *Gran Turismo*. Pero parece que eso está a punto de cambiar, o al menos es lo que Konami pretende con Enthusia Professional Racing, su primera incursión en dicho género. ¿Quieres saber más? Pues sigue leyendo...

Compañía **Konami** Género **Simulador de velocidad** Fecha prevista **Mayo**

La llegada de la saga *Gran Turismo* supuso el primer acercamiento a la conducción más realista en nuestra consola. Ahora, después de años de reinado indiscutible, *Enthusia Professional Racing* quiere mostrar que es posible innovar en el género, apostando por un concepto distinto en cuanto a juego, pero manteniendo las cotas de realismo y exigencia que todo buen simulador de velocidad debe tener. Para poder comprobarlo, Konami nos invitó al evento que celebraron para toda la prensa europea en Dubai (Emiratos Árabes), donde hemos podido probar el juego y comprobar personalmente todas sus virtudes, que no son pocas.

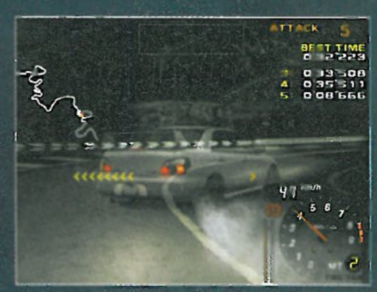


Enthusia es un simulador de velocidad realista y exigente que desafía al conductor en todo momento.

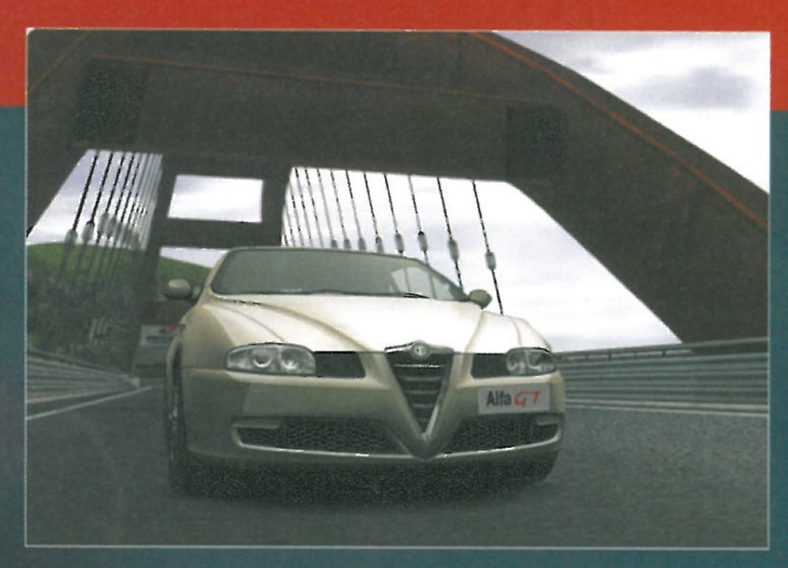


Podremos conducir 200 vehículos reales de 50 marcas distintas, recreados al milímetro.


La vista interior está "a la altura" de los ojos del piloto, lo que permite ver mejor la pista.



También habrá carreras nocturnas y efectos de climatología y reflejos en tiempo real.







Gracias a los "Skill Points" que consigamos podremos hacernos con coches nuevos o mejorar los que ya tenemos, añadiendo más potencia...



El modo Driving Revolution nos "enseñará" a conducir y a cogerle el pulso a todos los coches, atravesando esas "puertas" verdes a la velocidad correcta.

LA CLAVE ES EL REALISMO

Así nos lo dijo el creador del juego, Manabu Akita, con quien tuvimos la oportunidad de hablar y pasar el día. Cuando se planteó *Enthusia*, tres años atrás, su intención era la de crear el juego de velocidad definitivo en el género de la simulación. Para eso siempre tuvo en mente dos conceptos básicos que se han convertido en los puntales del juego: la forma en la que la fuerza de gravedad afecta al coche y los modos de juego que *Enthusia* ofrecería. Para resolver el primer punto, Akita y su equipo crearon un concepto que se ha visto plasmado en el juego con el nombre de VGS, es decir, Visual Gravity System (Sistema de Gravedad Visual), un sistema que ofrece al conjunto más realismo mientras el jugador conduce, ya que en todo momento estamos viendo el "castigo" al que está siendo sometido el coche por la velocidad, la inercia o el desgaste de las llantas, por ejemplo, lo que hará que poco a poco el jugador mejore su forma de conducir.

Enthusia quiere ofrecer una experiencia nueva ofreciendo el mayor realismo al volante.

UNA EXPERIENCIA DIFERENTE

Eso es lo que Akita quiere ofrecer a los jugadores. Para ello *Enthusia* cuenta con dos modos de juego a destacar: Enthusia Life, el modo principal, y Driving Revolution, una especie de tutorial. Enthusia Life es accesible desde el principio tanto para los que no saben lo que es un volante como para los conductores más experimentados. En este modo debemos participar en diferentes carreras semanales a lo largo de un año en 50 circuitos diferentes, todos ellos con una calidad fotorrealista. Algunos son ficticios, otros reales, como el japonés de Tsukuba o el alemán Nurburgring, y otros integran zonas reales para ofrecer mayor diversión al corredor, como el de París. Además, también encontraremos un rally en el desierto "a lo París Dakar", que cada vez que lo corramos se formará con tramos aleatorios. En cualquiera de ellos competiremos contra otros corredores, eligiendo entre más de 200 variados vehículos de 50 marcas, todos ellos reales, aunque al principio sólo podremos optar entre 12 modelos. ¿Y dónde está la novedad, os preguntaréis? Pues bien, el objetivo es llegar a ser el número 1 en el ranking al final de la competición, aunque para ello no será necesario ganar todas las »



Tras disputar una carrera, podremos consultar el ranking para ver nuestra posición.



El modo Time Attack nos enfrentará a nosotros mismos para batir el récord de la pista.



Esas flechitas laterales nos ayudarán también para saber hacia dónde nos empuja la inercia.

TODAS LAS AYUDAS SON POCAS EN LA PISTA

→ ¿Qué es el VGS?

El Sistema de Gravedad Visual muestra en pantalla cómo afecta nuestra forma de conducir, la velocidad y la inercia al coche. Así el jugador siempre tiene una referencia visual actualizada al segundo de cómo va a responder el vehículo, facilitando así el aprendizaje sobre nuestros propios errores.



CÓMO SE VE. El VGS aparece en el centro de la pantalla como una guía visual.



EN TIEMPO REAL. La marca amarilla se desplaza a la zona en la que sufre el coche.



AVISO DE PELIGRO. Si las ruedas se ponen en rojo perderemos adherencia.

APRENDER POCO A POCO. El VGS permite que el jugador depure su conducción.



Enthusia contará tanto con modelos "clásicos" de algunas marcas como de sus últimos modelos, incluyendo incluso coches de Fórmula 1.



Tres años de desarrollo y un cuidado extremo al recrear los coches, los circuitos y la física ha necesitado Konami para el culminar su juego.



Después de cada carrera podemos ver la repetición completa desde múltiples cámaras y ángulos.



Enthusia penaliza la conducción agresiva e "incorrecta", así como la antideportividad con nuestros adversarios. Eso hace que el reto sea mayor, al tener que conducir siempre de forma perfecta en cada circuito.

PLAY2MANÍA AL VOLANTE

Experiencia 100% realista

Antes de probar el juego, Konami quiso meternos a los periodistas en la piel de un corredor "de verdad", llevándonos a conducir todoterrenos en mitad del desierto, entre las dunas y la arena...



CARAVANA EN EL DESIERTO. Más de 50 periodistas europeos acudimos al evento.



PARADA EN BOXES. Para reponer fuerzas, nada mejor que una compañía como ésta.



MANABU AKITA. El creador del juego "soportó" todas nuestras preguntas...

» carreras o tener el mejor coche. De hecho el juego "premiará" la regularidad del corredor (quedando segundo o tercero también puntuaremos en el ranking, por ejemplo), así como la buena conducción y la deportividad. Para ello contamos con los llamados "Enthu Points", que pueden ser entendidos como una "barra de vida" y que disminuirán si conducimos mal o hacemos "faenas" a los rivales. Si estos puntos llegan a cero, quedaremos excluidos de la siguiente carrera y tendremos que repetir la carrera, lo que hace que el jugador se esfuerce más por conducir de forma realista y competitiva, que es de lo que se trata. Si lo hacemos bien, obtendremos "Skill Points", los cuales nos permitirán desbloquear circuitos y vehículos y el poder "tunear" los que tenemos.

LA HABILIDAD DEL JUGADOR

De igual forma, no siempre será necesario el coche más veloz para ganar, ya que cada vehículo posee características propias que el corredor puede usar en su favor en cada carrera, en las que podemos competir en cualquier momento con el vehículo que elijamos de los que tengamos disponibles o hayamos desbloqueado. Así, por ejemplo, un circuito con muchas curvas será ideal para un coche con mucho agarre aunque tenga poca velocidad punta, mientras que para otro circuito con largas rectas será importante tener gran velocidad punta. No obstante, *Enthusia* apuesta más por la habilidad del jugador que por las características de los vehículos, algo que mejora y aumenta el desafío. »

Gravedad, inercia... todo ha sido recreado de forma realista, cuidando hasta el último detalle.





Después de conducir de verdad en el desierto y ponernos al "volante" de *Enthusia*, comprobamos que la sensación de realismo y velocidad estaban perfectamente recreadas en este y otros circuitos.



La recreación de todos los circuitos, ficticios y reales, que componen el juego, así como la de los propios coches, está realizada de forma fotorrealista aprovechando hasta el límite la capacidad de PlayStation 2.







» **EL ENTRENAMIENTO SÍ QUE CUENTA DE VERDAD...**
Por su parte, el modo Driving Revolution consta de 72 desafíos en 18 circuitos diferentes que nos ayudarán a mejorar nuestra habilidad al volante. El objetivo es pasar a través de unas "puertas" dispuestas a lo largo del circuito. Si están en verde con una línea justo en la mitad significa que estamos yendo a la velocidad adecuada y trazando bien la pista, pero si vamos más lentos o más rápidos de lo debido, la barra se volverá roja. Esto nos servirá para conocer mejor los circuitos y cogerle el "punto" a los coches que manejaremos, lo que sin duda nos ayudará a la hora de superar algún circuito que se nos atragante. Completan Enthusia los modos Free Race y Time Attack. En el primero podremos conducir sin presiones, sólo por placer, mientras que en el segundo nos enfrentaremos a nosotros mismos en versión "fantasma", y tendremos que ser los más rápidos y marcar el récord de la pista en la que corramos.

PRIMERA IMPRESIÓN
Más que favorable: gráficos fotorrealistas, coches muy bien recreados (aunque no se deformen, una pena), un sonido y una banda sonora excelentes, compatibilidad con el volante de Logitech GT Force y con el GT Force Pro, modo para dos jugadores a pantalla partida (aunque finalmente no incluye modo Online por considerar Akita que el contenido del juego es suficiente tal y como está)... la lista de sus excelencias demuestran que los simuladores de velocidad, como género, todavía pueden sorprender. Habrá que seguirle de cerca, porque promete...

> **Enthusia es una propuesta fresca, aunque mantiene intactas todas las reglas de la simulación pura.**

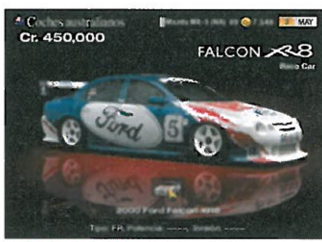
GRAN TURISMO 4: EL GÉNERO CON NOMBRE PROPIO

→ El gran rival a batir

En PS2 hay grandes juegos de coches, como *NFS Underground 2* o el genial *Burnout 3*, pero la saga *Gran Turismo* ha sido siempre el referente en cuanto a simulación "pura" y dura. Este mes os ofrecemos antes que nadie la review, en la que podréis descubrir todas sus cualidades: más de 650 coches, 50 circuitos, mejores gráficos... los chicos de Polyphony no se han dormido en los laureles, pero sólo el tiempo dirá si *Enthusia* está a la altura o si incluso lo supera...



COMPETICIONES. Ofrece un duradero modo GT, compuesto por cientos de campeonatos.



MÁS DE 600 COCHES. Uno de los rasgos principales de *GT4* difícil de superar.



GRÁFICOS DE INFARTO. *GT4* tiene un apartado técnico de lujo.

Se acercan los más grandes "shooters" subjetivos de la historia de PlayStation 2

Héroes de acción

Si te gusta vivir las emociones más fuertes desde los ojos de su protagonista, estás de enhorabuena. De aquí a final de año va a llegar una nueva generación de "shoot´em up" subjetivos a PS2: nuevos capítulos de sagas clásicas, juegos que han triunfado en PC, títulos nuevos y originales... Estos son los mejores.





AHORA LOS SOLDADOS SEGUIRÁN TUS ÓRDENES

→ Con un poco de táctica

En el nuevo *Medal of Honor* no lucharemos solos. Nos acompañará una unidad de soldados controlados por la CPU, a los que daremos órdenes con la cruceta del Dual Shock. Un equipo que mejorará sus habilidades a medida que superemos misiones... si conseguimos que sobrevivan.





LA ENTREGA MÁS REVOLUCIONARIA DE UNA SAGA CLÁSICA

→ Medal of Honor Dogs of War

■ Compañía: **EA Games** ■ Fecha: **Primavera 2005** ■ Tipo: **Acción con toques tácticos**

Medal of Honor **va a cambiar. Daremos órdenes a otros soldados, elegiremos armas, lucharemos en escenarios más amplios... Ahora, tus decisiones marcarán el curso de la II Guerra Mundial.**

La saga *Medal of Honor* va a intentar mantener la hegemonía entre los "shooters" bélicos con una nueva entrega que revolucionará la serie. En el papel del agente estadounidense William Holt, miembro de la agencia OSS (la antecesora de la CIA), nos enfrentaremos al ejército nazi en cuatro puntos clave: el Norte de África, Stalingrado, la Batalla del Bulge en las Ardenas y el puerto de ST. Nazarie en Francia. Lugares que se recrearán en escenarios mucho más amplios y abiertos que en anteriores juegos de la saga, y en los que estaremos a merced de unas tropas enemigas que atacarán desde cualquier flanco, recreándose así de manera mucho más realista un conflicto bélico.

PERO NO AFRONTAREMOS LAS MISIONES SOLOS. A nuestro lado luchará una unidad de soldados controlados por la consola, a los que daremos sencillas órdenes y de los que dependerán en buena medida nuestras opciones de victoria. Además, antes de cada misión elegiremos entre tres planes de batalla que determinarán, entre otras cosas, las armas que vamos usar: armas pesadas, ligeras, rifles de francotirador.. Estos elementos dejan claro que en *Dogs of War* nuestras decisiones condicionarán el desarrollo de las misiones. Y, por supuesto, sin renunciar a las dosis de acción y la genial ambientación que han hecho de esta saga el mayor mito del género.



Medal of Honor Dogs of War volverá a trasladarnos a algunas de las batallas reales de la II Guerra Mundial, con una cuidada ambientación.



Nuestras decisiones afectarán al desarrollo de las misiones. ¿Qué armas elegiremos? ¿Cómo dirigiremos a nuestros hombres?



Dogs of War no se olvidará de las partidas multijugador. Además del modo Historia, habrá batallas Online para hasta 16 jugadores.

LA ACCIÓN LLEGARÁ DESDE EL FUTURO PARA CONQUISTAR PS2

Timesplitters Futuro Perfecto

■ Compañía: EA Games ■ Fecha: Marzo 2005 ■ Tipo: Acción

La nueva entrega de esta saga quiere superar en todo a *Timesplitters 2*: un aventura más larga, más modos de juego, partidas Online... ¿Será el mejor juego de acción subjetiva?





La tercera entrega de esta prestigiosa saga no tendrá rival en variedad de ambientaciones y modos de juego. Para empezar, en el potentísimo modo Historia perseguiremos a los Timesplitters, unos peligrosos alienígenas, a través de 13 épocas distintas. Desde el Medievo hasta el año 2451, pasando por 1910, los años 60... épocas recreadas en escenarios más grandes y con un acabado más impresionante que en su antecesor. De hecho, los gráficos van a recibir un importante "lavado de cara", y nos encontraremos con personajes más detallados y efectos mucho más avanzados, conservando además la gran velocidad de juego habitual. Una vez en acción, usaremos armas de todas las épocas que visitemos, y también conduciremos vehículos como jeeps. Pero la novedad más original serán las paradojas temporales que producirán nuestros viajes. Así, incluso llegaremos a combatir junto a versiones pasadas o futuras de nuestro propio personaje.

Y SI EL MODO HISTORIA SERÁ APASIONANTE, las partidas multijugador traerán incontables horas de diversión: habrá todo tipo de retos para jugar en solitario o a pantalla partida con tres amigos, podremos disfrutar de la aventura principal en modo cooperativo a pantalla partida.... Y las posibilidades se multiplicarán con un editor de misiones y mapas más fácil de manejar, y 150 personajes para elegir. El colofón de *Timesplitters Futuro Perfecto* serán las partidas Online para 16 jugadores. Y es que los responsables de la saga se han propuesto crear el "shoot´em up" más completo de la historia de nuestra consola.



Timesplitters Futuro Perfecto nos trasladará a 13 épocas distintas persiguiendo a unos letales "aliens".



El juego lucirá un apartado gráfico impresionante, y manteniendo la velocidad de la acción típica de la saga.

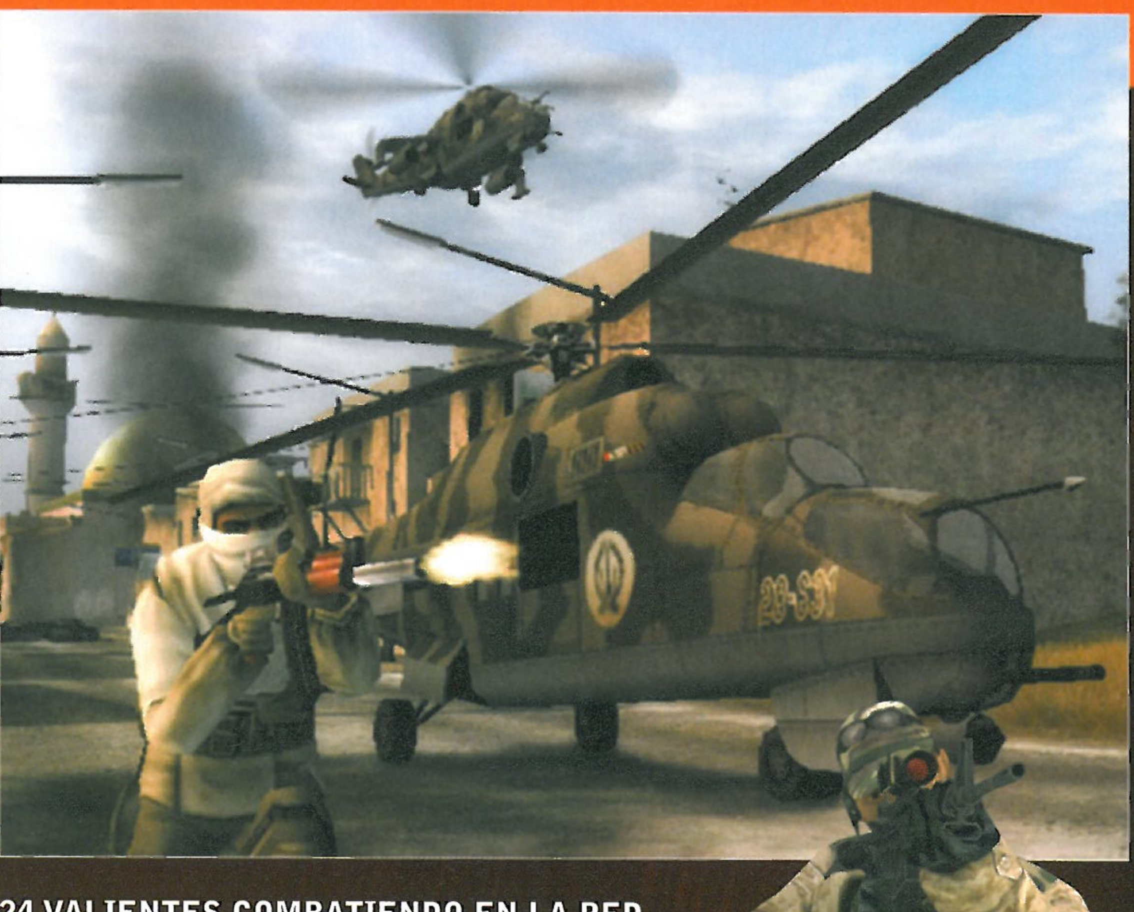
EL "SHOOTER" MÁS COMPLETO QUE EXISTE

Disparando sin parar

Timesplitters Futuro Perfecto ofrecerá horas de juego casi infinitas. Tendrá batallas para un máximo de 4 jugadores a pantalla partida en infinidad de modos de juego, retos delirantes como cazar monos zombie o hasta correr contra el crono manejando... ¡un gato con ruedas!







24 VALIENTES COMBATIENDO EN LA RED

→Battlefield Modern Combat

■ Compañía: **EA Games** ■ Fecha: **Noviembre 2005** ■ Tipo: **Acción**

Las batallas Online más impresionantes serán el gran atractivo de un juego que tampoco olvidará las partidas para un jugador.

Un referente de la acción Online en PC, la saga *Battlefield*, llegará a PS2 para ofrecernos furiosos enfrentamientos bélicos en la época actual. La base del juego serán las batallas Online para 24 jugadores simultáneos, divididos en dos bandos a elegir entre tres superpotencias: los ejércitos estadounidense y chino y la ficticia Coalición de Oriente Medio. Los escenarios destacarán por su gran tamaño y variedad, desde grandes zonas abiertas a ciudades en ruinas en las que también combatiremos en el interior de los edificios. Nuestro objetivo será tomar las bases enemigas y hacernos con el control del territorio, usando para ello el más sofisticado arsenal (habrá 70 armas distintas), y pilotando 30 vehículos, incluidos varios tipos de tanques y helicópteros.

ESTA MODALIDAD DE JUEGO también podremos disfrutarla en solitario con el resto de los soldados controlados por la CPU. Pero la gran novedad de la versión de consola será un modo Historia para un jugador con misiones y objetivos específicos, al estilo de las aventuras Offline. Todo con tal de que nadie se pierda este emocionante juego.



Dos bandos de 12 jugadores se enfrentarán en las realistas y emocionantes batallas Online.



A nuestra disposición tendremos las armas más sofisticadas, y también poderosos vehículos.



La gran novedad de las versión para consola es que se incluirá un modo especial para un jugador.

→ Otros ases de la acción

Aunque su desarrollo se esté llevando casi en secreto, hay en preparación otros "shooters" subjetivos que aspiran a convertirse en referentes del género para PS2. Estos son dos de los más destacados.

→COMMANDOS STRIKE FORCE

- Compañía: **Pyro Studios**
- Fecha: **Verano 2005**
- Tipo: **Acción / Estrategia**

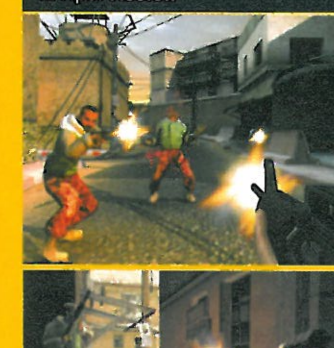




Los personajes de Commandos abandonarán la estrategia pura y dura para protagonizar un "shooter" ambientado en la II Guerra Mundial, en el que también pensaremos un poco: manejaremos a un Boina Verde experto en combate, un francotirador y un espía maestro de la infiltración. Combinando sus habilidades superaremos misiones tras las líneas enemigas.

→COLD WINTER

- Compañía: **Vivendi Universal**
- Fecha: **Primavera 2005**
- Tipo: **Acción**





Un agente del MI6 encargado de desmantelar una trama criminal será el protagonista de un "shooter" que tendrá en sus elevadas dosis de acción y su realismo gráfico sus principales bazas.

Acción de otro mundo

La acción bélica va a copar gran parte de los próximos lanzamientos del género, pero también queda sitio para algunos juegos con una ambientación más fantástica pero no por ello menos atractivos.

AREA 51

■ Compañía: **Midway**
■ Fecha: **Mayo 2005**
■ Tipo: **Acción**





Convertidos en un agente especial que investigará un incidente en la enigmática Área 51, vamos a enfrentarnos a una conspiración alienígena y a evitar que un terrible virus mute a toda la humanidad. Y además, también disfrutaremos de modos Online para 16 jugadores.

DARKWATCH

■ Compañía: **Sammy Studios**
■ Fecha: **Por confirmar**
■ Tipo: **Acción**





Un lejano oeste siniestro y sobrenatural será el escenario de *Darkwatch*, título en el que tomaremos el papel de Jericho Cross, un forajido mitad humano, mitad vampiro. Además de combatir con las más terribles criaturas de la noche, Jericho tendrá que decidir en muchas ocasiones si sucumbe a sus instintos y bebe sangre o si se resiste a ellos, influyendo estas dramáticas decisiones en el desarrollo de la aventura.

LA VISIÓN MÁS REALISTA DE LA GUERRA QUE CAMBIÓ EL MUNDO

Brothers in Arms

■ Compañía: **UbiSoft** ■ Fecha: **Marzo 2005** ■ Tipo: **Acción Táctica**

En medio de la batalla, cuando tu vida depende de tus compañeros, se forjan lazos de sangre. Como los que unieron a los soldados que lucharon en Normandía durante la II Guerra Mundial.



Un acercamiento más realista a la II Guerra Mundial es lo que pretende conseguir *Brothers in Arms*, un título que recreará los 8 días en los que los soldados americanos arrebataron a los nazis el control de Normandía. En el papel del sargento Matt Baker, miembro de la brigada paracaidista de los Estados Unidos, combatiremos junto a otros tres soldados controlados por la consola. El componente táctico del juego será tan importante como la acción, y para dar órdenes a nuestros hombres dispondremos de la llamada "Visión Dramática", que elevará la cámara para mostrarnos una amplia porción de escenarios y que podamos así distribuir a nuestros hombres por el terreno. De que nuestra unidad nos cubra, y de que nosotros los apoyemos a ellos, dependerá nuestra vida en muchas ocasiones.



En *Brothers in Arms* reviviremos los ocho días en los que se produjo la invasión de Normandía.



A nuestras órdenes tendremos una unidad de tres soldados.



Será importante mantener vivos a nuestros hombres, fundamentales para cumplir las misiones.

MISIONES INSPIRADAS EN EL CONFLICTO REAL

→ Más allá de la película

Aunque en una de las fases reviviremos el emocionante intento de rescate del Black Hawk derribado que vimos en el cine, el juego irá mucho más allá, y nos propondrá 16 misiones inspiradas en sucesos reales del conflicto.







ACCIÓN SIN CUARTEL EN MEDIO DEL TERRITORIO ENEMIGO

→ Black Hawk Down

■ Compañía: **NovaLogic** ■ Fecha: **Por confirmar** ■ Tipo: **Acción**

Aunque poseas el armamento más sofisticado y te acompañe un grupo de expertos soldados, entrar en una ciudad tomada por la guerrilla siempre es una misión peligrosa...

Mogadiscio, la capital de Somalia, fue la ratonera en la que se metió el ejército de los Estados Unidos en 1993. Y también en la que quedaremos atrapados nosotros con *Black Hawk Down*, un juego que se inspirará tanto en la película del mismo nombre como en el conflicto real. Nosotros tomaremos el papel de un soldado americano enfrentado a las más peligrosas misiones ambientadas en Mogadiscio y sus alrededores. Para superarlas, tendremos sofisticado armamento y el apoyo de una unidad controlada por la CPU. ¿Será suficiente para sobrevivir en una ciudad tomada por el enemigo?

LOS GUERRILLEROS SOMALÍES contarán con una abrumadora ventaja numérica y el dominio absoluto del terreno: nos emboscarán, prepararán trampas y actuarán de manera coordinada para convertir las batallas en un auténtico infierno. La variedad en el desarrollo la pondrán misiones en las que dispararemos desde vehículos como jeeps o un helicóptero *Black Hawk*. Y la intensísima aventura para un jugador vendrá acompañada por combates multijugador a pantalla partida, y modos Online para hasta 32 jugadores. Batallas campales para un juego que promete destilar acción sin concesiones.



Las misiones se desarrollarán en territorio controlado por la guerrilla somalí.



El juego estará enfocado a la acción, y aunque nos acompañarán soldados, no les daremos órdenes.



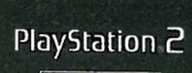
Black Hawk Down también destacará en su faceta multijugador, tanto Online como a pantalla partida.

EL CAOS...
LO ABARCA TODO

TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
CHAOS THEORY

Disponible en Marzo de 2005

















WWW.SPLINTERCELL.COM

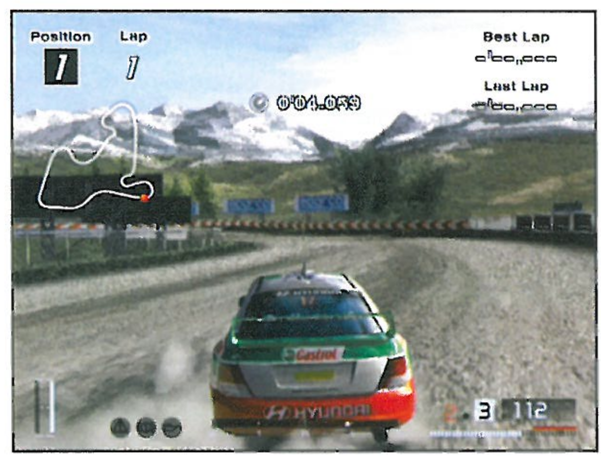


3+ Compañía **Sony** | Género **Velocidad** | Precio **64,95 € (10.832 ptas.)**

Gran Turismo 4

Un auténtico homenaje a los amantes del motor

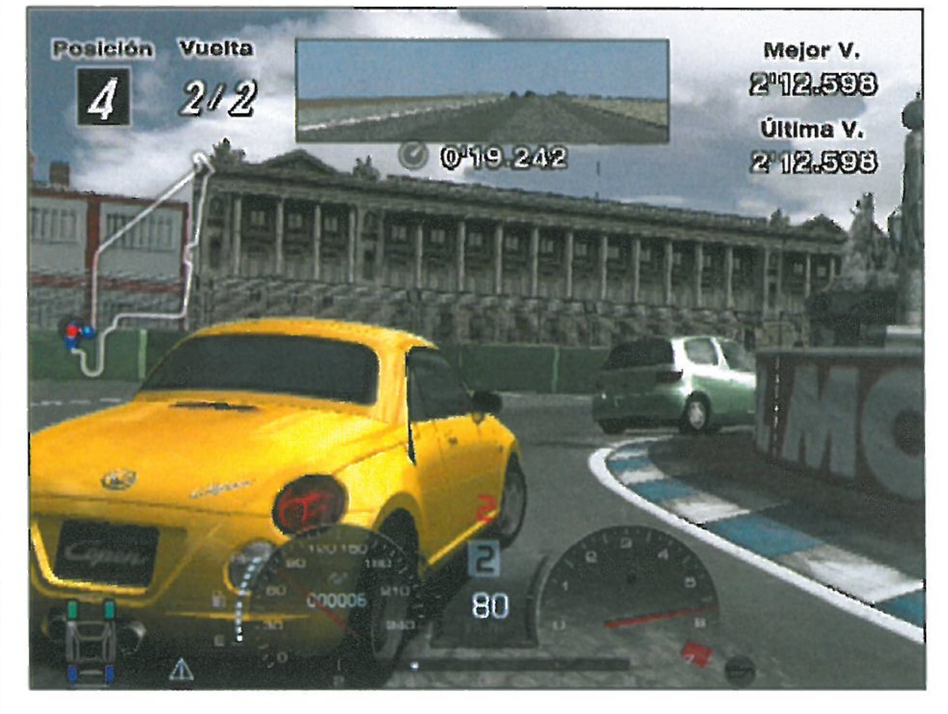
¿Te gusta conducir? Pues olvida todo lo que has visto hasta ahora en el género de la velocidad y prepárate porque el sueño de todo buen fanático de los coches acaba de hacerse realidad...



En el modo Arcade tendremos desde el inicio una serie de coches y circuitos a nuestra disposición, además de contrarrelojes o partidas multijugador.



Aunque en esta edición no se ha incluido modo Online, podemos competir contra otros cinco amigos (en la misma carrera, claro), vía LAN. Algo es algo, ¿no?



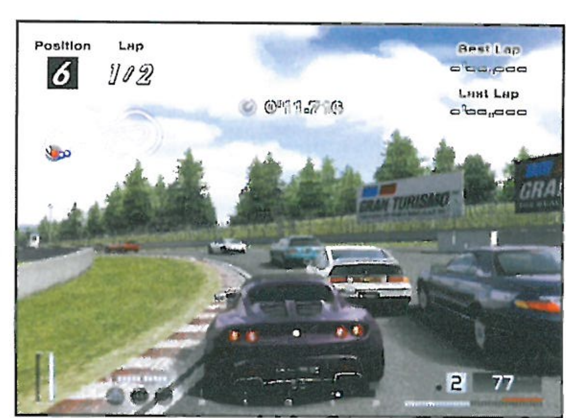


Además de las dos vistas "de siempre" (interior y exterior), en *Gran Turismo 4* podremos elegir una nueva, igualmente interior pero viendo el morro del coche.

Con más de 30 millones de unidades vendidas desde que salió la primera entrega para PSOne en 1997, la serie *Gran Turismo* se ha convertido por méritos propios en la reina indiscutible de la velocidad en PS2. Su realista control, su enorme catálogo de coches, la infinita cantidad de opciones y su impresionante acabado técnico han calado hondo entre los aficionados al motor. Con cada nueva entrega, la saga ha ido creciendo en todos los sentidos, hasta llegar a este *Gran Turismo 4*, que es y será durante bastante tiempo la experiencia de conducción definitiva en consola.

GRAN TURISMO 4 ES MUCHO MÁS QUE un simple simulador de velocidad. Es un verdadero homenaje a los apasionados del motor. Es un juego hecho por amantes del volante y para amantes del volante. Los chicos de Polyphony Digital lo han cuidado todo al milímetro y han logrado culminar una verdadera obra maestra, un goce para los sentidos especialmente dedicado a los que sienten el placer de conducir. ¿O acaso algún fan del motor puede resistirse a pilotar casi 700 coches reales perfectamente modelados y que "suenan" y reaccionan como los de

Gran Turismo 4 es un simulador de velocidad en el que pilotaremos cerca de 700 coches reales de más de 50 marcas: Ford, Toyota, Mercedes...



Además de por opciones y apartado técnico, *Gran Turismo 4* vuelve a triunfar por su realista control. Ningún otro juego transmite tantas sensaciones...





verdad? Pues todo esto y mucho más es posible en *Gran Turismo 4*.

Una vez más, la "columna vertebral" del juego será el modo Gran Turismo. En él empezamos de cero, con ningún coche en el garaje y unos pocos créditos en el bolsillo. Será entonces el momento de "patear" los distintos mercados de segunda mano para conseguir a buen precio un coche con el que empezar a competir. Y a partir de ahí, comienza un verdadero festival del motor. Al participar y ganar carreras obtendremos créditos (y coches) que podremos gastar bien en otros modelos, bien en modificar los que ya tengamos en nuestro garaje.

LAS OPCIONES DE MECÁNICA se han mantenido y aumentado. Podremos efectuar mejoras en el motor, la suspensión, los frenos, etc. e incluso encontramos leves opciones de tuning, como la posibilidad de usar óxido nitroso o poner distintos alerones. Dominar la mecánica es clave para triunfar en las carreras.

Con casi 700 coches, 50 circuitos y un control más realista que nunca, GT4 es el simulador de velocidad definitivo.

Dichas carreras están estructuradas en competiciones muy diferentes. Encontraremos tres Campeonatos clasificados en niveles de dificultad (con un montón de torneos en cada uno), pruebas de rally (ahora también en superficies heladas), carreras de larga duración, competiciones limitadas a coches de un determinado continente (americanos, europeos y japoneses) e incluso a coches de una determinada marca y/o potencia... Como veis, la oferta es prácticamente inabarcable, y se completa con dos novedades bastante jugosas: un modo Misión que nos propone superar 34 situaciones muy concretas y el tan "cacareado" modo B-Spec. Esto último en realidad no es un modo como tal, sino que todas

El modo GT

Además del modo Arcade, la esencia del juego se concentra en el modo Gran Turismo. En él empezamos eligiendo un coche de segunda mano y compitiendo en las carreras más fáciles. Poco a poco ganaremos créditos, iremos comprando y mejorando coches y así accediendo a más carreras (previo paso por la "autoescuela" con sus 5 licencias). Absorbe como pocos.



En el mapa central del juego encontramos todas las carreras, tiendas, licencias...



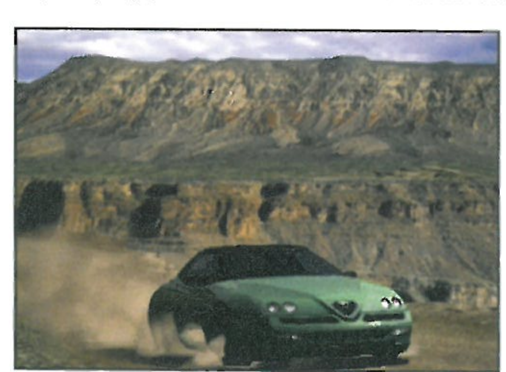
Tendremos que sacarnos 5 licencias, con un total de 16 pruebas en cada una.



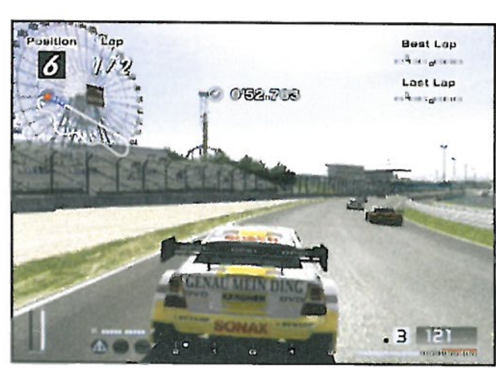
Con ciertas licencias en la mano, podremos participar en un montón de competiciones.



Superando ciertos objetivos, como ganar Copas, nos "regalarán" distintos coches.



Detalles como el polvo o la cuidada recreación de los escenarios ponen el broche de oro a un apartado gráfico impresionante.

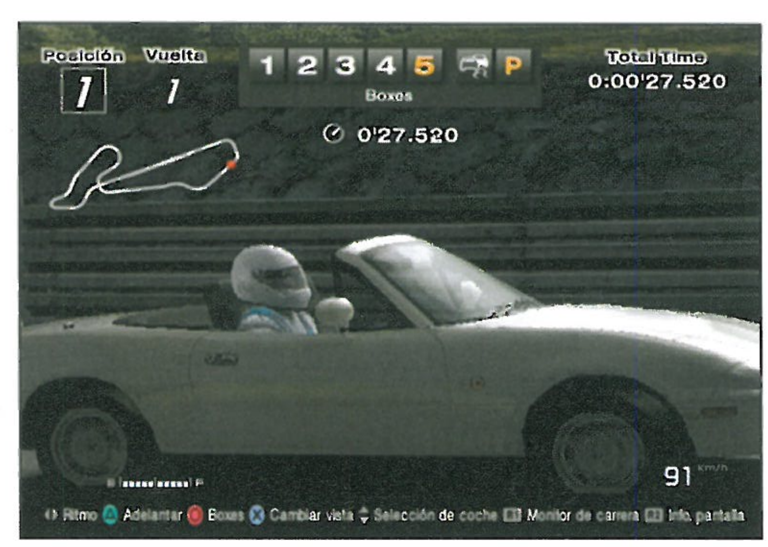


Entre los circuitos, habrá algunos ficticios y reales, como Suzuka (en la imagen) o la pista de pruebas de Nürburgring.

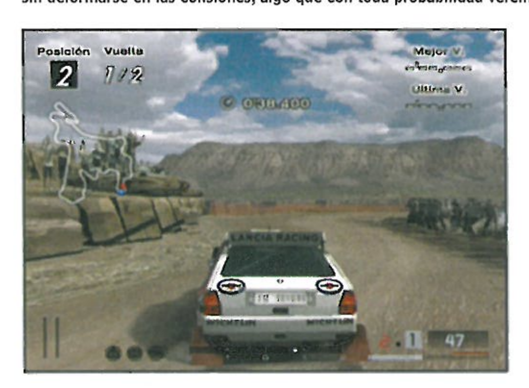


Entre los circuitos urbanos, visitaremos ciudades como Nueva York, París, Seattle o Tokio, todos ellos recreados con gran maestría.

El modelado de los coches es impecable, el mejor que hemos visto en un juego de PS2. Eso sí, siguen sin deformarse en las colisiones, algo que con toda probabilidad veremos en el próximo *Gran Turismo*.



Podemos disputar cualquier carrera tanto en modo A-Spec (es decir, pilotando nosotros) o en B-Spec. En esta última opción no conducimos, sino que damos órdenes al piloto: mantener ritmo, adelantar...







las carreras en las que participemos podemos correrlas tanto en A-Spec (es decir, pilotando nosotros el coche) como en B-Spec (nosotros no conducimos sino que damos sencillas órdenes al piloto, cómo adelantar o entrar en boxes).

Como en otros *Gran Turismo*, el desarrollo no es lineal, y podremos participar en cualquier carrera siempre y cuando cumplamos sus requisitos, que normalmente se reducen a tener la licencia correspondiente (siguen siendo cinco), el coche adecuado y tener completado cierto porcentaje del juego. Os aseguramos que en cuanto empecéis no podréis parar. La tentación de conseguir y pilotar el coche de vuestros sueños es muy alta...

OTRO ALICIENTE PARA DISFRUTAR DEL JUEGO son sus 50 circuitos (que también se pueden correr a la inversa), la cifra más alta de la serie. Algunos reales y otros ficticios, lo cierto es que hay de todo tipo: urbanos (como el Hong Kong, el de París o el de Seattle), de rally (en Los Alpes o el Gran Cañón), de pruebas (el mejor ejemplo es la pista de Nürburgring) e incluso algunos procedentes de los *GT* de PSOne (como Laguna Seca), remodelados para la ocasión. Se nos acaban los adjetivos para describir la calidad de estos escenarios. Tienen un nivel de detalle insuperable y mejoran incluso a los de *Prologue*. De hecho, el "popping" es prácticamente inexistente aunque, eso sí, el público sigue siendo en 2D.

En cuanto a los coches, sólo podemos definirlos con una palabra: impresionantes. El modelado de los mismos es exquisito y si a ello le sumamos deta-

Laboratorio fotográfico: otra forma de disfrutar con GT4

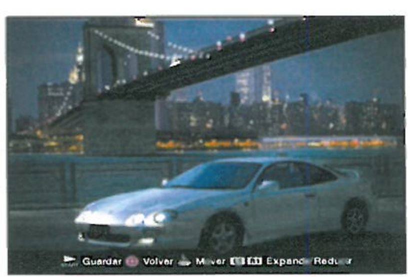
Una de las novedades más originales que ofrece *GT4* es la posibilidad de hacer fotos a los coches. Tanto en movimiento (haremos la foto durante la repetición y luego la modificaremos a nuestro antojo) como estáticas, la calidad es alucinante e incluso podremos montar "books" con música o imprimirlas.



Para las fotos en movimiento podremos elegir entre 64 vistas distintas, controlar el tiempo de exposición, etc.

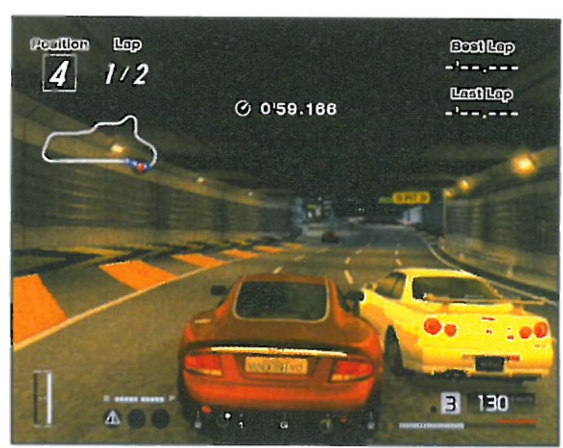


En las fijas colocaremos el coche y la cámara donde queramos, en escenarios como Las Vegas o Shibuya.



Los resultados son de gran calidad, y luego podremos volcarlos a una memoria portátil USB y/o imprimirlas.

Se ha procurado aumentar el componente "humano", algo que se va a reflejar tanto en las carreras como en el "taller" (al lavar el coche, cambiar el aceite...).



La sensación de velocidad, como en *Gran Turismo 3*, depende mucho del vehículo en cuestión, aunque por regla general suele ser bastante buena.



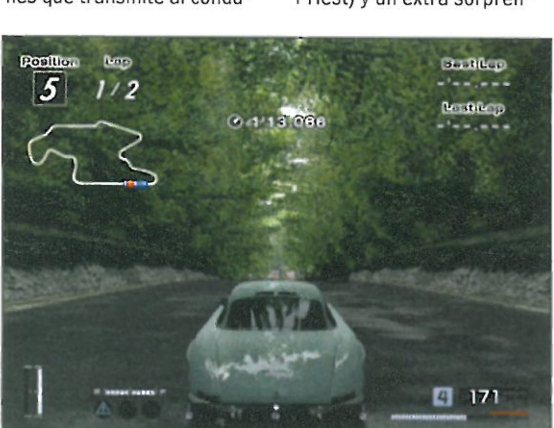


lles como los alucinantes reflejos en tiempo real en sus carrocerías, tendremos el mejor apartado gráfico que jamás ha tenido un simulador de velocidad en PS2, aunque esperamos que para la próxima entrega por fin se deformen con los choques.

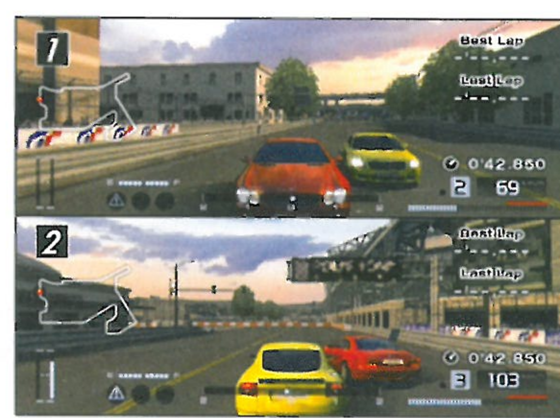
Pero, además de por sus múltiples opciones y por su sublime apartado gráfico, *Gran Turismo 4* es capaz de enamorar por las sensaciones que transmite al conducir. Cada coche reacciona de manera distinta según su potencia, peso, tipo de terreno, etc. La conducción es más realista que nunca, algo que notaréis, por ejemplo, por lo difícil que es girar a gran velocidad. Y si encima tenéis el volante oficial, entonces el "flipe" es ya absoluto.

UNA BANDA SONORA DE LUJO (con artistas como Apollo 440 o Judas Priest) y un extra sorprendente como es la posibilidad de realizar fotos de nuestros coches (con múltiples opciones profesionales y que incluso podremos imprimir), son la guinda del mejor simulador de velocidad de PS2. Además, pese a no contar con selector de 60 Hz., la conversión a PAL es muy buena, y conserva la velocidad del juego original. Eso sí, en esta edición no se ha incluido modo Online, pero no importa. *Gran Turismo 4* es un juego único que os durará meses y que disfrutaréis como con ningún otro simulador a poco que os gusten los coches.

El apartado gráfico es deslumbrante: la enorme calidad de los coches y circuitos os dejará con la boca abierta.



Los efectos de luz y reflejos en la carrocería de los coches son una pasada.



En el modo Arcade podemos jugar con otro amigo a pantalla partida.

Novedades muy jugosas

Aunque los coches no se deformen y no haya modo Online, *GT4* incluye muchas mejoras en comparación con *GT3*. Sirvan como ejemplo sus casi 700 coches (por los 165 del anterior), más modos de juego y algunas opciones de tuning. Además, la versión PAL trae extras con respecto a la japonesa.



Las superficies heladas en los rallies es una novedad de *Gran Turismo 4*.



Otras novedades jugables son las carreras B-Spec y la opción de hacer fotografías.



Hay opciones de tuning, pero bastante reducidas: óxido nitroso, alerones, etc.



En la versión PAL hay 12 coches más que en la japonesa, como este Jaguar XJ-R9.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-6**






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (1498 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 10 **Calidad/Precio** 10

↑ Los gráficos, el control, la cantidad de coches, circuitos y opciones... En una palabra: TODO.

↓ Que los coches no se deformen y que no haya modo Online. ¿Quizá en el próximo *GT*?

Realista, espectacular, apasionante... *Gran Turismo 4* es el simulador de velocidad definitivo. Disfrutaréis con él durante muchísimos meses. 10

18+ Compañía **Konami** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Sobrevive a la mejor aventura de los últimos tiempos



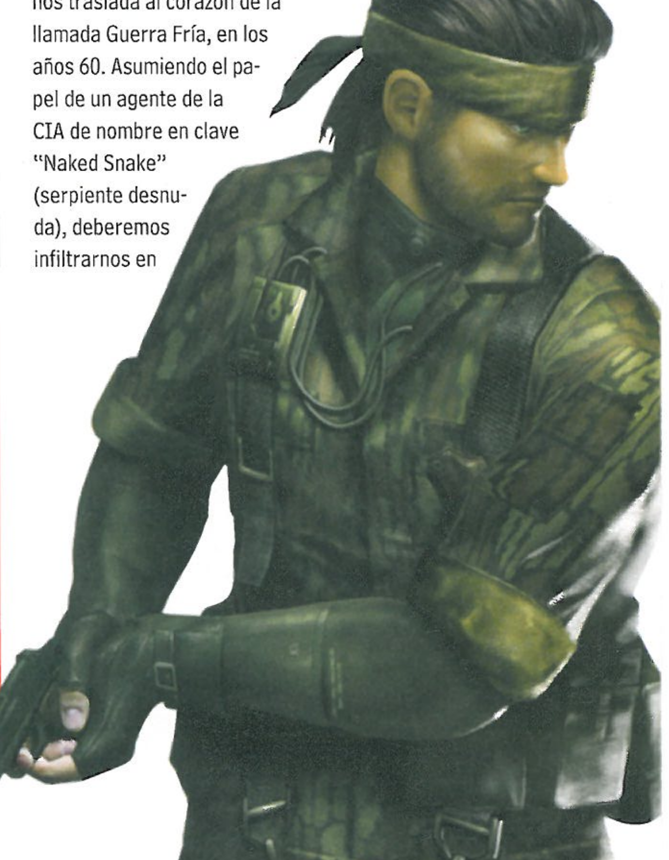
Metal Gear Solid 3 Snake Eater ofrece los movimientos habituales en la saga (arrastrarnos, asomarnos por las esquinas, etc.) y muchas novedades, como la posibilidad de agarrar a los enemigos por la espalda, interrogarlos o usarlos como escudo.



Si pensabas que ya lo habías visto todo en PS2, estabas muy equivocado. Y es que el nuevo *MGS* es la aventura más intensa e impresionante que hemos jugado en mucho tiempo.

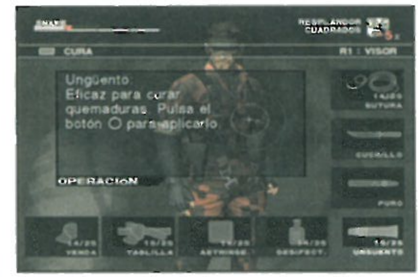
Una verdadera obra maestra. Sólo así podemos definir la última superproducción de Konami. *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* es mucho más que una simple aventura de acción. Por su apasionante historia, su impresionante despliegue gráfico y la cantidad de sorpresas que ofrece su desarrollo, es una experiencia inolvidable que ningún aficionado a los videojuegos debería perderse.

COMO YA SABRÉIS A ESTAS ALTURAS, *MGS3* nos traslada al corazón de la llamada Guerra Fría, en los años 60. Asumiendo el papel de un agente de la CIA de nombre en clave "Naked Snake" (serpiente desnuda), deberemos infiltrarnos en territorio soviético para rescatar a Sokolov, un especialista en armamento nuclear, que se encuentra allí desarrollando, en contra de su voluntad, un nuevo y revolucionario arma: el Shagohod. El devastador poder de este arma es tan grande que su desarrollo pone en peligro el delicado "equilibrio" en el que se hallaba el mundo en aquello años, y podría incluso desencadenar una guerra nuclear. Por ello, es necesario que un agente experimentado se interne en un

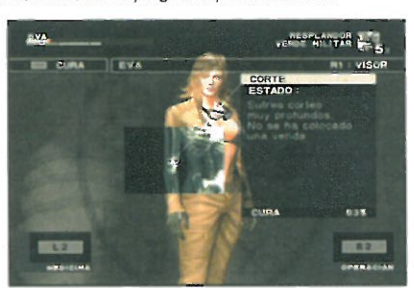


Cura tus heridas... con lo que tengas

Otra de las novedades de *MGS3* es que tendremos que curar nuestras propias heridas (quemaduras, balazos, roturas de huesos...). Cada tipo de herida necesitará distinto tratamiento. Usaremos vendas, ungüentos, desinfectantes...



Ante un tiro, por ejemplo, hay que extraer la bala con el cuchillo, detener la hemorragia, desinfectar y vendar.



La visión de rayos X nos muestra las zonas dañadas, y nos da consejos sobre cómo curar cada herida.



Metal Gear Solid 3 Snake Eater es una aventura de acción que nos trasladará a la Guerra Fría en la que la infiltración y la supervivencia son fundamentales.



Aunque lo ideal es pasar inadvertido y eliminar a los enemigos silenciosamente también podemos atacar "a las bravas". Podemos disparar en primera persona.





territorio hostil, en solitario y llevando sólo el equipo imprescindible, para rescatar a este científico rápidamente y sin hacer "mucho ruido".

Y es que la infiltración sigue siendo una de las bases de este nuevo *MGS*. Una vez más, lo ideal será atravesar los escenarios sin ser vistos por los enemigos y, en todo caso, eliminándolos uno a uno silenciosamente y por la espalda. Para ello, no contaremos con el conocido radar de las entregas anteriores, sino que tendremos una "tecnología" más acorde con la época en la que nos encontramos. Para detectar el movimiento de los enemigos y así poder evitarlos, tendremos "gadgets" como un rudimentario sonar para detectar el movimiento, que funcionan literalmente "a pilas"...

PERO EL RECURSO MÁS ÚTIL en este sentido, y una de las novedades más importantes del juego, es el uso del camuflaje. Gracias a los distintos tipos de trajes y pinturas para la cara, que deberemos ir cambiando en función del lugar en el que estemos, conseguiremos que Snake se camufle perfectamente en el entorno. Un porcentaje nos indicará nuestro "nivel de camuflaje" (cuanto más alto, menos posibilidades de ser visto, a lo que hay que añadir "bonus" como ir arrastrándonos o permanecer quietos). La mayoría de los trajes los tendremos desde el principio, aunque durante la aventura podremos conseguir otros e incluso descargarlos Online.

Una vez bien camuflados, comienza la infiltración propiamente dicha. Para ello, contamos con los movimientos típicos de la saga (arrastrarnos, asomarnos por las esquinas...) y un buen puñado de armas que iremos encontrando en nuestro camino. Entre ellas encontraremos desde la típica pistola de dardos

Con un ritmo trepidante y un desarrollo lleno de sorpresas, Metal Gear Solid 3 es la mejor aventura de acción de PS2.

Sobreviviré

Además de ser un "profesional" de la infiltración, en esta aventura Snake también tendrá que demostrar que es un experto en camuflaje capaz de sobrevivir en entornos inhóspitos como junglas, pantanos, zonas montañosas... Allí nos aguardarán bastantes peligros aparte de los soldados y tendremos que "buscarnos la vida" para encontrar alimento e incluso medicinas.



Para camuflarnos hay que elegir el traje y la pintura apropiadas para cada entorno.



Un porcentaje nos indica el "nivel de camuflaje". Quietos y tumbados subirá.



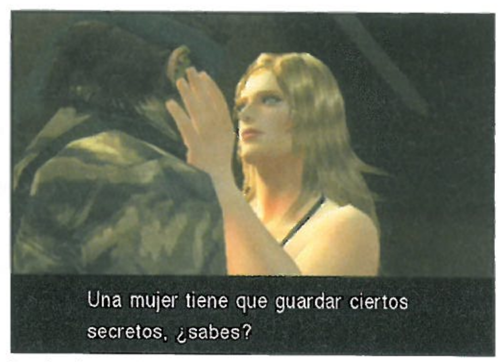
Podemos cazar todo " bicho" que veamos: conejos, pájaros, ratas, sapos, peces...



En cada zona encontraremos distintos tipos de trampas, vallas electrificadas, etc.



La aventura dura cerca de 20 horas, pero para ver sus múltiples secretos y curiosidades tendremos que jugarlo varias veces.



Los abundantes videos que desarrollan la trama son espectaculares y en algunos podemos usar el botón R1 para mirar en vista subjetiva.



La recreación de elementos como agua o fuego es sobresaliente, muy superior a todo lo que hayáis podido ver anteriormente en PS2.

La recreación de los distintos entornos en los que se desarrolla la aventura (selva, pantano, montañas, cueva...) es soberbia. Y es que el apartado gráfico de *MGS3* es de lo mejorcito que ha pasado por PS2.



MGS3 está lleno de momentos muy emocionantes, como esta huida en sidecar. No ponemos más ejemplos para no estropearos las sorpresas que esconde. Lo mejor es que las descubráis por vosotros mismos...







tranquilizantes hasta potentes armas de asalto, un rifle de precisión o todo tipo de granadas. Y para disparar, podemos optar también por una vista subjetiva, con la que podemos apuntar con mayor precisión para realizar acciones tan útiles como inutilizar la radio de los soldados para que no pidan refuerzos.

Pero la principal novedad en este sentido es el sistema CQC (Close Quarter Combat) que nos permitirá realizar, de forma rápida y sencilla, acciones como usar a un enemigo como escudo, derribarlo o eliminarlo silenciosamente usando el machete, una atractiva idea que podía haber dado mucho más de sí con algunas acciones más...

APARTE DE LA INFILTRACIÓN, el otro componente fundamental de *MGS3* es la supervivencia. Ahora, además de infiltrarnos en las instalaciones enemigas, tendremos que avanzar por entornos sumamente inhóspitos, como una enorme jungla, pantanos, zonas montañosas, una lúgubre cueva...

En dichos escenarios hay que aprender a evitar no sólo a los soldados enemigos, sino también a los peligros propios de cada zona: arenas movedizas, precipicios, trampas, fauna hostil... Además, en esta nueva entrega Snake tiene que alimentarse para recuperar energías, algo necesario para poder realizar acciones como bucear o apuntar con mayor precisión. Así pues, tenemos que cazar para reponer fuerzas. Podemos comer casi cualquier cosa, desde setas, arañas y murciélagos hasta buitres, conejos y serpientes. Y no sólo eso: también podemos "recolectar" plantas para fabricarnos los distintos tipos de medicina, ya que el concepto "supervivencia" también incluye el curarnos nosotros mismos las heridas sufridas. En función del tipo de herida (quemaduras, cortes, roturas de huesos...) tendremos que apli-

Los simios locos de Ape Escape se "enfrentan" a Snake

Serpiente contra mono. En un modo de juego totalmente independiente de la aventura principal, Snake tendrá que atrapar a estos resbaladizos simios usando sus habilidades y algunos de sus gadgets. Es un complento realmente divertido que pone de manifiesto que Kojima es una verdadero fan de *Ape Escape*.



Tenemos que usar de las habilidades de Snake para atrapar a todos los monos en el menor tiempo posible.



Distintos escenarios del juego serán el marco para esta particular "caza". Incluso podemos usar ciertos gadgets.

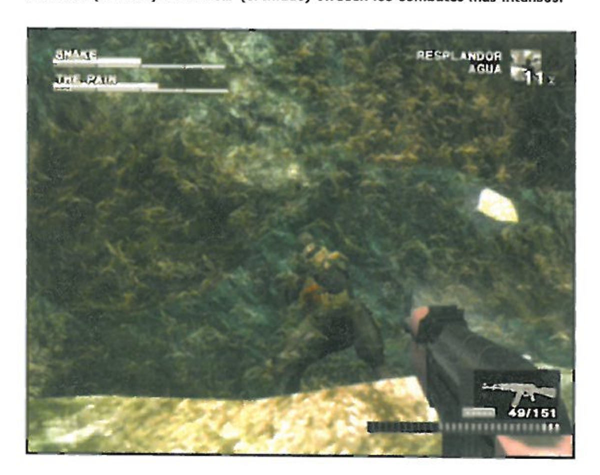


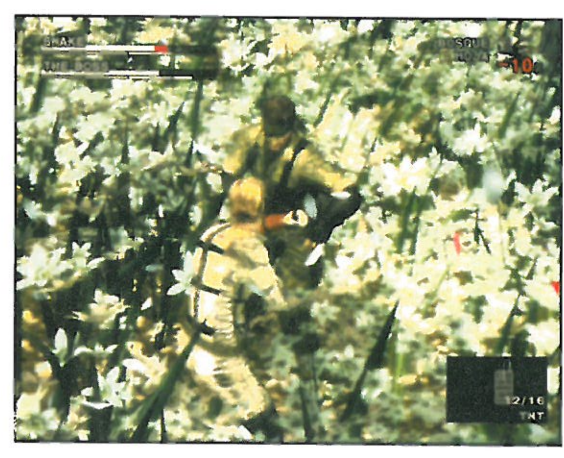
Snake vestido con un traje "plátano", monos con parche, Metal Gear "simiescos"... Las risas están garantizadas.

Los jefes finales, con nombres tan "sugerentes" como The Sorrow (la tristeza), The Pain (el dolor) o The Fear (el miedo) ofrecen los combates más intensos.



Para facilitar la infiltración habrá gadgets "tecnológicos", como un sónar, y otros más "rudimentarios", como pañuelos de cloroformo o las clásicas cajas.



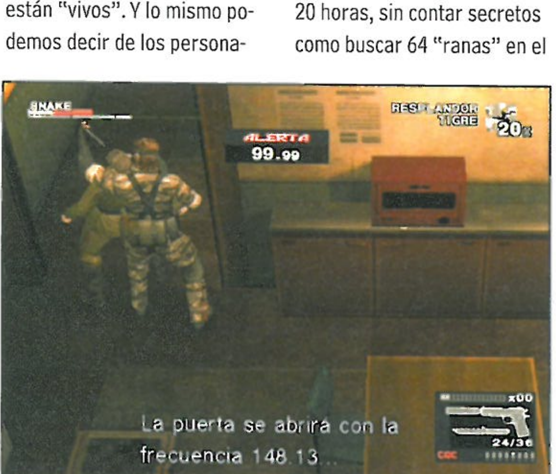


car un tratamiento u otro, en lo que ha sido la última "sorpresa" jugable que *MGS3* se reservaba tras lo que vimos en la demo.

Pero para sorpresa, la que nos hemos llevado con el apartado gráfico. La recreación de los distintos tipos de ambiente es sencillamente increíble. Están tan bien realizados y tienen tal nivel de detalle que casi parece que están "vivos". Y lo mismo podemos decir de los personajes: modelos perfectos, suaves animaciones, increíbles expresiones faciales... En fin, que estamos ante el mejor apartado gráfico que hemos visto sobre una PS2. Hay que verlo para creerlo.

LA FENOMENAL BANDA SONORA (de nuevo a cargo de Harry Gregson-Williams) y su mayor duración respecto a otros *MGS* (unas 20 horas, sin contar secretos como buscar 64 "ranas" en el juego) son otras bazas de un título sublime, que además corrige los escasos defectos de su antecesor (menos "charla" por códec y protagonismo total para Snake) y que es capaz de emocionarte, de mantenerte pegado a la pantalla esperando a ver cuál será la siguiente sorpresa. Poco o nada importa que no esté doblado o que la traducción de los textos al castellano sea mejorable. Estamos ante un juego imprescindible desde todos los puntos de vista, una aventura que nadie que se considere aficionado a los videojuegos se debería perder bajo ningún concepto. Corre a por él YA.

El apartado técnico de Metal Gear Solid 3 es sencillamente deslumbrante, de lo mejor que hemos visto sobre una PS2.



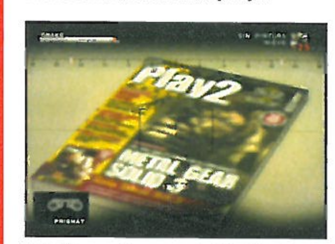
Interrogando a los enemigos obtendremos información sumamente valiosa.



La cámara de *MGS3* es más "amplia" y podemos moverla ligeramente.

Curiosidades y extras de lujo

Como en todos los *MGS*, la aventura esconde muchos detalles esperando ser descubiertos por los jugones más observadores. Además, en el desarrollo se han incluido multitud de guiños a juegos anteriores y tras acabartelo te esperan jugosos extras como nuevas armas y trajes.



Si te fijas, verás un par de Play2Mania en el juego. Todo un honor para nosotros.



Este oficial ruso del que nos disfrazaremos es "igual" que Raiden, el "prota" de *MGS2*.



La versión europea del juego incluye pinturas para la cara de lo más "patriota".



Al acabar el juego, obtendremos extras como nuevas armas o este esmoquin.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Voces: **Inglés**	Formato: **DVD** Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD2 (90 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 10 **Sonido** 10 **Diversión** 10 **Duración** 10 **Calidad/Precio** 10

↑ La apasionante historia, el apartado técnico, las enormes posibilidades que ofrece... ¡TODO!

↓ Por decir algo negativo, no está doblado y la traducción al castellano es mejorable.

Imprescindible, única, soberbia, inolvidable... Todos estos adjetivos son aplicables a esta aventura. Si tienes una PS2, tienes que tenerla. **10**

3+ Compañía **Namco** | Género **Simulador aéreo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Ace Combat Jefe de Escuadrón

Domina el cielo con el simulador aéreo más espectacular

En esta quinta entrega de la saga *Ace Combat* tendrás que enfrentarte a mil peligros. Pero no te preocupes: lideras un escuadrón que te ayudará en todo momento.





Si hay una saga que destaque entre los simuladores de vuelo de PS2, ésa es la serie *Ace Combat*, que ya va por su quinta entrega. La acción nos sitúa en un conflicto ficticio entre el ejército Oseano, al que pertenece nuestro piloto, y las fuerzas de Yuktobania. De esta manera, tenemos que pilotar diferentes aviones reales para hacer frente a cientos de enemigos, tanto aéreos como terrestres, en misiones de todo tipo (escolta, eliminación de objetivos, etc.). Pero no estaremos solos en tan ardua tarea, porque en esta nueva entrega podemos dar sencillas órdenes a otros pilotos para que ataquen diferentes objetivos o nos cubran las espaldas. Y todo ello con un inmejorable sistema de control, que permite dominar los aviones con muy poca práctica. Incluso podremos adaptar el control para hacerlo más arcade y que los menos habituados a los simuladores también disfruten desde el primer momento con estos vibrantes combates.

Y TODO ELLO CON UN VISTOSO APARTADO GRÁFICO, en el que destacan unos logrados efectos de luz y el modelado de los aviones. La única "pega" es que no hay diferencias notables respecto a la anterior entrega y, por eso, sorprende menos. Aún así, si te gustan los simuladores de vuelo no te lo pienses, porque es lo mejor que hay en el género.



Ace Combat: Squadron Leader es un simulador de vuelo cargado de acción, en el que podemos pilotar diferentes aviones en misiones de todo tipo: proteger bases aliadas, destruir objetivos enemigos, etc.



Para hacer frente al enemigo nos ayudarán otros pilotos a los que podemos dar sencillas órdenes. Y todo ello con un inmejorable sistema de control, que logra que disfrutes desde la primera partida.

Volando en compañía

La novedad más destacable en esta entrega, es la posibilidad de dar órdenes a otros pilotos. Usando la cruceta del pad, podemos pedir a nuestro escuadrón que nos proteja del fuego enemigo, que elimine un objetivo o que patrullen el espacio aéreo en busca de enemigos. Incluso se comunican con nosotros por radio para darnos información actualizada cada cierto tiempo...



Antes de cada misión podemos seleccionar los aviones que pilotarán los miembros del escuadrón.



La ayuda de nuestros pilotos es fundamental para proteger o atacar a los diversos objetivos del juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (115 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ El sistema de control es una maravilla y los combates son la mar de emocionantes.

↓ No presenta demasiadas novedades respecto al anterior juego de la serie.

Aunque muy parecido al anterior juego de la saga, estamos ante un gran simulador con enormes dosis de acción y un exquisito control.



SHADOW OF ROME™



PlayStation®2



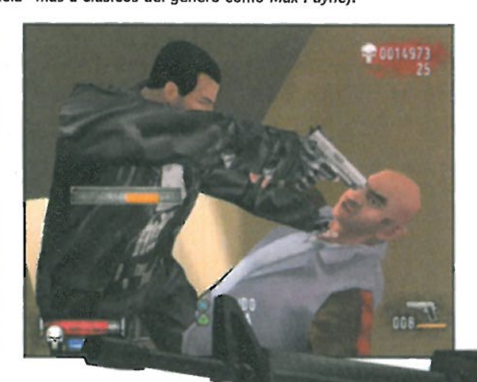
18+ Compañía **THQ** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

The Punisher

Los criminales tienen los días contados...



En el juego nos esperan constantes tiroteos. Menos mal que Punisher puede usar todo tipo de armas, muchos elementos del escenario e incluso una especie de tiempo bala (otra "referencia" más a clásicos del género como *Max Payne*).



Punisher es un tipo despiadado que no se conforma sólo con atrapar delincuentes sino que, directamente, los elimina. ¿Te atreves a acompañarle en este explosivo juego de acción?

Si eres culpable, estas muerto. Ése podría ser el lema de Frank Castle, un ex combatiente de la guerra de Vietnam cuya familia ha sido asesinada brutalmente por unos criminales. A partir de ese instante se convierte en The Punisher (el Castigador), una verdadera pesadilla para los malhechores pues él no se conforma sólo con detenerlos, sino que directamente acaba con ellos, usando por cierto los métodos más salvajes.

Éste es el espíritu de este "antihéroe" del cómic, uno de los personajes más controvertidos de la factoría Marvel que protagoniza en solitario este juego de acción en tercera persona. En él tendremos que recorrer unas 20 localizaciones (con cerca de 70 subniveles) y "limpiarlos" de criminales (mafiosos italianos, yakuzas ,etc.) al "estilo Punisher", es decir, usando los métodos más crueles.

Y ES QUE LA SALVAJE ACTITUD DEL protagonista, muy fiel a los cómics, queda reflejada perfectamente en el juego. Podremos manejar todo tipo de armas (pistolas, ametralladoras, granadas, rifles de francotirador...) e incluso llevar una en cada mano. Y como Punisher es un tipo sin escrúpulos, no tendrá ningún in-

Todo el universo Marvel

Aunque The Punisher es el protagonista absoluto, distintos personajes de la factoría Marvel también hacen su aparición en el juego. Unos nos ayudan (como la Viuda Negra o Nick Furia), otros son enemigos (como Bullseye) y otros hacen breves apariciones en los videos (como Iron Man o el jefe mafioso Kingpin).



Personajes como Nick Furia nos ayudan en algunas misiones. Eso sí, no podemos darles órdenes.



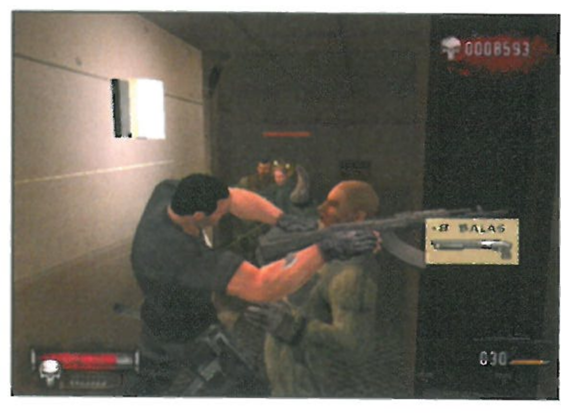
Iron Man, Matt Murdock (Daredevil) y otros aparecen en la historia, firmada por el guionista Garth Ennis.

The Punisher es un juego de acción en tercera persona protagonizado por el Castigador, un "antihéroe" procedente de los cómics de la factoría Marvel.



El apartado gráfico funciona tan bien como los "métodos" para interrogar de Punisher. Algunas escenas son muy duras... por eso el juego es para adultos.





conveniente en agarrar a un enemigo para usarlo como escudo o, simplemente, para eliminarlo rápidamente, empleando para ello sus armas o cualquier elemento que veamos por el escenario (botellas, bates de béisbol, ventanas, etc.). Lo más original de este derroche de acción es que podremos interrogar a los criminales usando los más variados (y salvajes) procedimientos, desde nuestras propias manos hasta todo tipo de elementos que veamos por el escenario y podamos usar: hornos, ventiladores, aguas infestadas de tiburones... Estos interrogatorios dan lugar a escenas realmente duras, aunque las más explicitas están censuradas. Por ello, *The Punisher* es un juego sólo para mayores de 18 años.

ADEMÁS, DURANTE LAS MISIONES recibimos puntos de estilo según nuestra actuación (precisión en los tiros, rescatar inocentes, etc), con los mejoraremos nuestras habilidades.

Hablando ya del apartado gráfico, resulta sumamente sólido. Escenarios convincentes, enemigos bastante variados (aunque con una IA algo irregular) y un Punisher "clávadito" al de los cómics hacen que el juego entre por los ojos. Además, está doblado al castellano bastante bien.

En fin, que estamos ante un juego de acción cargado de humor negro que sin duda encantará a los fans del personaje. Puede que a algunos el desarrollo les parezca algo lineal y un tanto monótono (sólo disparar y disparar), pero Punisher tiene tantas alternativas de ataque que acabamos perdonando este detalle. Si te gusta la acción y eres seguidor de los cómics de Marvel, tienes una cita con este justiciero sin escrúpulos.

Sus emocionantes tiroteos y su gran fidelidad a los cómics son las bazas de este salvaje derroche de acción.

Sólo Punisher es capaz de sorprender a los mafiosos en un entierro desde el ataúd.

Entre nuestras armas tendremos pistolas, escopetas e incluso un lanzallamas.

Dime todo lo que sepas o...

Durante el juego encontraremos enemigos a los que debemos interrogar. Tras elegir el método hay que "convencerles" para que hablen usando el stick del Dual Shock. Pero que no se os vaya a mano o si no...


Los enemigos con una calavera encima tienen información que debemos conocer.


En los puntos marcados con una calavera podemos hacer interrogatorios especiales...


... y salvajes, como meter en el horno al enemigo o amenazar con lanzarlo al vacío.


Para que "canten", usando el stick hay que aguantar 3 segundos en la zona marcada.



Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (350 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



↑ Infinidad de alternativas de ataque y una ambientación a la altura del personaje.

↓ Sólo disparar y disparar puede llegar a cansar. Es un juego salvaje como pocos.

Un crudo juego de acción en tercera persona técnicamente convincente y muy fiel a los cómics que gustará a los amantes del "gatillo fácil".



3+ Compañía **Sega/Take 2** | Género **Deportivo** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

ESPN NBA 2K5

El mejor basket del planeta, a tu alcance

La nueva edición de este conocido simulador de baloncesto de Sega nos trae una gran recreación de la mejor liga de baloncesto a un precio de locos. ¿Listo para conseguir el anillo de campeón?



Están los 30 equipos de la NBA con sus plantillas actualizadas. Aquí vemos a Gasol enfrentándose a los Charlotte Bobcats, la última franquicia en llegar a la NBA.



En el modo de juego llamado "The Association", hay que elegir un equipo y llevarlo a lo más alto.



El apartado gráfico funciona muy bien, con unas animaciones muy suaves y modelos bien construidos, aunque algunos jugadores podrían parecerse más...

Con algo de retraso llega a nuestro país la nueva edición de la conocida serie de simuladores de baloncesto de Sega, en esta ocasión de la mano de Take 2. Eso sí, la espera ha merecido la pena, ya que *NBA 2K5* nos ofrece una excelente visión de la mejor liga de basket del planeta, con toda la espectacularidad que se merece y exhibiendo unos partidos tan intensos como divertidos de jugar. Así pues, elige una de las 30 franquicias (una más que el año pasado, con la entrada de los Charlotte Bobcats) y prepárate para unos partidos muy dinámicos y tan espectaculares como los que vemos en la tele. Imparables mates, "alley-hoops", todo tipo de fintas, humillantes tapones, veloces reversos... todos los movimientos que hacen grande a este deporte están en *NBA 2K5* y se ejecutan con gran facilidad gracias a un sistema de control sencillo pero con "chicha", al que los jugadores responden de lujo.

PARA DISFRUTAR DE ESTOS TREPIDANTES partidos tenemos un buen abanico de modos de juego. Para empezar, tenemos el modo "The Association", en el que nuestro objetivo será elegir un equipo de la NBA y llevarlo a lo más alto. Otras opciones son disputar simples partidos amistosos (entre las distintas franquicias de la NBA o con equipos de estrellas "históri-

NBA 2K5 es un simulador de baloncesto bastante realista y con un sistema de control asequible, aunque dominarlo al 100% requiere bastante práctica.



Plantillas actualizadas, equipos "all-stars" históricos, todas las canchas... todo ello contribuye a forjar una ambientación muy auténtica.





cos") o echarnos unas canastas en la calle. Dentro de esta última opción podemos elegir varios tipos de juego (uno contra uno, el clásico "21", etc.). Pero, sin lugar a dudas, el modo de juego más original de *2K5* vuelve a ser el llamado "24/7". En él tendremos que crear de la nada a un jugador de basket (con un potentísimo editor) y convertirlo en una auténtica leyenda de este deporte. ¿Cómo? Pues superando los más diversos retos: desde partidos "uno contra uno" o "dos contra dos" hasta propuestas más originales, como disputar un partidillo con una bomba en lugar de una pelota... Como premio por ganar desbloquearemos distintos objetos, como ropa o todo tipo de complementos, que luego podremos poner a nuestro jugador.

Por su variedad de modos de juego, sus atractivos partidos y su precio irresistible, es una fenomenal opción.

Y SI CONVENCE EN CUANTO A modos de juego, otro tanto podemos decir del apartado gráfico. La gestión de la cámara ha mejorado, y ahora podremos seguir las evoluciones de nuestros jugadores desde un punto de vista más cercano, lo cual sin duda contribuye al espectáculo. Otro detalle a su favor son los modelos de los jugadores y sus animaciones, mucho más suaves y fluidas que nunca. Todo ello contribuye a forjar una ambientación muy cercana a la NBA. Es tan fiel que, por desgracia, las voces de los comentaristas y los textos están en inglés...

No obstante, este detalle no arruina la gran cantidad de virtudes de este apasionante simulador. Si estas buscando un juego de basket completo y además no te quieres gastar mucho dinero, *NBA 2K5* es una compra de lo más recomendable.

El camino de una estrella

Uno de los modos más divertidos de *NBA 2K5* vuelve a ser "24/7", en el que creamos a un jugador y tendremos que ir mejorándolo y superando retos hasta llegar a la élite. Por el camino, abriremos extras ocultos.



El editor de jugadores es muy completo. Podremos configurarlo casi todo.



El desarrollo no es lineal, pero para elegir un retos hay que tener la suficiente calidad.



Algunos son muy originales, como jugar con una bomba en lugar de un balón.



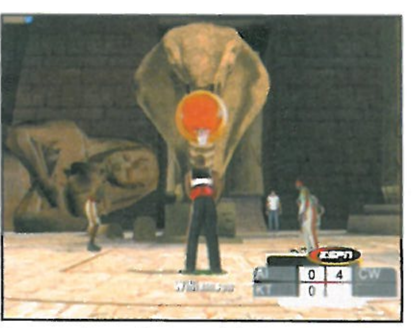
Por cada victoria desbloquearemos extras, como ropa de la NBA o complementos.

Basket en la calle

Para relajarnos de la tensión propia de la competición pura y dura, nada mejor que echarnos una "pachanga" en plena calle, sin aplicar las reglas de manera tan rigurosa. Además, podemos elegir entre un buen puñado de minijuegos: "uno contra uno", el clásico "21", partidos a media cancha, etc., etc.



Para estas "pachangas" callejeras podremos elegir a los mejores jugadores de la NBA: O'Neal, Gasol...



Los escenarios son bastante originales, como una playa o incluso los exteriores de una pirámide en Egipto.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (928 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Variedad en los modos de juego, partidos vistosos y divertidos y un precio irresistible.

↓ A estas alturas, recibir un juego de esta magnitud con los comentarios en inglés...

Un simulador de basket muy completo y bastante espectacular a un precio realmente atractivo. Una opción muy a tener en cuenta.



16+ Compañía **SCI** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Constantine

El Infierno entero nos declara la guerra

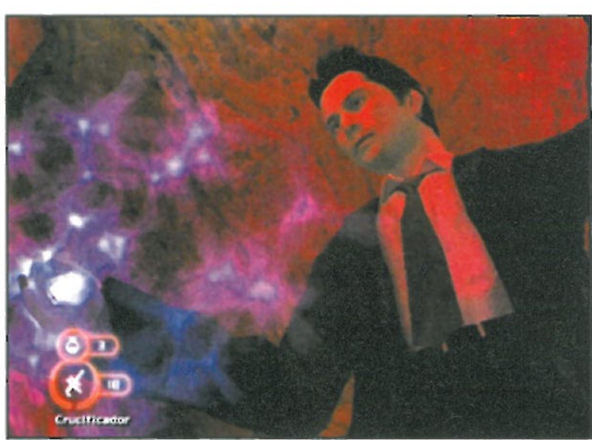
Un ángel mestizo ha sido asesinado y eso sólo significa una cosa: el Infierno ha roto el pacto con el Cielo y quieren imponer su dominio en la Tierra, a menos que se lo impidamos, claro...



Constantine es un investigador de lo sobrenatural con el don especial que se ve envuelto en una trama en la que ángeles y demonios están involucrados.



Para combatir contra los demonios que nos atacan, contamos con distintas armas de fuego sagradas, como un crucificador, que dispara clavos santos.



El actor Keanu Reeves da vida a Constantine en la película, y ha cedido su imagen para que también aparezca en el videojuego.



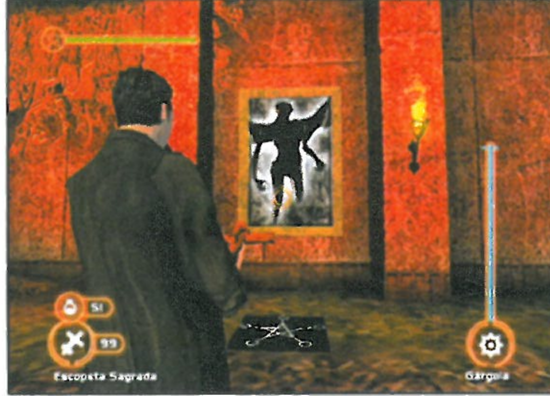
John Constantine ha estado en el Infierno y ha regresado. Nacido con un don que él considera una maldición, la capacidad de ver seres sobrenaturales que viven entre nosotros camuflados como humanos, se verá envuelto en una extraña trama en la que ángeles y demonios libran una guerra que puede tener funestas consecuencias para la humanidad.

ESE ES EL ARGUMENTO DE "CONSTANTINE", la película basada en un cómic que acaba de llegar a nuestras pantallas protagonizada por Keanu Reeves y que por supuesto ha servido para realizar este juego de acción en tercera persona. En el papel de Constantine, tendremos que resolver el misterio de la muerte de un ángel mestizo a manos de Balthazar, un demonio que ha roto el pacto firmado con el Cielo de "no agresión" en la Tierra y que oculta oscuras razones... Para ello tendremos que cumplir distintas misiones, tanto en la Tierra como en el Infierno. Y éste último no es que esté en otra dimensión ni nada de eso: si estamos en los sótanos de un bloque de apartamentos y "viajamos" al Infierno, nos trasladaremos a la versión "infernal" de ese mismo sitio, derruido, deformado y, por supuesto, lleno de demonios, bolas de fuego y coches que vuelan por el entorno... Para hacer frente a todos los horrores que nos iremos

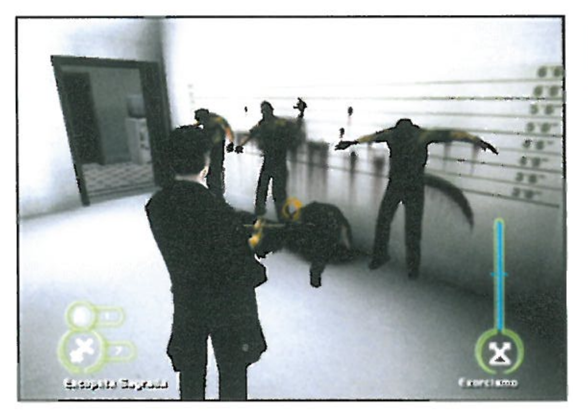




Constantine es un juego de acción que se desarrolla en la Tierra y el Infierno, un detalle que queda genialmente plasmado en su ambientación.



En su desarrollo predomina la acción sobre todas las cosas, aunque tampoco faltan los puzzles, algunos de ellos bastante "dificilillos"...





encontrando a lo largo de los 14 niveles, como un depósito de cadáveres, el mencionado bloque de apartamentos, una comisaría de policía o la biblioteca del Infierno, por ejemplo, haremos uso de distintas armas de fuego "sagradas": pistolas, escopetas de clavos usados en crucifixiones, ballestas o bombas de agua bendita. Pero eso no es todo. Constantine también cuenta con diversos hechizos que irá aprendiendo y que se convertirán en su mejor baza a la hora de enfrentarse a las hordas de demonios, como el "Gárgola", para convertir a los demonios en piedra y matarlos de un golpe.

PERO AUNQUE EN ESENCIA SE TRATA DE un juego de acción, también hay que superar diversos puzzles, como mover bloques por un laberinto de roca, encender las velas de un pentagrama en el orden correcto para anular un hechizo o rotar cartas hasta conseguir la figura deseada. Si nos equivocamos mientras intentamos resolverlos, harán acto de presencia multitud de demonios para castigarnos por nuestro fracaso, por lo que antes de hacer nada siempre conviene usar la llamada "vista verdadera" de Constantine, que también le permite descubrir pistas ocultas.

Acción, puzzles y una ambientación notable son las principales señas de identidad de este juego de acción.

A un argumento y una ambientación muy bien conseguidas, con coches que se encienden sólos a nuestro paso, voces misteriosas que susurran y otros "toques" de tensión similares, hay que sumar un apartado gráfico que cumple bastante bien y, aunque la dinámica de juego tiende a ser muy repetitiva cuanto más avanzamos y se echan de menos más variedad de enemigos, *Constantine* es una buena opción si os va el género.

Si las armas no bastan...

Además de las distintas armas que puede conseguir durante la aventura, Constantine puede usar diversos hechizos que aprenderá de algunos libros que irá encontrando, tanto en el Infierno como en la Tierra.

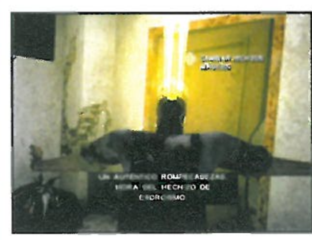
Los libros que encontremos nos darán distintas clases de hechizos.



En nuestro diario se pueden consultar siempre su origen y efectos mágicos.



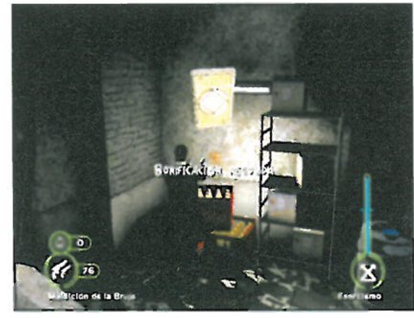
La "vista verdadera" nos ayuda también a descubrir lugares ocultos a la vista.



Hechizos como "Exorcismo" sirven para despachar a algunos demonios.

Cartas mágicas

En todos los niveles del juego, incluido el Infierno, encontraremos ocultas diversas cartas de tarot. Si nos hacemos con ellas obtendremos bonificaciones que nos permitirán desbloquear bocetos, diseños, portadas de cómics, entrevistas, storyboards... Hay muchas cartas, y no todas están a simple vista.



Estas cartas de tarot se encuentran repartidas por todos los niveles del juego. Algunas están escondidas.



Gracias a ellas veremos bocetos, entrevistas... tanto de la película como de los cómics y del juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (93 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su lograda ambientación y la historia gustarán a los fans de lo sobrenatural.

↓ La escasa variedad de enemigos y la repetitiva dinámica de juego.

Una historia y una ambientación muy conseguidas que dan pie a un juego de acción correcto, que sin llegar a ser de los mejores, cumple su objetivo.



7+ Compañía **Konami** | Género **Rol por turnos** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Suikoden IV

Con diez cañones por turno...

A un "rolero" como tú no le asusta explorar y combatir por turnos contra cientos de monstruos pero, ¿estás preparado para ser un lobo de mar?

Tras disfrutar de los dos primeros *Suikoden* en PSOne, los aficionados europeos nos quedamos sin *Suikoden III*, el primer juego de esta saga para PS2. Pero no va a pasar lo mismo con la cuarta entrega, que nos llega con subtítulos al castellano y con una historia independiente y comprensible por sí misma.

El mundo a explorar es un inmenso océano repleto de islas en el que se mezclan la magia, los piratas y los navíos del siglo XVIII. Nosotros encarnamos a un joven capitán de barco que debe descubrir por qué posee el poder de una runa deseada por dos países enfrentados en guerra. Para movernos de isla en isla, manejamos un barco en tiempo real, y con él también libramos batallas navales al más puro estilo "estrategia de tablero". Una vez en tierra exploramos las islas, recreadas en 3D, con un correcto apartado gráfico y una estética manga. En ellas hay pueblos y ciudades donde comprar armas y objetos, y también cuevas y mazmorras en las que disputamos combates aleatorios por turnos, dirigiendo a un máximo de 4 personajes.

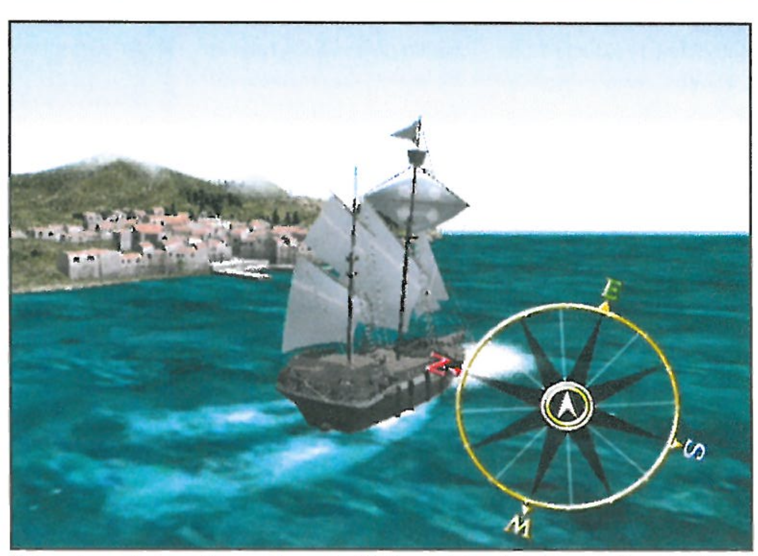
EN ALGUNAS ZONAS, ESTOS COMBATES, estos combates se suceden con una frecuencia desesperante y, como además suelen ser facilísimos (sólo los monstruos más grandes nos ponen en apuros), nos pasamos gran parte del juego librando peleas sin interés. Una pena, porque *Suikoden IV* tiene virtudes, como la variedad que aportan las batallas navales y la existencia de misiones secundarias. Pero sólo los roleros más pacientes, dispuestos a superar unas cuantas horas de combates simplones, las disfrutarán.



Suikoden IV mezcla exploración y combates por turnos, en esta ocasión en las islas de un gran océano.







En barco lo manejamos en tiempo real, pero también hay combates aleatorios que se libran en cubierta.

Hundir la flota

Las batallas navales convierten el mar en un tablero, y en cada turno nosotros ordenamos a nuestro barco o flota que se desplace, dispare o incluso aborde a otros barcos. A lo largo de la aventura reclutamos personajes para nuestra tripulación, cada uno capaz de realizar disparos de distinta clase que aportan estrategia a las batallas.



En estas batallas manejamos uno o varios barcos por turnos, como en cualquier juego de tablero.



Los cañonazos que ordenamos sobre el tablero se muestran en pantalla con espectaculares escenas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**

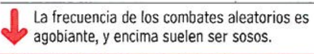






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (99 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 7



↑ La variedad y originalidad que aportan al desarrollo las batallas de barcos.

↓ La frecuencia de los combates aleatorios es agobiante, y encima suelen ser sosos.

Aunque los agobiantes combates aleatorios restan diversión, *Suikoden IV* aporta interesantes novedades que los fans del rol apreciarán.




PlayStation 2
CAPCOM
FIGHTING
Jam
PAL
12+
www.pegi.info
CAPCOM
REGRESAN DOS DE LAS MEJORES
SAGAS DE CAPCOM
PlayStation 2
MEGAMAN X8
PAL
7+
www.pegi.info
CAPCOM
MEGAMAN X8
MEGAMAN X8 © CAPCOM CO., LTD. 2005 ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM FIGHTING JamTM © CAPCOM CO., LTD. 2004, © CAPCOM U.S.A., INC. 2004

Simuladores de velocidad

LOS MOTORES RUGEN EN PS2

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN
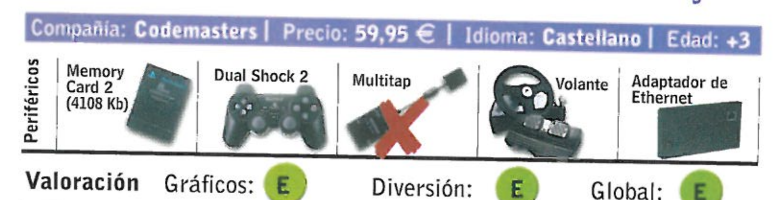
- → Colin McRae Rally 2005
- → Formula One 04
- → Gran Prix Challenge
- → Gran Turismo 3 A-Spec
- → Gran Turismo 4
- → Richard Burns Rally
- → TOCA Race Driver 2
- → WRC 4

Si eres un apasionado de la velocidad y la conducción más realista, prepárate porque vas a disfrutar de una exhaustiva comparativa en la que analizamos los mejores simuladores de velocidad del momento. Si quieres saber qué título se adapta mejor a lo que buscas, abróchate bien el cinturón de seguridad, pisa a fondo el acelerador y no te pierdas ni un detalle de esta apasionante carrera…

Colin McRae Rally 2005

Siente la fuerza de un auténtico rally

Compañía: **Codemasters** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E

El apasionante mundo de los rallies tiene uno de sus mejores exponentes en la saga *Colin McRae*, que desde sus primeros títulos ha sabido conjugar el máximo realismo con la pura diversión al volante.

REALISMO Y CONTROL. Preciso como pocos, el control de todos los coches es una gozada, ya que responde con gran precisión a nuestras órdenes. Y es que no podía ser de otra manera, porque el enorme realismo de la física de los coches, exige un control preciso para sacar lo mejor de nosotros en cada curva. Añade una dificultad muy ajustada y tendrás un juego realista y muy, muy divertido.

APARTADO TÉCNICO. Disfrutarás de principio a fin con sus increíbles circuitos (aunque es cierto que acusan algo de "popping") y con el gran acabado de los vehículos. Sin duda, un espectáculo visual que se remata con un fenomenal apartado sonoro, que es la guinda a un sólido apartado técnico.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Estamos ante un título muy completo en cuanto a modos de juego. Además de cientos de retos, opciones multijugador y un divertido modo Online para 8 jugadores, encontramos un largo Campeonato, en el que tendremos que superar diversos rallies, en los que tan importante es conducir al límite como adaptar nuestro vehículo a las condiciones de cada tramo. Por todo, *Colin McRae 2005* se sitúa como una gran opción para disfrutar de este deporte.



Todos los aspectos de la conducción están plasmados fielmente y el control es magnífico.

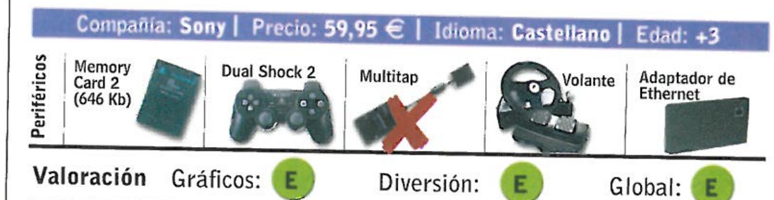


En esta entrega se ha incluido un divertido modo Online para enfrentarnos a otros 7 pilotos.

Formula One 04

Vive el espectáculo de la Fórmula 1

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Si quieres emular el éxito de Fernando Alonso en los circuitos de todo el mundo, este realista y divertido simulador de Fórmula 1 te lo pone en bandeja. Michael Schumacher ya puede ir temblando...

REALISMO Y CONTROL. Aunque el juego cuenta con una opción de conducción Arcade para los que quieran diversión sin complicaciones, *Formula One 04* da lo mejor de si en el modo Simulación, en el que se reproduce con gran exactitud la experiencia de conducir un monoplaza de fórmula 1, gracias a una lograda física de los vehículos y a un control muy asequible, a la par que preciso.

APARTADO TÉCNICO. No defraudará a nadie en el aspecto gráfico porque escenarios y vehículos estén representados con gran fidelidad, aunque algunos efectos de luz podían estar más trabajados. Eso sí, el entorno gráfico se mueve con enorme fluidez, por lo que la sensación de velocidad está logradísima.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Pasará mucho tiempo antes de que te aburras de jugar, puesto que cuenta con opciones para todos los gustos: Arcade, Simulación, Trayectoria (donde emulamos la vida de un piloto profesional), Online, etc. Por supuesto, el juego cuenta con todos los pilotos, circuitos y escuderías de la temporada, para que los aficionados a este emocionante deporte, puedan emular a sus ídolos con un juego tan completo y realista, como divertido.



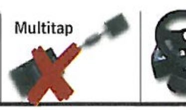
Formula One 2004 ofrece muchos modos de juego (Online, Campeonato...) y además permite elegir entre la simulación pura o conducción arcade.

Grand Prix Challenge

La Fórmula 1 más exigente

Compañía: **Atari** | Precio: **19,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (179 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet


Valoración Gráficos: B Diversión: B Global: B



Aunque en la televisión pueda parecer que pilotar un coche de Fórmula 1 es sencillo, la realidad es otra bien distinta. Para comprobarlo de primera mano sólo tendrás que probar este realista y exigente juego.

REALISMO Y CONTROL. Controlar los vehículos es una ardua tarea por culpa de un sistema de control demasiado exigente. Tampoco la exagerada física de los coches, que giran excesivamente, ayuda a meternos en las carreras. Así, sólo los "jugones" experimentados disfrutarán realmente de la competición.

APARTADO TÉCNICO. Aunque presenta un cumplidor motor gráfico, la verdad es que se ha quedado desfasado respecto a los últimos títulos aparecidos en el subgénero de la F1. Pese a esta falta de espectacularidad, los escenarios presentan un buen acabado y la sensación de velocidad está lograda.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. En este apartado se queda corto, ya que ofrece pocos modos de juego y el Multijugador sólo ofrece carreras de uno contra uno. Por tanto, estamos ante un juego desfasado técnicamente y muy difícil, pero que puede interesarte si buscas un juego realmente económico.



Las carreras de Fórmula 1 están representadas con gran realismo en este exigente y difícil simulador.



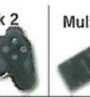
Aunque el apartado gráfico no está mal, resulta algo desfasado con respecto a los últimos títulos de F1.

Gran Turismo 3 A-Spec

Un clásico que no pasa de moda

Compañía: **Sony** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (260 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Volante | Adaptador de Ethernet




Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E




Poco después de que apareciera en el mercado nuestra querida PS2, llegó un espectacular juego que marcó un antes y un después en el mundo de los simuladores del motor. Su nombre: *Gran Turismo 3*.

REALISMO Y CONTROL. Uno de los grandes aciertos de *GT3* es su excelente control, que unido a un logrado realismo en la conducción, hacen de las carreras una pasada. Es cierto que la sensación de velocidad con los coches más modestos no está muy lograda, pero olvidarás este defectillo cuando disfrutes al máximo de la enorme jugabilidad y emoción de todas y cada una de las carreras.

APARTADO TÉCNICO. *GT3* es sobresaliente en todos los aspectos: gran acabado de los vehículos, sorprendentes efectos de luz y reflejos, impresionantes escenarios, etc. Pese a los años pasados desde su lanzamiento, ningún simulador de velocidad (exceptuando *GT4*), ha superado este impecable apartado gráfico. Y no sólo eso, también su banda sonora y efectos de sonido están a la altura.

OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. El juego tiene cuerda para rato, porque además de una opción Arcade, tenemos una completísima opción Gran Turismo en la que podemos adquirir cientos de vehículos reales y modificarlos con todo tipo de accesorios, correr en una larga serie de competiciones con coches deportivos, de rally, etc. Vamos, que si quieres un simulador largo, completo y espectacular a un atractivo precio, *Gran Turismo 3* es la opción ideal para disfrutar del género.



Pese al largo tiempo que ha pasado desde su aparición, *Gran Turismo 3* presenta un acabado técnico impresionante y proporciona largas horas de diversión gracias a sus muchas y completas opciones de juego.

Gran Turismo 4

La consagración de una saga mítica

Compañía: **Sony** | Precio: **64,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



Gran Turismo 3 ha dominado desde hace años el género de los simuladores de velocidad. Pero este "reinado" toca a su fin con la cuarta entrega de la saga, que pretende llevar el género un paso más allá.

■ REALISMO Y CONTROL. El sistema de control es genial y proporciona una conducción muy realista, aunque es lo suficientemente accesible para que todos los jugadores disfruten desde el principio, sea cual sea su nivel de habilidad. También, como ya es típico en la saga, el comportamiento de los vehículos está representado fielmente. Lástima que los coches sigan sin deformarse...

■ APARTADO TÉCNICO. Para saber de lo que es capaz tu PS2, sólo tienes que disfrutar de los soberbios gráficos de *GT4*, que son inmejorables en todos los aspectos. Tal es así, que en ocasiones creerás estar metido en medio de una carrera real. Y ello por no hablar de un apartado sonoro sublime en el que no se ha dejado ningún detalle al azar. Un juego que será muy difícil igualar técnicamente.

■ OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. *GT4* ofrece un desarrollo de juego variado y completo. Por su profundidad destaca el modo Gran Turismo, donde podemos conducir más de 600 coches diferentes, modificar su mecánica y un sinfín de opciones más. Sin dudas, *GT4* es la mejor opción que puedes encontrar tanto por jugabilidad como por su insuperable apartado técnico. Un imprescindible.



GT4 es el sueño de todo aficionado a la velocidad: centenares de competiciones y coches reales...

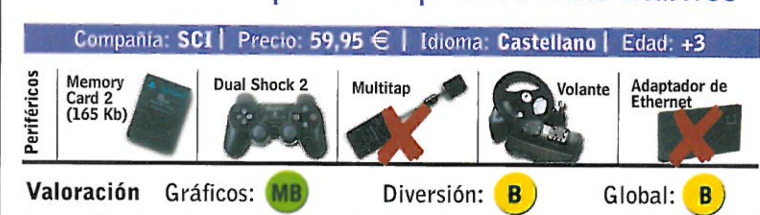


... circuitos hiperrealistas, originales modos de juego en los que podemos sacar fotos a nuestro coche, etc.

Richard Burns Rally

Todo un reto para los pilotos más hábiles

Compañía: **SCI** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: MB Diversión: B Global: B





El conocido piloto Richard Burns presta su imagen a este realista juego de rallies, en el que tendrás que esforzarte al máximo y dar lo mejor de ti para superar los difíciles retos que te propone.

■ REALISMO Y CONTROL. Sólo los jugones más experimentados serán capaces de dominar un control extremadamente exigente y con el que es una proeza no salirse del trazado cuando vamos a la máxima velocidad. Además los coches tienden a girar demasiado en las curvas, lo que baja la jugabilidad algunos enteros.

■ APARTADO TÉCNICO. Si bien es cierto que los gráficos cumplen de sobra, algunos escenarios lucen algo pobres en comparación con lo que estamos acostumbrados a ver en otros títulos de simulación de rally. Eso sí, el sonido cumple a la perfección y tanto el doblaje, como los efectos sonoros son de calidad.

■ OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Ofrece mucha variedad: Retos, Campeonato... incluso incluye un modo multijugador para 4 personas. Por todo lo dicho, *Richard Burns Rally* es un juego entretenido, pero que por su alta dificultad sólo disfrutarán los "jugones" más experimentados.



Richard Burns Rally presenta muchos modos de juego y en todos ellos tendremos que esforzarnos al máximo para dominar un control complicado, que sólo acabarán dominando los "jugones" de pro.

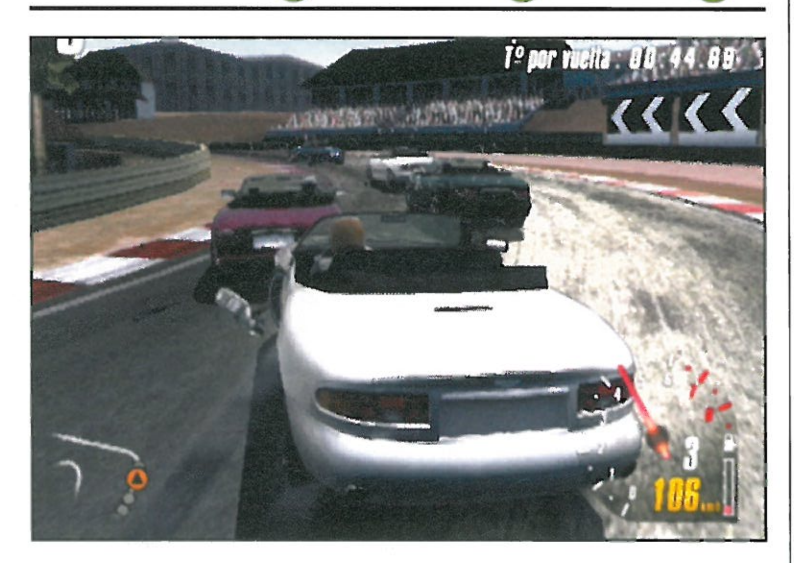
TOCA Race Driver 2

Atrévete con la conducción más realista

Compañía: **Codemasters** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



Si quieres experimentar todas la sensaciones que se sienten al conducir un coche, *TOCA Race Driver 2* pone en tus manos la más realista y variada simulación automovilística que puedes vivir.

■ REALISMO Y SISTEMA DE CONTROL. El extraordinario sistema de control convierte cada carrera en una experiencia de juego única. Además, cada vehículo (deportivo, monoplaza, camión, etc.) se comporta de manera diferente, con lo disfrutaremos de una simulación muy variada. Y es que el enorme realismo en la física de los vehículos, que supera en este punto a *GT4*, es una gozada. Sin duda, el mejor de la comparativa en este aspecto.

■ APARTADO TÉCNICO. Los gráficos son muy solidos y tanto el acabado de los vehículos como los efectos de luz son sobresalientes. Quizás los escenarios son algo sosos, pero aún así mantienen un buen nivel. Un gran apartado sonoro pone la guinda a un título muy bueno técnicamente.

■ OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Además de un divertido modo Online y una opción Arcade, el juego ofrece un completo modo Carrera, en el que debemos llevar a lo más alto a un piloto, superando competiciones con vehículos deportivos, coches de rally, etc, en un total de 52 circuitos. Si lo que buscas es una conducción tan realista como variada, este juego es una opción más que recomendable.



En *TOCA Race Driver 2* podemos pilotar cientos de vehículos diferentes: vehículos, camiones, etc.



La física de los coches es muy real, aunque el gran control permite una divertida conducción.

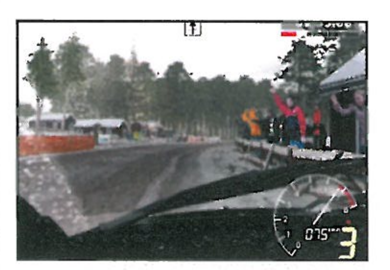
WRC 4

Con la licencia oficial del Mundial de Rally

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Juegos de rally hay muchos en el catálogo de PS2, pero si quieres disfrutar de todos los coches, pilotos y campeonatos de la temporada, sólo *World Rally Championship 4* es capaz de ofrecértelo.

■ REALISMO Y CONTROL. Cuenta con la licencia del Mundial de Rally (presenta todos los pilotos, coches y tramos de la temporada), lo que añade realismo a las competiciones, donde además disfrutarás de una lograda física de los coches. Además, el control, a caballo entre simulador y arcade, es la mar de bueno.

■ APARTADO TÉCNICO. El magnífico acabado de todos los vehículos y circuitos te dejará con la boca abierta de principio a fin. Tampoco el apartado sonoro se queda atrás y tanto doblaje como efectos de sonido son una pasada.

■ OPCIONES Y MODOS DE JUEGO. Presenta múltiples modos de juego: Competición, Online, Retos, etc. Por supuesto, en todos los rallies podrás modificar los parámetros mecánicos de tu coche, para adaptarlos a las necesidades de cada etapa. Así, *WRC4* es un excelente juego de rally con muchas virtudes (soberbio control, excelentes gráficos, etc.) y que además cuenta con el atractivo de la licencia oficial.



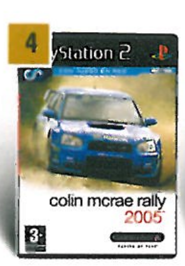
Con un control muy asequible, a medio camino entre el simulador puro y el arcade, este espectacular juego de rally, que además cuenta con todos los coches, pilotos y campeonatos de la temporada, gustará a todos.

Conclusiones



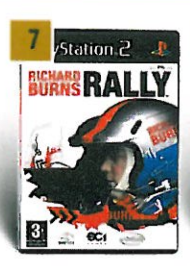














Como no podía ser de otra manera, el impresionante *Gran Turismo 4* ha sido el ganador de la comparativa por muchos motivos: tremenda jugabilidad, inmejorable calidad técnica, opciones, duración, etc. Un ganador nato que hoy por hoy no tiene rival. Si buscas un título casi igual de completo y con gráficos de infarto, pero más económico, *GT3* es una opción que no deberías dejar pasar. El tercer puesto es para *TOCA Race Driver 2* otra fenomenal opción que ofrece un inmejorable control y una gran cantidad de circuitos y vehículos de todo tipo. Si por el contrario, lo tuyo es el rally, tanto *Colin McRae 2005*, como *WRC4* te ofrecen las mejores experiencias para vivir este deporte. Si el primero ofrece un control y una jugabilidad excelente, el segundo no se queda atrás y además cuenta con la licencia del Mundial de Rally. Igual de divertido y realista resulta *Formula One 04*, que además cuenta con una gran factura técnica. Por algo es actualmente el mejor juego de F1. Por último, están *Richard Burns Rally* y *Grand Prix Challenge*, que son menos espectaculares gráficamente y con una dificultad no apta para novatos.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES									CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS										COMPONENTES DE JUEGO						
	Número de vehículos	Número de circuitos	Modos de juego Offline	Número de vistas	Volante	Número de jugadores offline	Número de jugadores Online	Duración	Valoración	Vehículos	Escenarios	Generación de escenarios	Efectos de luz	Sensación de velocidad	Control	Fluidez modo Online	Música	Efectos sonoros	Valoración	Simulación	Variedad de competiciones	Reglaje coches	Tuning	Desarrollo abierto	Valoración	TOTAL
Colin McRae 2005	30	80	3	5	Sí	4	8	E	E	E	E	MB	MB	E	E	MB	B	E	E	Muy Alta	Muy Baja	Muy Alto	–	Muy Bajo	MB	E
Formula One 04	10	18	4	5	Sí	4	1	E	E	MB	E	E	B	E	E	MB	B	E	E	Muy Alta	Muy Baja	Bajo	–	Muy Bajo	B	E
Grand Prix Challenge	17	15	2	3	Sí	2	–	R	B	MB	B	MB	B	MB	R	–	B	MB	B	Alta	Baja	Alto	–	Muy Bajo	B	B
Gran Turismo 3	165	33	2	2	Sí	2	–	E	E	E	E	E	E	MB	E	–	E	E	E	Alta	Alta	Muy Alto	–	Muy Alto	E	E
Gran Turismo 4	+650	50	2	3	Sí	2	–	E	E	E	E	E	E	MB	E	–	E	E	E	Muy Alta	Muy Alta	Muy Alto	Bajo	Muy Alto	E	E
Richard Burns Rally	7	42	4	3	Sí	4	–	MB	MB	MB	B	MB	B	E	R	–	B	MB	B	Muy Alta	Muy Baja	Medio	–	Muy Bajo	B	B
Toca Race Driver 2	35	52	4	5	Sí	2	8	E	E	E	MB	E	E	E	E	MB	B	E	E	Muy Alta	Muy Alta	Bajo	–	Bajo	E	E
World Rally Championship 4	20	100	4	5	Sí	4	4	E	E	E	E	MB	E	E	E	MB	B	E	E	Alta	Muy Baja	Muy Alto	–	Muy Bajo	MB	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y que dan una idea aproximada de la duración del mismo.

Modos de juego Offline: Número de modos de juego disponibles sin conexión a la Red.

Número de vistas: La cantidad de cámaras desde las que podemos jugar.

Duración: En este apartado valoramos la cantidad de horas de juego que ofrece un título.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos las calidad objetiva de los apartados técnicos del juego.

Vehículos: Puntuamos la calidad del acabado general, su parecido con los modelos reales y el realismo de las deformaciones, si las hay.

Escenarios: Se comprueba su acabado gráfico y los detalles que les dan vida.

Generación de escenarios: Evaluamos si los escenarios se generan de forma suave o si, por el contrario, sufren "popping" o niebla.

Control: Medimos la precisión y rapidez de respuesta de los coches a nuestras órdenes.

Fluidez modo Online: Comprobamos si las partidas en Red se suceden a ritmo normal o si sufren parones o ralentizaciones.

COMPONENTES DE JUEGO

Evaluamos los elementos que ofrece el juego, y en qué medida.

Simulación: Estudiamos el grado de realismo aplicado en la conducción.

Variedad de competiciones: Indicamos si durante el desarrollo del juego se alternan competiciones con diferentes tipos de vehículos (con coches deportivos, de rally, etc.).

Reglaje coches: Grado en el que podemos modificar la mecánica de los vehículos y en qué medida afectan estos cambios al rendimiento de los mismos en competición.

Tuning: Si el juego permite modificar los coches con diferentes accesorios como retrovisores, llantas, alerones, etc.

Desarrollo abierto: Se determina si podemos elegir entre diversas competiciones en todo momento, o si debemos seguir un orden lineal para superar las carreras.

Dirección C/ Los Vascos, N° 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

¿Para cuándo Midnight Club 3?

Hola play2maniacos. Me gustaría saber cuándo va a salir *Midnight Club 3 Dub Edition*, y también si tendrá coches reales, tuning, etc. ¿Merece la pena que espere o me compro ya otro juego? Gracias.

Álvaro Limón (Madrid)

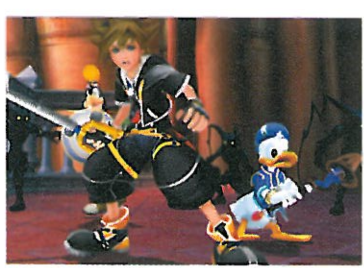
Desgraciadamente, el juego se ha retrasado hasta el 25 de abril. Y sí, los modelos serán reales y completamente "tuneables". El juego tiene muy buena pinta, pero teniendo en cuenta que va a tardar un poco en llegar, te da tiempo a disfrutar antes otros juegos como *Need for Speed Underground 2*.

Rol en 2005

Hola amigos de Play2Manía. Mi pregunta es muy concisa: ¿qué buenos juegos de rol habrá en 2005? Muchas gracias, colegas.

Marcos Puga (e-mail)

Pues estamos en lo de siempre: aquí en Europa sale sólo una pequeña parte de los que se publica en Japón o en Estados Unidos. De momento no hay muchos anunciados, pero aún así, este mismo mes tienes el análisis de *Suikoden IV*, y en los próximos meses también llegará *Shadow Hearts 2*. Para finales de año, debería llegar por lo menos uno de los dos juegos más esperados del género, *Final Fantasy XII* o *Kingdom Hearts II*. Y seguro que a lo largo de año se confirman más... A ver si hay suerte, y hasta vemos *Dragon Quest VIII*, que ha batido todo los récords en Japón.



Aunque sigue sin fecha, el esperadísimo *Kingdom Hearts 2* "podría" llegar a finales de este año.

El superhéroe contra el príncipe

Hola Play2maniacos. Quiero comprarme un juego, pero no me decido entre dos: *Prince of Persia El Alma del Guerrero* y *Spider-Man 2*. ¿Cuál me recomendáis? Muchas gracias.

Pablo Llorente (e-mail)

Son dos juegos muy buenos pero muy distintos. *Spider-Man 2* está centrado en la acción y su atractivo principal es que recrea a la perfección los poderes del "trepamuros", destacando sus espectaculares balanceos por una gran reproducción de la ciudad de Nueva York. *El Alma del Guerrero* es una gran aventura que destaca por su preciosismo gráfico y por un desarrollo que mezcla plataformas, acción y exploración, con un estilo único y muy original. Si no eres muy fan de Spider-Man, nosotros optaríamos por el Príncipe, ya que es más completo. Pero si te gusta mucho el superhéroe, la verdad es que vas a alucinar con la recreación de sus poderes y su universo, así que lánzate a por su juego.

PoP 2, una de las grandes aventuras de PlayStation 2.

¡¡¡Vuelve pronto, Lara Croft!!!

Hola Play2Manía. Soy un fiel seguidor de Lara Croft y estoy impaciente por saber cuándo saldrá una nueva entrega de la saga *Tomb Raider*. ¡*El Ángel de la Oscuridad* me supo a poco! Muchas gracias.

Dani (e-mail)

El próximo *Tomb Raider* está siendo desarrollado por Crystal Dynamics, los responsables de la saga *Soul Reaver*, que quieren darle un nuevo aire a las aventuras de Lara. Aunque el desarrollo se está manteniendo en secreto, hace unos meses se filtró que avanzaba a muy buen ritmo y que el juego podría lanzarse en verano de 2005 para PS2. Pero desde entonces no se han hecho más anuncios. A ver si en la feria E3 de mayo se confirma una fecha concreta.

UEFA Champion League

¡Hola play2maníacos! Estoy pensando en comprarme *UEFA Champions League*, pero como ya tengo *FIFA 2005*, no sé qué hacer. Leí vuestro análisis y me gustó bastante. ¿Son muy diferentes? ¿Qué me aconsejáis? Gracias.

Vicente Gil (Barcelona)

El sistema de juego de ambos es muy parecido, aunque hay diferencias: la física del balón es más realista, las nuevas opciones tácticas en faltas... Pero la diferencia la marca un detalle: la ambientación de la Champions es genial (estadios, cánticos...). Y además hay un nuevo y divertido modo Temporada. Vamos, que con estas novedades, el juego merece la pena aunque tengas *FIFA 2005*.



UEFA Champions League toma como base *FIFA 2005*, aunque ofrece muchas novedades y mejoras.



MGS3, muy probablemente el mejor *Metal Gear* del mundo... al menos de PlayStation 2.

¿Metal Gear en PS2 o en GameCube?

¡Hola playmaniacos! ¿El *Metal Gear* de GameCube es igual o mejor que los de PS2? Muchas gracias.

Marcos Oter (e-mail)

A ver, no nos liemos: el juego de GameCube, *Metal Gear Solid Twin Snakes*, es un "remake" del inolvidable *Metal Gear Solid* de PSone. Por lo tanto, se trata de un gran juego. Pero la conversión en sí a la consola de Nintendo no es nada del otro jueves, ya que ni aprovecha su capacidad gráfica ni incluye extras destacables, y además se ha perdido el soberbio doblaje al castellano. Respecto a si es mejor que los de PlayStation 2... Pues la verdad es que *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* es mucho más impresionante técnicamente, y además es una entrega completamente nueva con una historia genial que revela muchos detalles secretos de la saga. Vamos, que creemos que merece mucho más la pena, sobre todo si ya te jugaste el *Metal Gear Solid* de PSone.

Un "tipo GTA" para todos los públicos

Buenas, amigos de Play2Manía. Me encanta vuestra revista. Bueno, ahí va mi pregunta: ¿conocéis algún juego "tipo *GTA*" para chicos de 12 años? ¿Cuál me recomendáis? Muchísimas gracias.

Gonzalo Juanco (e-mail)

Suponemos que por "tipo *GTA*" quieres decir que te dé libertad para moverte por una gran ciudad, coger vehículos, etc. Pues sí, hay uno muy bueno: *The Simpsons Hit & Run*, en el que puedes moverte libremente por una magnífica reproducción de Springfield (la ciudad de los Simpsons), tanto a pie como en coche, hablar con todos los personajes de la serie, realizar misiones secundarias... Su calificación es para mayores de 7 años. Para 12 años o más, también está *Spider-Man 2*, otro gran juego en el que no puedes conducir, pero sí recorrer Nueva York balanceándote entre edificios y bajando a las calles como sólo Spider-Man puede hacerlo.



The Simpsons Hit & Run recrea a la perfección la ciudad de la serie con todos sus personajes.

En busca de Project Zero

Hola amigos. Quería saber cómo puedo conseguir el juego *Project Zero*, porque lo he buscado en varios sitios y me han dicho que está agotado. Muchas gracias.

Roberto Martínez (e-mail)

Pues tanto tú como otros jugones que en su momento no os hicisteis con uno de los juegos más aterradores jamás creados, estáis de suerte. Virgin acaba de relanzar *Project Zero* a 19,95 euros en su serie económica, junto a títulos como *Rygar* o *Dynasty Warriors 3*. Así que ahora no debes tener ningún problema para encontrarlo en las tiendas.

El mejor Devil May Cry

Hola play2maniacos. Enhorabuena por la revista. Tengo dinero ahorrado y quería saber si vale la pena esperar a *Devil May Cry 3* o si directamente me compro *Devil May Cry 2*. Muchas gracias.

Nacho (e-mail)

Si sólo puedes comprar uno de los dos, no lo dudes: *Devil May Cry 3 Dante's Awakening*. Si leíste el reportaje que publicamos el mes pasado, sabrás que lo hemos jugado a fondo y nos ha impresionado tanto por sus gráficos como por sus novedades jugables, como la posibilidad de especializar a Dante en ciertas técnicas de combate. Y además, *Devil May Cry 2*, siendo un buen juego de acción, no impresionaba tanto como el primero. Así que a esperar al 24 de marzo, que es cuando sale la tercera parte... ¡Y no te pierdas nuestro análisis del próximo número!



A finales de marzo llegará a nuestra consola *Devil May Cry 3: Dante's Awakening*, un juego que ofrecerá aún más acción y espectáculo que sus predecesores.

Loco de terror

Hola Play2maniacos. Quería saber si está prevista una secuela de *Obscure*, y también qué próximos "Survival Horror" llegarán a nuestra consola. Muchas gracias.

Salvador (e-mail)

De momento no se ha anunciado una secuela de *Obscure*. El "Survival Horror" más cercano es *Cold Fear*, del que puedes ver un avance en este número. En primavera llegará *Haunting Ground*, en el que tomaremos el papel de una muchacha atrapada en un terrorífico castillo que tendrá que huir y esconderse para sobrevivir. En verano tendremos *Resident Evil Outbreak 2*, que podrás jugar tanto en solitario como Online. Y si nada se tuerce, el año se cerrará de forma magistral con *Resident Evil 4*.

Leon Kennedy volverá a enfrentarse al mal en *Resident Evil 4*.

EL TEMA DEL MES: PSP

Aunque la fecha definitiva del lanzamiento de PSP en España sigue siendo un misterio, muchísimos estáis impacientes por tener esta "superportátil". Estas son algunas de las dudas sobre la máquina que más os preocupan.

La conexión inalámbrica Wi-Fi

Hola play2maniacos. Me he quedado con la boca abierta al ver la maravilla de PSP. ¿Cuándo llegará a Europa? ¿Cuál será su precio? Y, ¿me podéis explicar qué es eso de las partidas Wi-Fi? Gracias.

Ángel Luis Vecino (e-mail)

De momento, Sony sigue sin confirmar los datos del lanzamiento, pero aquí no la veremos hasta mayo como pronto, y puede que se retrase más... Y todo porque se pondrá a la venta el 24 de marzo en USA y Sony no da abasto para fabricar más consolas. También es pronto para hablar de precio, pero nosotros esperamos que esté entre 150 y 200 euros). Respecto al Wi-Fi, es un sistema de comunicación inalámbrico con el que podremos conectar de 2 a 16 consolas en distancias cortas (en zonas cerradas la distancia máxima es de 30 metros, y 190 en zonas abiertas). Incluso podremos tener acceso a Internet de forma inalámbrica. Dicho de otro modo, es una manera genial de organizar piques multijugador sin cables, intercambiar datos... etc.

Capacidades Multimedia

Hola play2maniacos. Tengo unas preguntas sobre PSP. ¿Servirá para grabar voz, hacer fotos o grabar vídeo? El pack especial que han lanzado en Japón, ¿qué lleva? ¿Lo veremos aquí? Muchas Gracias.

César Iborra (e-mail)

PSP es además un reproductor multimedia, y en ella podrás ver películas, escuchar música, ver fotos... No lleva cámara para hacer fotos ni graba voz, aunque estas funciones podrían realizarse con algún periférico. Respecto al "Value Pack" a la venta en Japón, incluye una Memory Stick Duo de 32 megas, unos auriculares y una funda para la máquina. No se sabe si llegará aquí.



Las Memory Stick de Sony serán las tarjetas en las que se guardarán las partidas de PSP, la música...

Preguntas rápidas, respuestas cortas

→ ¿Saldrá Batalla por la Tierra Media en PlayStation 2?

Héctor González (e-mail)

Pues no, no hay una conversión prevista, pero sí se ha anunciado una segunda parte de *La Tercera Edad*, el juego de rol.

→ ¿Para cuándo Full Spectrum Warrior? ¿Será multijugador?

Saúl Rodríguez (e-mail)

Si no hay retrasos saldrá en marzo y aunque no se ha confirmado, lo normal es que mantenga el modo Online para dos jugadores de la versión de Xbox.

→ ¿Cuándo saldrán Nano Breaker y Altered Beast?

Miguel (e-mail)

Los dos estarán disponibles en las tiendas a lo largo del mes de febrero.

→ ¿Se están desarrollando Dynasty Warrior 5 o Samurai Warriors 2?

Bienvenido López (e-mail)

Samurai Warriors Xtreme Legends, una versión con más personajes del juego original, ya está a la venta en Japón, y *Dynasty Warriors V* sale allí este mes. En España saldrá a principios de verano.

→ ¿Final Fantasy Advent Children solo va a salir para PSP?

Juan Esperanza (e-mail)

Lo normal es que esta película de animación salga tanto en disco UMD para que la veamos en PSP, como en DVD. Aunque de momento no se han confirmado ni este dato ni la fecha de lanzamiento.

→ ¿Saldrá una segunda parte de Beyond Good & Evil?

Guillem García (Barcelona)

UbiSoft no ha anunciado un secuela de este juego, que no vendió muy bien.

→ ¿Para cuándo Battlefield Modern Combat?

Pelayo Alonso (e-mail)

Se ha retrasado hasta finales de este año, para incluir un modo Offline para un jugador en plan "historia" con objetivos.

→ ¿Hay algún juego del rally Paris-Dakar a la venta?

Manolo Granados (e-mail)

Hace 3 años salió *Paris-Dakar Rally*, pero ya sólo puedes encontrarlo de segunda mano. Y te advertimos que era flojo.

→ ¿Se está preparando un juego de Stargate Sg1?

José Manuel Benítez (e-mail)

La compañía JoWood está produciendo un juego sobre esta serie. Se llamará *Stargate Sg1 Alliance* y lo único que se sabe es que va a ser multiplataforma.



Gran Turismo 4 ha resultado ser el juegazo que todos esparábamos, el simulador más completo de PS2.

Gran Turismo 4 vs NFS Underground 2

Hola playmaníacos. Me encanta la revista. Quería saber qué juego de coches comprarme, *Need For Speed Underground 2* o *Gran Turismo 4*. ¿Cuál me aconsejáis? Un saludo.

Asier García (e-mail)

Aunque los dos sean juegos de velocidad, son muy distintos: *NFS Underground* es un genial arcade que apuesta por la diversión directa y el "tuning", y permite jugar Online. Y *Gran Turismo 4* es un simulador riguroso que busca hacernos sentir las sensaciones de la conducción real, con cientos de coches y decenas de competiciones. Elige el estilo que más te gusta, aunque para que no digas que no nos mojamos, si buscas un juego profundo y que te tenga pegado a la consola durante mucho tiempo, *Gran Turismo 4* no tiene rival.

La sombra de PS3

Hola Play2Maniacos. Quería saber si el lanzamiento de juegos para PS2 se resentirá cuándo salga la PS3. Muchas gracias.

Manuel García (Madrid)

Sois cada vez más lo que preguntáis sobre PS3: qué cuándo saldrá, a qué precio, qué pasará con PS2 cuando llegue la nueva consola... Os habéis empezado a preocupar un poco pronto. En la feria E3 de Los Ángeles de mayo se darán los primeros detalles de PS3. Pero eso no significa que se vaya a hablar todavía de precio o fecha de lanzamiento, al menos para Europa. Especulando, nosotros apostaríamos por Navidades de 2006. Así que imagínate lo que le queda de vida a PS2: sólo tenéis que ojear los últimos números de nuestra revista para ver que ahora están saliendo los mejores juegos de la consola, que hay en desarrollo auténticos titulazos, y que PS2 se vende más que nunca... Además, como pasó con PSOne y PS2, seguro que ambas consolas "convivirán" durante mucho tiempo... Así que tranquilos.

Todas las cilindradas en Moto GP 4

Hola, expertos en PlayStation 2. Quería saber si hay posibilidades de que salga un *Moto GP* nuevo, y de que tenga carreras de 125 cc y 250 cc. Muchas gracias.

Leonardo Cabrera (e-mail)

Pues tus deseos se van a hacer realidad en unos meses. Namco ha anunciado que *Moto GP 4* estará listo para primavera, y tendrás los tres Mundiales: 125 cc, 250cc y Moto GP. Y además de las pertinentes mejoras gráficas, también estrenará modo Online.

PROBLEMAS TÉCNICOS

PlayStation 2 puesta en vertical

Hola Playmaníacos. Mis amigos me han comentado que al poner la PS2 en vertical los juegos se pueden rayar, ¿es esto verdad? Muchas gracias.

Fermín (e-mail)

Sí, Sony recomienda que para poner una PS2 en vertical usemos el soporte oficial, que reduce la vibración y por lo tanto protege los discos. No es que sin usarlo corras un riesgo tremendo, pero sí que es más seguro utilizarlo.

El soporte reduce las vibración de PS2 cuando la colocamos en vertical.

PS2 en la red

Hola amigos. Tengo la PS2 en mi cuarto junto a mi ordenador. Pero la línea ADSL está en el salón conectada a otro ordenador. ¿Cómo juego Online desde mi cuarto?

Mario Candela (e-mail)

Para conectar PS2 a Internet, lo único que tienes que hacer es "tirar" un cable de red desde la consola al lugar donde tengas el router (si tienes un módem, necesitarás un Switch para que reparta la conexión entre PC y PS2). Compra un cable de red lo bastante largo para que llegue a tu cuarto. Si lo que quieres es compartir la conexión entre la consola y uno o más PCs, hazte con un router, ponlo en el salón, y conecta a él el ordenador y el cable de red de la consola a la vez.

Los juegos de PS2 en una TV de plasma

¡Hola play2maniacos! ¿Cómo se ven los juegos que incluyen la opción de 60 Hz en un televisor de plasma?Muchas gracias.

Antonio Heredia (e-mail)

Este tipo de teles visualizan perfectamente cualquier frecuencia de refresco, ya sean 50 o 60 Hz. Y respecto a la calidad de visualización, es mejor que uses un cable de S-Vídeo, como con una tele de tubo normal (y si no tiene entrada S-Vídeo, cable RGB).

RESERVA

GRAN TURISMO 4





Y LLÉVATE GRATIS

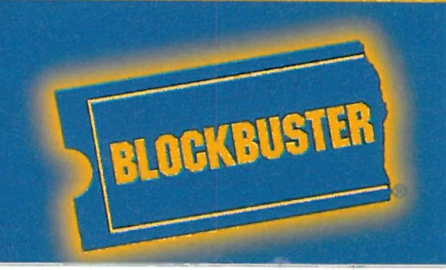
ESTE PÓSTER + UNA CAMISETA

EXCLUSIVOS sólo en Blockbuster®

Promoción válida en Península hasta fin de existencias (2.000 camisetas y 2.000 pósters). Precio de reserva: 20€. Reserva válida hasta el día de lanzamiento del título: 9/3/05 (este día no incluido). Fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



REBAJAS ZONA JUEGOS®

Compra HASTA 3 VIDEOJUEGOS EN LA MISMA VISITA y CONSIGUE MÁS DESCUENTOS

SI COMPRAS 1 VIDEOJUEGO



10% DTO. EN EL **PRIMER** VIDEOJUEGO

SI COMPRAS 2 VIDEOJUEGOS



10% DTO. EN EL **PRIMER** VIDEOJUEGO

+15% DTO. EN EL **SEGUNDO** VIDEOJUEGO

SI COMPRAS 3 VIDEOJUEGOS



10% DTO. EN EL **PRIMER** VIDEOJUEGO

+15% DTO. EN EL **SEGUNDO** VIDEOJUEGO

+20% DTO. EN EL **TERCER** VIDEOJUEGO

Promoción válida en península del 15/1/05 al 28/2/05 y para todas las plataformas disponibles en tienda. Para acceder a los descuentos del 15% y 20%, la compra de los 2 ó 3 juegos respectivamente, deberá realizarse en la misma transacción. Promoción no acumulable a otras promociones. Consultar condiciones en tienda.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

(=) **1. FIFA Football 2005**
- La nueva versión del fútbol más completo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
- El fútbol más realista... ¡con la liga española!

(=) **3. NBA Live 2005**
- El basket más espectacular que nunca.

(=) **4. UEFA Champions League**
- Toda la emoción del mejor fútbol europeo.

(N) **5. ESPN NBA 2K5**
- Un gran juego de basket a un precio de locos.

(↓) **6. Tony Hawk's Underground 2**
- El skate más divertido y completo.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN: Variada gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.**

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 **VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.**

FIFA Football 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.**

NBA Live 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

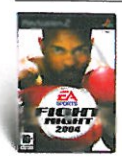


Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.**



Fight Night 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.**

NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

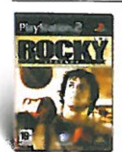
Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Rocky Legends
UbiSoft | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un notable juego de boxeo que revive la historia de Rocky y que además nos permite controlar otros púgiles de las películas. Eso sí, se hace algo repetitivo.

7 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de boxeo y, además, las películas de Rocky, es tu juego.**

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**

Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



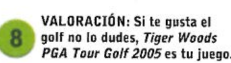
El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.



8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.**

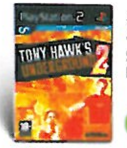
Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

Aventuras

Este mes recomendamos...

(N) **1. MGS 3 Snake Eater**
Supervivencia y sigilo con letras mayúsculas.

(↓) **2. GTA San Andreas**
El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(↓) **3. Prince of Persia 2**
Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(↑) **4. Silent Hill 4 The Room**
Regresa el juego de miedo más auténtico.

(↓) **5. Resident Evil Outbreak**
Un clásico del terror con grandes novedades.

(N) **6. Constantine**
Acción demoníaca basada en la película.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Driv3r
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Constantine
SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con mucha acción y elementos sobrenaturales que tiene en su historia y ambientación sus mejores bazas. Técnicamente es correcto.

8 **VALORACIÓN: Una adaptación de la película más que notable que gustará a los fanáticos del género.**

GTA San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.**



Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la Mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

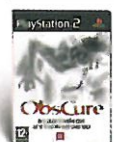
Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Obscure
Virgin Play | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Terror de desarrollo clásico en el que debemos acabar con los monstruos usando armas y debilitándolos con luz. Es el único que se puede jugar a dobles.

8 **VALORACIÓN: Atrapa y asusta gracias a su divertido desarrollo y conseguida ambientación.**

Onimusha 3
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Prince of Persia: Las arenas del Tiempo
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar sus plataformas y sus batallas.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Prince of Persia 2: El alma del Guerrero
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**



Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy
Midway | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.



9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

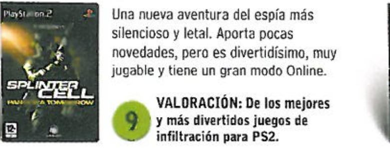
Shadow of Rome
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

8 **VALORACIÓN: Por ambientación y la divertida mezcla de géneros que ofrece, es una gran opción.**

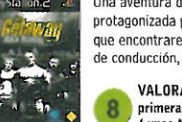
Splinter Cell Pandora Tomorrow
Ubisoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

9 **VALORACIÓN: De los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2.**

The Getaway 2: Lunes Negro
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de argumento "negro" protagonizada por 3 personajes en la que encontraremos variadas misiones: de conducción, acción, infiltración...

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, *The Getaway Lunes Negro* no te va a defraudar.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(N) **1. MGS 3 Snake Eater**
Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(N) **2. Gran Turismo 4**
Velocidad | 64,95 €



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(↓) **3. GTA San Andreas**
Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(↓) **4. FIFA Football 2005**
Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(↓) **5. Pro Evolution Soccer 4**
Simulador de fútbol | 59,95 €

La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

(↓) **6. Need for Speed Under. 2**
Velocidad | 63,95 €



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(=) **7. Jak 3**
Plataformas | 59,95 €

Un alucinante cóctel que mezcla acción, conducción y plataformas. Un desarrollo completo y realmente divertido a la altura de la excepcional segunda parte.

(↓) **8. Call of Duty Finest Hour**
Shoot'em up | 59,95 €



Un alucinante shoot 'em up que recrea a la perfección las batallas más famosas de la Segunda Guerra Mundial. Un auténtico imprescindible dentro de la acción bélica.

(=) **9. Prince of Persia 2**
Aventura | 59,95 €



Vuelve el Príncipe en una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte de principio a fin.

(↓) **10. Burnout 3 Takedown**
Velocidad | 63,95 €



Es el juego más veloz que hemos visto nunca. Y además resulta espectacular hasta decir basta. De lo mejorcito que puedes encontrar hoy en día en velocidad.

→Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. ESDLA La Tercera Edad**
- Combates por turnos en la Tierra Media.

(=) **2. Star Ocean**
- Un juego de rol de acción diferente.

(=) **3. Leisure Suit Larry**
- Una desternillante aventura sólo para adultos.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



Final Fantasy X-2
Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

.Hack // Quarantine Part 4 + DVD
Bandai | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La entrega final de esta saga sigue apostando por los combates en tiempo real y una interesante historia. Eso sí, el apartado gráfico es bastante mejorable.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos de la serie *.Hack* serán los que más disfruten con esta última entrega.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Suikoden IV
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.**

→Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
- Convierte a tu Sim en el más popular.

(↑) **2. Los Sims Toman la calle**
- El simulador social más completo y económico.

(↓) **3. Total Club Manager 2005**
- Asume la presidencia de tu club favorito.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Bombastic
Capcom | 39,95 € | 1-5 jug. | Inglés | +3 años



Un adictivo puzzle que nos invita a juntar dados de manera que coincidan sus caras. Supone un divertidísimo reto si te apetece "comerte el tarro".

7 **VALORACIÓN: Ideal si te gustan los puzzles que obligan a pensar y a actuar rápido.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Risk Dominio Total
Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años

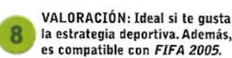


El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

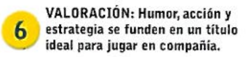
Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.


8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 3D Forts Under Siege
Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.


6 **VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(N) **1. Gran Turismo 4**
■ Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(↓) **2. Need for Speed Under. 2**
■ El tuning como nunca lo habías soñado.

(↓) **3. Burnout 3 Takedown**
■ Nunca has visto coches tan veloces.

(↓) **4. Formula One 04**
■ Emula a Fernando Alonso en el equipo Renault

(=) **5. TOCA Race Driver 2**
■ Velocidad, emoción, calidad y variedad.

(=) **6. Colin McRae 2005**
■ El rey de los rallies vuelve por sus fueros.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Crash'n Burn
Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +3 años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear

8 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Crash: Nitro Kart
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Flat Out
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



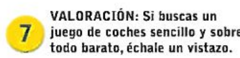

Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destrozar los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.**

Ford Racing 3
Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Todos los coches de la conocida marca americana en un juego con una buena factura técnica, sencillo control arcade y a un precio sencillamente irresistible.

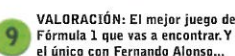


7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de coches sencillo y sobre todo barato, échale un vistazo.**

Formula One 2004
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.



9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Compra y mejora más de 650 coches reales y de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo es el mejor simulador de velocidad de PS2.**



Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

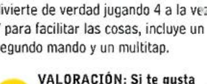


Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años






Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club II
Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

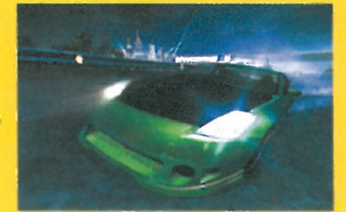
9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, hoy por hoy *NFSU2* es la mejor opción.**



TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 3
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

WRC 4
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
■ Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) **2. Metal Gear Solid 2**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Solid Snake se afianza en el segundo lugar un mes más, ya que sigue siendo uno de los juegos más votados y mantiene importantes diferencias con el resto.

(↑) **3. NFS Underground 2**
■ Velocidad | 63,95 €

El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. ¿Subirá posiciones o dejará paso a *GT4*?

(↓) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ Deportivo | 59,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(=) **5. Star Wars Battlefront**
■ Acción | 59,95 €



La fabulosa recreación de las mejores batallas de la famosa saga galáctica y sus opciones Online le han echo subir merecidamente en esta vuestra lista de favoritos.

(=) **6. Jak II El Renegado**
■ Plataformas | 29,95 €

Parece que el genial plataformas de Sony sigue asentado entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(=) **7. Final Fantasy X**
■ Juego de rol | 29,95 €



La saga de rol por excelencia pierde fuelle, pero mantiene posiciones por el empuje de los potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(↑) **8. Ratchet & Clank 3**
■ Plataformas | 59,95 €



El salto al modo Online que han dado estos simpáticos héroes galácticos seguro que ha ayudado para que suban puestos en este disputadísimo ranking.

(↓) **9. NBA Live 2005**
■ Deportivo | 62,95 €



El mejor juego de basket del momento sigue recibiendo una gran cantidad de votos cada mes. Y teniendo en cuenta todas las bondades que incluye, no nos extraña.

(=) **10. True Crime**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Aguantando el tirón de los *GTA* y apoyándose en su precio Platinum, *True Crime* sigue manteniéndose entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

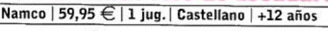
Este mes recomendamos...

(=) 1. **Call of Duty: Finest Hour**
La II Guerra Mundial como nunca la habías visto.

(=) 2. **Killzone**
La guerra en un futuro cercano será así.

(=) 3. **MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.



Ace Combat Jefe de Escuadrón
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

GoldenEye: Agente Corrupto
Ea Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un shoot´em up en el que manejamos a un agente 00 renegado al servicio de los "malos". ¿Su encanto? Un gran arsenal y un ojo que nos dará poderes.

8 **VALORACIÓN: Es como disfrutar de un shooter de Bond, pero desde el lado malvado. Notable.**

Killzone
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shoot'em up para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

Call of Duty Finest Hour
Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Cast. | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.**



Medal of Honor: Frontline
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Medal of Honor: Rising Sun
EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Rainbow Six 3
UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**

Return to Castle Wolfenstein
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero para un jugador solamente.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

XIII
UbiSoft | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) 1. **Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) 2. **Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(=) 3. **Sonic Mega Collection Plus**
Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Ratchet & Clank 2
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.**

Sonic Heroes
Sega | 29,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

➔Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Star Wars Battlefront**
■ La acción más trepidante "made in Lucas".

(=) **2. Mercenarios**
■ Cumple misiones a lo *GTA*, pero en la guerra.

(N) **3. Champions of Norrath**
■ Acción y rol en un universo de fantasía.

(N) **4. The Punisher**
■ El juego más salvaje del justiciero de la Marvel.

(=) **5. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↓) **6. SOCOM II**
■ Ideal para jugar Online. Y a precio Platinum

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

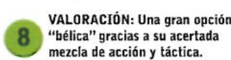
Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Conflict Vietnam
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.



8 **VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos. Merece la pena.**



Everquest: Champions of Norrath
Ubi Soft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Forgotten Realms Demon Stone
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

8 **VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.**

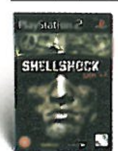
Red Dead Revolver
Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

Shellshock Nam'67
Eidos | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...



8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.



9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Syphon Filter: The Omega Strain
Sony | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un clásico de PSOne que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.



8 **VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando sólo pierde.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.



9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



The Punisher
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.



8 **VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.**

Van Helsing
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción, combinado con plataformas y puzzles al más puro estilo *Devil May Cry*.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.**

Viewtiful Joe
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original y divertidísimo torrente de acción, con un desarrollo clásico en 2D, un colorista apartado gráfico y un héroe con sorprendentes habilidades.

8 **VALORACIÓN: Un derroche de acción frenética capaz de sorprender. Y a un precio de risa.**

X-Men Legends
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de rol de acción "estilo *Baldur's Gate*", pero con todo el encanto y poderes de los X-Men. Podemos elegir entre 15 superhéroes y jugar con otros 3 amigos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol de acción y además los X-Men, éste es tu juego.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Aventura de acción | 34,95 €**



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 3**
■ **Deportivo | 29,95 €**



Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(=) **3. Need For Speed Under.**
■ **Velocidad | 29,95 €**



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning ya está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(↑) **4. Final Fantasy X**
■ **Rol | 29,95 €**

Para muchos es el mejor juego de rol de PS2 y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen, lo prueben. Merece la pena

(=) **5. Jak II El renegado**
■ **Plataformas | 29,95 €**



El mejor, más completo, largo y variado plataformas ahora a un precio irresistible. Si acompañas a Jak en su aventura seguro que no te vas a arrepentir

(=) **6. EyeToy Play**
■ **Habilidad | 39,95 €**

Un juego realmente innovador y sorprendente, por supuesto, con la cámara EyeToy incluida. No sabes lo divertido que es jugar con tu imagen en la pantalla.

(=) **7. True Crime**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(=) **8. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ **Acción | 29,95 €**



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(↑) **9. MOH Rising Sun**
■ **Shoot'em up subjetivo | 29,95 €**



Tras recrear los momentos estelares de la II Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

(↓) **10. Prince of Persia**
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. Su combinación entre acción y saltos y sus múltiples sorpresas no te defraudarán.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) 2. Pack Driver
■ Acción/Conducción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↓) 3. GTA Coleccionistas
■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros *GTA* para PSOne y la expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005
Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSOne ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) **2. Mortal Kombat Deception**
■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

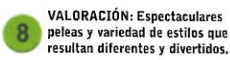
(=) **3. KOF Maximun Impact**
■ La saga *King of Fighters* salta a las 3D.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

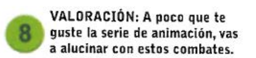


8 VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.



8 VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.

Mortal Kombat Deception
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.



Soul Calibur II
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

Tekken 4
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

King of Fighters Maximun Impact
Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en la lucha.

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.

→ Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(↑) **2. Sega Superstars**
■ Los clásicos de Sega, en versión EyeToy.

(↓) **3. SingStar Party**
■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



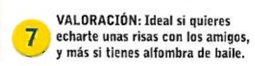
Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

Dancing Stage Fever
Konami | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.



7 VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.

DJ: Decks & FX
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Esta completa mesa de mezclas virtual nos permite mezclar más de 50 temas de música Dance, que luego podemos grabar en la tarjeta de memoria.

7 VALORACIÓN: Una buena mesa de mezclas para los que quieran hacer sus pinitos como DJ.

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



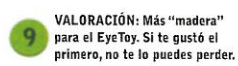
Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

EyeToy Play 2
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5*...

9 VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



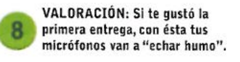
30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".



8 VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[A]

ATENAS 2004
• **Mejor equilibrio:**
Introduce este código en el menú principal:
↑, ✖, ■, ▲, ←, →, Select.

[C]

CATWOMAN
• **Más imágenes de "Galería":**
Ve a Opciones, luego a Cómics e introduce el código 1940 en la pantalla de la caja fuertes.

CONFLICT VIETNAM
• **Activar el modo Trucos:** En el menú principal, introduce la siguiente combinación: **L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.**

[D]

DRIV3R
Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido.
• **Todos los vehículos:**
L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
• **Todas las misiones:**
L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Todas las armas:**
R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):**
■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK
• **Puntos de recompensa:**
Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
- 100 puntos: GETSTUFF
- 100 puntos: DUCKETS
- 100 puntos: CROOKLYN
- 100 puntos: THESOURCE
- 100 puntos: NEWJACK

• **Desbloquear canciones:**
En el mismo menú de trucos, introduce estos códigos:
- Bust (Outkast): BIGBOI
- Chopshop (Baxter): CHOPPER
- Comp (Comp): CHOCOCITY
- Dragon House (Chiang): AKIRA
- Get it Now (Bless): PLATINUMB
- Afterhours (Nyne): LOYALTY
- Koto (Chiang): GHOSTSHELL
- Lil' Bro (Ricbyobyche): GONBETRUBL
- Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
- Move (Public Enemy): RESPECT
- Original Gangster (Ice T): POWER
- Sieze the day (Bless): SIEZE
- Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
- Anything Goes (CNN): MILITAIN

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
• **Encontrar todas las Bolas de Dragón ocultas:**
En el modo "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, otras dos en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo para lograrlas, pero te aseguramos que merece la pena.

[E]

EL ESPANTATIBURONES
• **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:**
En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles, mantén L1 e introduce la siguiente combinación que te damos:
●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

EL REY ESCORPIÓN
Para activar estos trucos, en el menú de pausa pulsa estas secuencias:
• **Modo Cabezón:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, R2.
• **Activar todos los bonus:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• **Salud al máximo y armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.
• **Enemigos enanos:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■
• **Minotauro:**
Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano:
↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.

ESPN NHL 2K5
• **Desbloquear todo:**
Crea un nuevo perfil en la opción "Skybox" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre. Esto hará que se desbloqueen todos los logos, los trucos y los trofeos del juego.

[F]

FIGHT NIGHT 2004
Pulsa los códigos en el menú principal:
• **Todos los escenarios:**
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
• **Luchadores enanos:**
En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa: **←, →, ←, →, ←.**
• **Cabezones:**
En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa:
←, →, ←, →, ←, →, ←.

FLATOUT
Crea un nuevo perfil de jugador e introduce estos nombres para activar los trucos:
• **Un montón de dinero:**
GIVECASH
• **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORMULA ONE 2004
• **Desbloquear coches:**
- Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
- Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
- Williams FW14B: gana una carrera en el modo Arcade.

FUTURE TACTICS
• **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa: **L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.**
• **Cabezas grandes:**
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.

ESPN NBA 2K5
• **Desbloquear todos los ítems del modo 24/7:**
Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM" y tendrás a tu disposición todos los ítems de este modo.

[G]

GODZILLA SAVE THE EARTH
• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego dos veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
• **Desbloquear película del final del juego:**
Supera el juego una vez con la dificultad "Hard".

GRADIUS V
Puedes usar un truco por cada nivel completado. No funcionan en el modo "Score Attack".
• **Poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2, R2.
• **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

GTA SAN ANDREAS
Introduce cualquiera de estos trucos que te damos a continuación durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla con un mensaje.
• **Conseguir 250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje de una vez:**
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Tráfico agresivo:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Coches negros:**
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Los coches flotan en el agua y se pueden conducir:**
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• **Suicidarse:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Hacer que todos los coches salten por los aires:**
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:**
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Coches voladores:**
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los peatones te atacan (no puede desactivarse):**
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• **Los peatones se desmandan (no puede desactivarse):**
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• **Los peatones van armados:**
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:**
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Coches rosas:**
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Siempre lloviendo:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
• **Cielo nublado:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
• **Siempre hace sol:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
• **Aumentar el nivel de búsqueda de CJ:**
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Aumentar respeto:**
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Juego más lento:**
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• **Hotring Racer #101:**
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Conseguir un tanque:**
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Coche elástico:**
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Coche Bloodring Banger:**
• **Coche de golf:**
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Coche Hotring Racer:**
R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Conseguir una ranchera:**
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Coche Hotring Romero:**
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Camión de la basura:**
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Desbloquear conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano):**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Desbloquear conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• **Desbloquear conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Jugar al baloncesto:**
En tu vecindario, busca a la izquierda de la casa de Sweet una cancha de baloncesto y entra en ella. Coge la pelota y sigue las instrucciones que te darán para echarte unas canastas.
• **Dinero fácil limpiando el vecindario:**
Cada vez que "despaches" a un vendedor de drogas recibirás 2000 dólares. Los reconocerás porque visten chaqueta negra o sudadera blanca con capucha y están esperando en la calle a que la gente se pare a hablar con ellos.

[I]

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR
• **Invencible:**
En la pantalla que indica "Pulsa Start", mantén apretados **L1 + R1** y luego pulsa sin soltarlos: **↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, Start.**



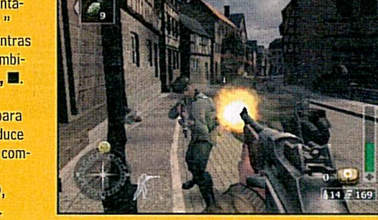
LA GRAN EVASIÓN
Pulsa en el menú principal:
• **Seleccionar nivel:**
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
• **Munición infinita:**
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LOS INCREÍBLES
Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos".



• **Todos los niveles:**
Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén "↑" pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces esta combinación: **Start, Select, Select, ■.**
• **Munición infinita:**
Mientras juegas, pulsa Start para pausar e introduce la siguiente combinación:
R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.





KILLZONE

• Desbloquear todos los niveles y personajes:
Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje.
Recuerda que la "S" tiene que estar en mayúsculas. De esta forma ya podrás elegir nivel y personaje.

Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• Super puñetazo y estela difusa: KRONOS
• Lasers en los ojos: GAZERBEAM
• Incredipoder ilimitado para Elastigirl: FLEXIBLE
• Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble: SHOWTIME
• Destruye todo alrededor: SMARTBOMB
• Acelerar el juego: SASSMODE
• Recuperar el 25% de salud: UUDDLRLRBAS
• Dejar pisadas de fuego: ATHLETESFOOT
• Cabezones: EINSTEINIUM
• Cabezas pequeñas: DEVOLVE
• Ver la secuencia de los créditos: YOURNAMEINLIGHTS
• Dash no se hace daño al chocar: GILGENDASH
• Hacer el juego un 20% más fácil: BOAPLACE
• Estela de fuego: ATHLETESFOOT
• Iconos de salud más a menudo: TONYLOAF
• La salud no baja (temporalmente): PINKSLIP
• Ver la secuencia inicial: HI
• Seleccionar nivel: SPRINGBREAK
• Incredipoder de supervelocidad mientras corres: DANIELTHEFLASH
• Incredipoder infinito para Dash temporal: DASHLIKES

LAS TORTUGAS NINJA

• Poder de ataque doble:
Introduce los códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
- Para Donatello: DRLDS.
- Para Leonardo: LMLSD.
- Para Michaelangelo: SMRDL.
- Para Raphael: RDSRL.
- Para Leonardo: MRLLM.

• Efecto Power Up doble:
Los personajes se iluminan en rojo:
- Donatello: DMDRS.
- Leonardo: LSLSR.
- Michaelangelo: MMSLR.
- Raphael: SLDSM o MSLLR.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Para activar estos trucos, pausa el juego e introduce cualquiera de las combinaciones que te damos. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado.
Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos. Tú insiste.

• Activar trucos:
En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán.
Introduce esta combinación:
R2, L1, R1, L2, ←, ●. Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.

• Todos los objetos:
Introduce esta combinación:
L2, R2, ↑, ▲, L3.

• Rellenar motivos de tu Sim:
Introduce esta combinación:
L2, R1, ←, ●, ↑. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.

• Más dinero:
Introduce esta combinación:
L1, R2, →, ■, L3. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simoleones.

• Todas las opciones sociales:
L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.

LOS URBZ SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco.

• Desbloquear al gnomo tramposo:
● + L1 + L2 + R2 + R1.
• Adquirir habilidad:
L1 + R2 + → + ■ + L3.
• Físico al máximo:
L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
• Mente al máximo:
L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• Arte al máximo:
L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
• Poder social:
▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

[M]

MADDEN NFL 2005

• Cartas de jugadores:
Selecciona "Mi Madden" desde el menú principal, después la opción "Cartas Madden" y elige por último "Códigos Madden". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: P67E1I.

MANAGER DE LIGA 2004

• Truco maestro:
Introduce la palabra LMA2004A en la sección "Introduce tu nombre" cuando empieces una partida. Después, ve a "Códigos Bonus" dentro de "Opciones".
Allí podrás activar o desactivar este truco, que ofrece un montón de extras.

MANHUNT

• Trucos salvajes:
Consigue 3 estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño del desarrollo del juego. Como extra, consigue un rango de 5 estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina ambos códigos para conseguir el truco. Introduce los códigos en el menú principal.

• Regeneración:
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
• Equipación completa:
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.
• Superpuñetazo:
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
• Correr siempre:
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
• Silencioso:
R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.
• Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.
• Cazadores con voces de helio:
R1, R1, ▲, ●, ■, L2, L1, ↓.
• Piel de mono:
■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
• Piel de cerdito:
↑, ↓, ←, ←, R1, R2, L1, L1.
• Piel de conejo:
←, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.

MAX PAYNE 2

• Niveles y modos de juego:
Durante el juego, introduce la siguiente combinación:
■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →,
■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Comienza una partida nueva.

MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA

•Abrir todos los niveles:
Selecciona "Perfiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa:
L1+R1+ ▲ + ●.

[N]

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology":

JUGADORES:
- zo: Alonzo Mourning.
- rising sun: Amare Stoudamire.
- Stylin & Profilin: Baron Davis.
- 24 seconds: Chris Webber.
- clyde the glide: Clyde Drexler.
- in the paint: Dikembe Mutumbo.
- dunk fest: Dominique Wilkins.
- court vision: John Stockton.
- one on one: Julius Erving.
- special delivery: Karl Malone.
- holla back: Kevin McHale.
- Hoosier: Larry Bird.
- Spree: Latrell Sprewell.
- king james: Lebron James.
- laker legends: Magic Johnson.
- playmaker: Scottie Pippen.
- hair canada: Steve Nash.
- make it take it: Tim Duncan.
- center of attention: Yao Ming
- wilt the stilt: Wilt Chamberlain.
- prep school: Yao Ming graduado.

EXTRAS:
- diesel rules the paint: uniforme alternativo de Shaq.
- juice house: película especial 1.
- nba showtime: película especial 2.
- dub deuce: zapatillas especiales 1.
- nba ballers true playa: desbloquear a todos los jugadores.
- euro crib: la casa de Kobe Bryant.
- nice yacht: yate de Scottie Pippen.
- nba Ballers Rules: película secreta 3.
- lost ya shoes: zapatillas secretas 3.

NBA LIVE 2004

Ve a la opción "Mi NBA Live" y elige "Códigos NBA". Introduce estos:

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

☐ Demasiados Metal Gear RAY en Metal Gear Solid 2

Hola play2maniacos. Me llamo Alex, tengo el *Metal Gear Solid 2* y estoy luchando contra los 3 Metal Gear RAY al final del juego, pero cuando los mato se regeneran. ¿Cómo acabo con ellos? Gracias.

Alex (e-mail)

Pues un poco de paciencia, Alex: estás destruyendo a esas gigantescas máquinas correctamente, lo que ocurre es que van apareciendo más según las eliminas, y hasta que no acabes con un número determinado que varía según el nivel de dificultad en el que juegues. Y como esto es una batalla de resistencia, recoge las Rations y la Munición que aparece en el centro del campo de batalla.

☐ Contra Seymour Beta y Ente Espectral en Final Fantasy X

Hola play2maníacos. Tengo el *Final Fantasy X* y me he atascado en la caverna del Monte Gagazet, en el combate contra Seymour Beta y el Ente Espectral. ¿Tiene trucos el juego? Muchas gracias.

Carlos Palacios (Cambrils, Tarragona)

Final Fantasy X no tiene trucos, pero vamos a explicarte la mejor estrategia para acabar con Seymour Beta y Ente Espectral. Comienza con Yuna, Tidus y Kimahri, porque con comando Extra hablarán con Seymour y así aumentarás su fuerza y su defensa mágica. Usa Prisa + + de Tidus parar acelerar los turnos del equipo, y protege a todos los miembros con la magia Escudo de Yuna. Siempre que pierdas estos hechizos, úsalos de nuevo para tener al equipo en las mejores condiciones. La técnica de Seymour es convertir a los personajes en zombies y después usar Lazaro + para darles vida y acabar con ellos. Entre estos dos movimientos, tienes un turno para usar Agua Bendita. Para atacar, de momento reserva los eones y usa los ataques Turbo, y cuando no te queden, ataques normales. Usa las habilidades de Auron para destruir sus hechizos defensivos como Coraza e intenta mantener a todos los personajes al máximo de vida, para que no caigan a las primeras de cambio cuando Seymour realice el ataque Mandoble Final. Cuando el Ente Espectral diga que va a hacer su ataque especial, réstale toda la vida que puedas. Después de su Destrucción Total, usa Omnipoción para recuperar a tu equipo. Y ahora sí, usa los eones (los más efectivos son Bahamut y Megafulgor) para el remate final.

☐ El Subcapítulo misterioso de Soul Calibur 2

Hola play2maníacos. Felicidades por vuestra fantástica revista. Me gustaría que me ayudarais con el *Soul Calibur 2*. En el modo Maestro de Armas, tengo el nivel 76 y me he fundido todos los capítulos y subcapítulos, pero no encuentro en ninguna parte el Subcapítulo 2 ¿Qué tengo que hacer para conseguirlo? Muchas gracias por adelantado y un saludo.

Javier Rodríguez (e-mail)

Para desbloquear el Subcapítulo 2, como mínimo debes tener nivel 72 (Iron EdgeMaster, (que tú ya lo superas), y después debes completar por segunda vez la misión 3 (incluida la Extra) del capítulo 9.

☐ Ligando con Helena en GTA San Andreas

Hola Play2manía. Gracias por la guía del *GTA San Andreas* que publicasteis. Quisiera saber a dónde hay que llevar a Helena Wankstein, la novia que encuentras en el tejado del Ammu-Nation de Blueberry. ¡Es que la he llevado a un montón de sitios y siempre se enfada! Gracias y un saludo.

Alberto Pizarro (e-mail)

Pues como ligar con esta chica es un poco dificilillo, vamos a darte todas las claves: le gustan los tipos sin pizca de gordura, con una musculatura que ronde el 20% y naturalmente con un alto sex-appeal. Para comer, llévala al restaurante de que hay en el distrito Rodeo de Los Santos, no fallarás. Y si quiere bailar, ningún sitio mejor que el club que hay en la misma ciudad. Cuando la saques a pasear con el coche conduce despacio y por zonas rurales, como los alrededores de su granja. Con esto, te la metes en el bolsillo seguro.

MERCENARIOS



Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS. Eso sí, los códigos no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.

- **As de diamantes:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ↑.
- **Todos los ítems de la tienda del mercader:** ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.
- **Skin de Bufford:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↓.
- **Skin del doctor:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↓.
- **1.000.000$:** →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
- **Skin de Han Solo:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑.
- **Munición infinita:** →, ←, →, →, ←, →, ←, ←.
- **Salud infinita:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **Skin de Josef:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **NK Elite:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↑.
- **Jugar con una carta de corazones:** , ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ↑.
- **Jugar con Deck, del escuadrón 52:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↑, ↓.
- **Jugar con Indiana Jones:** ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↓, ↓.
- **Jugar con un heavy mafioso:** ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Jugar con Peng:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↓, ←.
- **Jugar con un prisionero:** ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↓, ↓.

- **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
- **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
- **La equipación:** YREY5625WQ.
- **Puntos de tiendas:** 87843H5F9P.

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:

- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:** All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:** All-Star NFC West.

[O]

OUTLAW GOLF 2

- **Aumentar la "pechonalidad" de las participantes:**

Durante el juego, mantén L1 e introduce esta combinación:
▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑.
Sólo se puede meter una vez, si lo haces por segunda vez lo desactivarás.

[P]

PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Todos los poderes:** 537893.
- **Super PSI:** 456456.
- **A prueba de balas:** 548975.
- **Munición infinita:** 978945.
- **Sin cabeza:** 987978.
- **Misiones extra:**

Up And Over: 020615.
Pitfall: 05120926.
TK Alley: 090702.
Gear Gauntlet: 154684.
Bottomless Pit: 154897.
Tip The Idol: 428584.
Gnomotron: 456878.
Psi Pool: 565485.
Bouncy Bouncy: 568789.
Aura Pool: 659785.
Panic Room: 76635766.
Gasoline: 9442662.
Stop Lights: 945678.

- **Modos de juego:**

Modo Arcade: 05051979.
Modo Cooperativo: 07041979.
Modo Oscuro: 465486.
Modo Supervivencia: 7734206.

[R]

RATCHET & CLANK 3

- **Puntos de habilidad:** Según obtengas puntos de habilidad en el juego, podrás luego canjearlos por pequeños trucos, como conseguir otros trajes.
- **Cabezas grandes para Ratchet y Clank:** 5 puntos.
- **Congelar el tiempo:** cámara lenta mientras se seleccionamos armas: 10 puntos.
- **Agente secreto Clank:** el simpático robot llevará su smoking de agente secreto: 15 puntos.
- **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
- **Naves convertidas en patos:** todas las naves que veamos volando serán a partir de ahora patos: 25 puntos.
- **Universo invertido:** gira la pantalla horizontalmente: 30 puntos.
- **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa: ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

- **Personajes Extras:**

Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos entrando en la pantalla de colección.
Peter: supera "Decisions, Decisions" en modo Difícil.
Greg: supera "Decisions, Decisions" en modo Muy Difícil.
Fireman: supera el escenario "Hellfire".
Frank: supera "Decisions, Decisions" con George.
Monica: supera "Below Freezing Point" con Yoko.
Yoko D: supera "Outbreak" con Yoko.
Bob: supera "Outbreak" con Mark.
Will: supera "Outbreak" en modo Muy Difícil.

- **Desbloquear modo Difícil:** Supera todos los escenarios una vez.
- **Desbloquear modo de juego "Muy Difícil":** Supera todos los escenarios con el modo Difícil activado.
- **Munición Infinita:** Para poder comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero R1 para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.

- **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR
- **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS
- **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLLW
- **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES
- **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC
- **Munición infinita (1 jugador):** TRGRHPY
- **Desbloquear todos los niveles (1 jugador):** RECLAMATION
- **Un disparo mata (1 jugador):** DUSTYAYRES

[S]

SECOND SIGHT

- **Mini-juego X-Space:** En el nivel 6, utiliza el disco de ordenador que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
- **Mini-juego Earth Impact:** En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
- **Chat Online:** En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad al salir del ascensor. Allí, abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y verás con quien hablaba el guardia.

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

- **Munición infinita:** En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
- **Todas los niveles de acción:** En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1.
- **Cabezas grandes:** En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SHELLSHOCK: NAM ´67

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla del título:

R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1: modo Dios.
R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑: munición infinita.
↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■: añadir al menú de pausa la opción "añadir arma".

↑, R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1: modo "viaje de ácido".
L2, R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2: todas las misiones e imágenes.

SHREK 2

• Desbloquear juego Bonus:
Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum e introduce este código: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Sal de la página y del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

• Todos los niveles:
Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum y pulsa: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción para seleccionar el que quieras.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

• Coger el gadget de Tom:
Pausa el juego durante una partida y pulsa: ←, ←, ↓, →, ←, →.

• Acelerar tiempo:
Pulsa Start y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.

• Coger gadgets de la caja fuerte:
- Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 1, introduce el código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri's Office" para hacerte con el nuevo gadget.
- Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 2, introduce el código 857 en la caja fuerte de la misión "Boardroom Brawl" para hacerte con el gadget.
- Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 3, introduce el código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run" para hacerte con el gadget.
- Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 4, introduce el código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack" para hacerte con él.
- Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 5, introduce el código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices" para hacerte con el gadget "Rage Bomb".
- Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 6, introduce el código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes" para hacerte con el gadget "Music Box".
- Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 7, introduce el código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection" para hacerte con el gadget "Lightning Spin".
- Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 8, introduce el código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag" para hacerte con el gadget "Shadow Power".

SOCOM II (ONLINE)

• Visión nocturna en tercera persona:
Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa ↑, ↑, ↓, ↑.

SONIC MEGACOLLECTION PLUS

• Passwords de Blue Sphere:
Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla para avanzar en este juego de la colección.
Nivel 1: 3659 8960 3263
Nivel 2: 2965 3192 9023
Nivel 3: 3610 2354 7327
Nivel 4: 2921 0274 3999
Nivel 5: 3737 7423 1487
Nivel 6: 2053 9029 9071
Nivel 8: 3009 6111 4047
Nivel secreto: 2340 2318 5760

• Desbloquear el modo Debug y todas las esmeraldas en Knuckles de Sonic 2.
Toca esta música en el orden descrito en la pantalla de test de sonido:
01 06 07 07 07 02 01 06: todas las esmeraldas.
01 09 09 04 01 00 01 08: modo Debug (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa Start).

• Elegir nivel en Knucles en Sonic 2:
En la pantalla del título pulsa: ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

• Códigos Ristar:
En el menú de opciones ve a la opción "Password" e introduce cualquiera de estos códigos:
XXXXXX: cancelar todos los códigos.
MUSEUM: pelear sólo contra jefes.
ILOVEU: seleccionar nivel.
SUPER: modo "Super Hard".
DOFEEL: modo "Time Attack".
MAGURO: sonidos divertidos.
MIEMIE: vista verdadera.
SUPERB: dificultad muy dura.

• Elegir nivel en Sonic 1:
En la pantalla del título introduce: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa Start.

• Seleccionar nivel en Sonic 3:
Durante el tiempo que tarda en cargar el juego al principio, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑ en el pad. Si lo haces bien, podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.

• Passwords para Dr. Robotnik's Mean Bean Machine (dificultad "Normal"):
En modo Escenario elige "Continue". Introduce cualquiera de estos códigos para ir al nivel que quieras:
Has Bean, Clear, Yellow, Yellow: nivel 2
Blue, Clear, Red, Yellow: nivel 3
Yellow, Blue, Clear, Purple: nivel 4
Has Bean, Green, Blue, Yellow: nivel 5
Green, Purple, Purple, Yellow: nivel 6
Purple, Blue, Green, Has Bean: nivel 7
Green, Has Bean, Clear, Yellow: nivel 8
Blue, Purple, Has Bean, Has Bean: nivel 9
Has Bean, Red, Yellow, Clear: nivel 10
Clear, Red, Red, Blue: nivel 11
Green, Green, Clear, Yellow: nivel 12
Purple, Yellow, Has Bean, Clear: nivel 13

• Passwords para Dr. Robotnik's Mean Bean Machine (dificultad "Hard"):
Ve al modo Escenario y elige "Continue". Introduce cualquiera de estos códigos que te damos ahora para ir al nivel que quieras:
Green Bean,Clear Bean,Yellow Bean,Yellow Bean: nivel 2
Yellow Bean,Clear Bean,Purple Bean,Clear Bean: nivel 3
Blue Bean,Green Bean,Clear Bean,Blue Bean: nivel 4
Red Bean,Purple Bean,Green Bean,Green Bean: nivel 5
Yellow Bean,Yellow Bean,Clear Bean,Green Bean: nivel 6
Purple Bean,Clear Bean,Blue Bean,Blue Bean: nivel 7
Clear Bean,Yellow Bean,Has Bean, Yellow Bean: nivel 8
Purple Bean,Blue Bean,Blue Bean,Green Bean: nivel 9
Clear Bean,Green Bean,Red Bean, Yellow Bean: nivel 10
Blue Bean,Yellow Bean,Yellow Bean,Has Bean: nivel 11
Green Bean,Clear Bean,Clear Bean,Blue bean: nivel 12
Has Bean,Clear Bean,Purple Bean,Has Bean: nivel 13

• Passwords para Dr. Robotnik's Mean Bean Machine (dificultad "Hardest"):
En modo Escenario elige "Continue". Introduce cualquiera de estos códigos para ir al nivel que quieras:
Blue, Blue, Green, Yellow: 2
Green, Yellow, Green, Clear: 3
Purple, Purple, Red, Has Bean: 4
Green, Red, Purple, Blue: 5
Blue, Purple, Green, Yellow: 6
Blue, Purple, Green, Has Bean: 7
Clear, Purple, Has Bean, Yellow: 8
Purple, Green, Has Bean, Clear: 9
Green, Blue, Yellow, Has Bean: 10
Green, Purple, Has Bean, Red: 11
Red, Green, Has Bean, Blue: 12
Red, Red, Clear, Yellow: 13

SPIDER-MAN 2

• Superar el modo principal:
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra HCRAYERT como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus.

NBA LIVE 2005

Introducelos en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":
- **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
- **Todas las zapatillas:** FHM389HU80
- **Huarache 2K4:** VNBA60230T
- **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
- **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
- **Nike Bg:** 0984ADF90P
- **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

El segundo final de Prince of Persia 2 El Alma del Guerrero

Hola Play2maniacos. Me he pasado el *Prince of Persia 2* y, tras vencer a la Emperatriz de las Arenas, he visto el primer final del juego. Pero he oído que hay un segundo, ¿cómo puedo verlo? Muchas gracias.

Álvaro Méndez (e-mail)

La primera condición es conseguir todas las mejoras ocultas del juego. Después, cerca del final, en la sala del reloj de arena aparecerá la última espada del juego: la Espada de Agua. Si la coges y entras con ella en la sala del trono, librarás una batalla final distinta a la que ya has jugado, y además verás el segundo final.

Contra Frankenstein en Van Helsing

Hola amigos, os escribo para que me digáis cómo matar al monstruo de Frankenstein en el juego *Van Helsing*. Muchas gracias y un saludo.

J.R. (e-mail)

Acabar con este clásico de los monstruos no es difícil: para esquivar sus puñetazos haz volteretas, y para hacer lo propio con la onda expansiva de sus pisotones, salta. A la hora de atacar, dispara todo lo rápido que puedas con la escopeta. Intenta acabar con él antes siquiera de que empiece a lanzar rayos.

Dálmatas ocultos en Kingdom Hearts

Hola Play2maniacos. Me gustaría saber dónde están los dálmatas ocultos el mundo de Halloween en el juego *Kingdom Hearts*, claro está. Muchas gracias por lo datos.

Vicente (Cartagena, Murcia)

Primero, pasa la verja que hay entre el cementerio y el laboratorio. En el cofre que hay bajo las escaleras encontrarás los dálmatas 67, 68 y 69. Después ve a la Colina de la Luna. A la izquierda, antes de cruzar el río, verás un cofre en una plataforma, a la que puedes llegar saltando desde la plataforma de enfrente (te será más fácil si tienes la habilidad Planeador). En el cofre están los Dálmatas 40, 41 y 42. También en la Colina de la Luna, investiga la tumba junto a la plataforma móvil. Descubrirás una nueva zona con cofres en los que, entre otras cosas, están los dálmatas 64, 65 y 66.

Atascado en las calles de Second Sight

Hola Play2Manía. Me gustaría saber cómo pasarme la fase del *Second Sight* que se desarrolla en las calles de Nueva York. ¿Tengo que pelear con la banda o matar a todos los malos de negro? Muchas gracias.

José Valentín Limón (Madrid)

No van por hay los tiros, precisamente. Cuando llegues al callejón en el que están los miembros de la banda que no te dejan pasar, busca una escalerilla que hay a tu derecha y sube por ella. Avanza por el tejado hacia la derecha, tuerce la esquina y verás cómo en la calle un agente le está pegando una paliza a un pandillero. Pasa a vista subjetiva y, desde el tejado, usa tú telequinesis para "zumbarle" un poco al agente, que la verdad es que se lo merece. Baja después al callejón y busca una puerta que hay en la pared derecha. Entra y verás a una chica de la banda y habla con ella hasta que te encomiende una misión: llevar un paquete al punto que se indica en el mapa.

Los secretos de Devil May Cry 2

Hola play2maniacos. ¿Sabéis trucos para el juego *Devil May Cry 2*? Gracias por adelantado y un saludo.

Sonia (e-mail)

Pues trucos como tal no tiene este juego… lo único que podemos decirte son todas la condiciones necesarias para desbloquear modos de juego y personajes:

Modo Bloody Palace: Supera el juego con Dante y con Lucia.
Desbloquear a Trish: Supera el juego normal en modo Hard con Dante.
Modo Dante Must Die: Supera el juego normal en modo Hard con Dante.
Modo Lucia Must Die: Supera el juego normal en modo Hard con Lucia.
Selección de misiones: Supera el juego una vez con Dante y con Lucia.

Los finales de Silent Hill 4 The Room

Buenas, amigos de Play2Manía. Estoy aterrado jugando a *Silent Hill 4 The Room*. De hecho, ya me lo que pasado, y he visto un final en el que Walter acaba llorando (no quiero decir más para no revelar nada). ¿Me podríais decir cuántos finales tiene el juego, y como conseguirlos? Gracias.

Santiago España (e-mail)

Vamos a ver, el juego tiene cuatro finales y todos se consiguen en función de que Eileen muera o no y de que tu apartamento quede al final limpio de espíritus o no. Es decir, que mezclando estas dos posibilidades, te salen cuatro finales distintos. El que tú has logrado es el que se ve cuando tienes el apartamento limpio de maldades y Eileen no muere.

Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks".

SPY HUNTER 2

• **Todas las misiones y armas:**
En el menú principal, introduce la siguiente combinación
L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.
• **Invencible:**
Pausa el juego e introduce la siguiente combinación
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME

• **Desbloqueables:**
Ropas para el segundo jugador: completa el 15% del Battle Collection.
Modo Universe: completa el 25% del Battle Collection.
Ropas para el tercer jugador: completa el 40% del Battle Collection.
Test de música: completa el 55% del Battle Collection.
Modo Cuarta Dimensión: completa el 65% del Battle Collection.
Ropas para el cuarto jugador: completa el 80% del Battle Collection.
Modo Full Active: completa el 95% del Battle Collection.

STAR WARS BATTLEFRONT

• **Desbloquear todos los planetas desde el principio:**
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar (Guerras Clon o Guerra Civil Galáctica) y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce la siguiente combinación:
■, ●, ■, ●.
Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña para elegir el que quieras.
• **Tener el tamaño de un Ewok:**
Introduce "Jub Jub" como nombre al crear un perfil. Esto hará que tus personajes sean pequeños cuando juegues.

[T]

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Introduce cualquiera de los siguientes códigos durante la película de Créditos:
• **Modo invencible:**
● + R2 + R1.
• **Actualizaciones:**
● + ▲ + L1.
• **Desbloquear niveles:**
● + R2 + ▲.

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
• **Saltarse las FMV:**
Introduce la siguiente secuencia de botones durante los títulos del principio:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**, aunque no podrás hacerlo con las "importantes".
• **Modo Turista:**
Completa todas las misiones regulares para desbloquear este modo, que te permitirá moverte por todo Londres sin cumplir ninguna misión.
• **Localización de los coches secretos:**
· **Go Kart:** En el garaje de una mansión que está muy cerca de Bayswater Road.
· **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
· **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
· **Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
· **Ford Transit:** Podrás hacerte con esta furgoneta si buscas cerca de St. James Street.
· **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa (puedes disparar el cañón con la bocina).
· **Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Saab Concept:** En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY

Estos trucos han de introducirse durante el vídeo del principio, pero antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, verás que las bandas negras de arriba y abajo se vuelven verdes un momento.
• **Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:
• **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
• **Todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.

THE SUFFERING

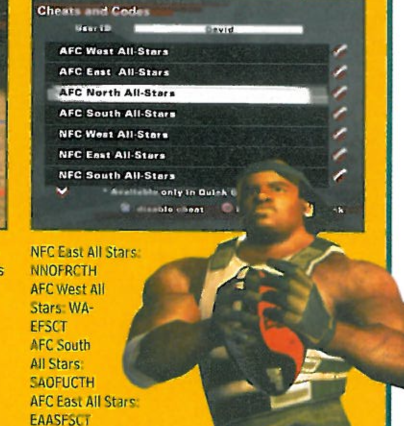
Durante el juego, mantén presionados **R1 + L1 + ✖** e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):
• **Modo Ácido:**
←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• **Fotos familiares:**
↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• **Magia direccionada:**
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
• **Fotos familiares sangrientas:**
←, →, ←, →, ←, →, R2.
• **Llenar la salud al máximo:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Armas y objetos:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Conseguir la Gonzo Gun:**
←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Subir el nivel "maligno" de Torque:**
←, ←, ↓, ↑.
• **Subir el nivel "bueno" de Torque:**
↑, ↑, →, ↑.
• **Recargar toda la munición de las armas:**
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
• **Botella de Xombium llena:**
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.

TENCHU 3

• **Salud hasta 100:**
Pausa el juego e introduce la siguiente combinación:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
• **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** e introduce la siguiente combinación:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, introduce la siguiente combinación:
L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.

NFL STREET 2





Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Recuerda introducir las letras que indicamos en mayúsculas de la misma forma o no podrás activar el truco, ¿vale?
• **Nunca se te cae la pelota:**
GlueHands.
• **Sin First Downs:**
NoChains
• **Desbloquear equipos:**
NFC West All Stars: ENASFSCT
NFC South All Stars: SNOFUCTH
NFC East All Stars: NNOFRCTH
AFC West All Stars: WAEFSCT
AFC South All Stars: SAOFUCTH
AFC East All Stars: EAASFSCT
AFC North All Stars: NAOFRCTH

• **La cara "B" de la BSO:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** e introduce esta combinación:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.

• **El auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1** e introduce esta combinación:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.

• **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** e introduce esta combinación:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.

• **Todos los personajes:**
Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título introduce esta combinación:
L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.

• **Todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, introduce esta combinación:
R3, L3, R2, L2, R1, L1.

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Estos passwords se introducen en el menú de passwords del juego.

• **Desbloquear a Jack Nicklaus:**
GOLDENBEAR

• **Justin Timberlake:**
THETENNESSEEKID

• **Desbloquear a todos los golfistas y campos:**
THEGIANTOYSTER

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

• **Cameo del "Star Wars Kid":**
En el nivel de Boston, atraviesa la ventana del edificio uno o dos a la izquierda del edificio donde está escondido Ben Franklin. De esta forma, accederás a una habitación con una tele en la pared. Quédate frente a ella y el "Star Wars Kid" se levantará del sofá y te empezará a dar la murga. Pulsa ● y te enseñará sus habilidades.

• **Códigos:**
Introduce estos códigos en el menú de trucos:
Straightedge: balanceo infinito.
Sellout: desbloqueas a Nigel Beaverhousen.
Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
4-wheeler: desbloqueas a Paulie.

• **Personajes desbloqueables:**
Ben Franklin: dentro del edificio con dos estatuas de Boston, en el modo Historia.
Bull Fighter: rompe la jaula del toro en Barcelona.
Graffiti Tagger: sube por la fachada del edificio amarillo en Berlín.
Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.
Jester: descubre su escondrijo en Nueva Orleans en el modo Historia.
Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.

TRANSFORMERS

• **Códigos para los Autobots:**
Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:
· Powerlink infinito:
↑, ↓, ↑, ↓,
●, ■, ■, ●.
· Super rayo tractor:
L2, L2, ■, ●,
■, R1, R1, R2.

• **Un disparo es suficiente:**
Pausa el juego y pulsa:
■, ●, ■, ●,
L1, L1, L2, L1.
· Modo Turbo:
L1, R2, R2, ■,
■, ■, ■, L1.
· Desbloquear todos los minicons:
L1, L2, ●, ●,
■, ●, L2, L1.

• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, R1,
R2, L1, L1, L2.

• **Todos los extras:**
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código:
■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

• **Subidas de nivel de conducción:**
←, →, ←, →, ✖.

• **Movimientos de pelea:**
↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

• **Localización:**
✖, ✖, ■, ▲.

[U]

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Códigos". Introduce cualquiera de éstos para activar los trucos correspondientes para que funcionen durante los partidos:

• **Modos de juego:** GM2OPEN8
• **Todos los equipos:** A11T3AM5
• **Habilidades a tope:** MAXSKILL
• **Turbo infinito:** SPEEDY01
• **Desbloquear al equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
• **Enanos:** Z26BEXW8
• **Oponentes débiles:** WIMP_A.1

THE PUNISHER



• **Desbloquear trucos:**
Termina estos niveles con una medalla de oro para desbloquear sus trucos:
Muertes locas: medalla de oro en el nivel Bar Lucky.
Un disparo mata: medalla de oro en el nivel Isla Ryker.
Munición infinita: medalla de oro en el nivel Pier 74 revisitado.
Sin necesidad de recargar: medalla de oro en el nivel Torres Stark.
Invencible: medalla de oro en todos los niveles del juego.

[V]

VAN HELSING

• **Desbloquear películas:**
Introduce estos códigos durante el juego y después podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
Película Bonus 1:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.
Película Bonus 2:
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.
Película Bonus 3:
L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select.
Película Bonus 4:
Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →.
Película Bonus 5:
L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.
Película Bonus 6:
R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select.
Película Bonus 7:
L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.

• **Desafíos:**
Hay varios desafíos en el juego que al ser superados desbloquearán varios trucos:
Munción infinita: completa el juego con la dificultad "Difícil".
Ropas poderosas: completa el juego con cualquier dificultad y sin perder el sombrero en ninguna ocasión.

VIEWTIFUL JOE

• **Desbloquear distintos niveles de dificultad:**
Modo V-rated: supera el juego con la dificultad Adulto.
Modo Ultra V-rated: supera el juego con la dificultad V-rate.

• **Personajes ocultos:**
Alastor: supera el juego con la dificultad V-rate.
Capitán Blue: supera el juego con la dificultad Ultra V-rated.
Dante: supera el juego una vez con cualquier dificultad.
Sylvia: superar el juego con la dificultad Adulto.

• **Vídeo musical oculto:**
El vídeo del que hablamos lleva por título "Viewtiful World Video", y lo desbloquearás al terminar por primera vez el juego.

• **Medidor VFX ilimitado:**
Consigue todos los arco íris V en todos los niveles con cualquier personaje para conseguir que su medidor VFX nunca se acabe.



X-MEN LEGENDS

• **Desbloquear los trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
En el menú principal, introduce la siguiente combinación de botones que te indicamos a continuación:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, Start.

CALL OF DUTY FINEST HOUR™

A grandes rasgos: Segunda Guerra Mundial, los alemanes son los malos y tres facciones muy diferentes, rusos, británicos y americanos, se alían entre sí para combatirles. En *Call of Duty* vas a revivir algunos de los momentos más importantes de aquel conflicto bélico. Nunca más volverás a suspender en esta parte de la Historia. Para que luego digan que la Play no es educativa...

LOS RUSOS. Frente Oriental

01. NI UN PASO ATRÁS

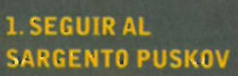


MISIONES:
1. Seguir al Sargento Puskov
2. Eliminar a los alemanes que se retiran
3. Detener las ametralladoras alemanas





1. SEGUIR AL SARGENTO PUSKOV



La primera parte de la misión es bastante sencilla. Simplemente **limítate a seguir a Puskov por todo el campo de batalla** (1). Ve agachado para no sufrir demasiados daños y túmbate cuando él te lo indique. Pasado el **punto de control**, podrás coger un **rifle** del suelo (2).

1. ELIMINAR A LOS ALEMANES QUE SE RETIRAN



Acaba con los tres alemanes que hay dentro del edificio y entra después con el resto de tus compañeros (3).

A continuación, verás cómo un grupo de alemanes comienza a retirarse por la izquierda. **Colócate debajo de la ventana** y comienza a disparar a todos los que corren por la calle (4).





1. DETENER LAS AMETRALLADORAS ALEMANAS

Tienes **dos opciones: seguir a Puskov** y esperar a que acabe él solito con los cuatro o cinco soldados que controlan la ametralladora (5); **o participar**, que es mucho más divertido. Para lo segundo, ve por la izquierda: encontrarás un **túnel** por el que podrás sorprender a los malos.

02. LA BANDERA CAERÁ

MISIONES:
1. Asegurar el edificio
2. Rechazar el ataque de la ametralladora
3. Asaltar el búnker alemán



1. ASEGURAR EL EDIFICIO

Acércate a la puerta y pulsa ✖ cuando aparezca el icono de la puerta para abrirla. En la primera habitación hay dos soldados enemigos tras la mesa. Dispárales y continúa por la puerta de la derecha. Tres soldados más y un **pasillo con un agujero** en el suelo con otros tantos. ¿Ya? Pues ya has asegurado este edificio (1). No te olvides de ir recogiendo la **munición** y los **botiquines** que hay en las salas.

2. RECHAZAR EL ATAQUE DE LA AMETRALLADORA

En la última habitación con dos venta- »

Manejo del tanque

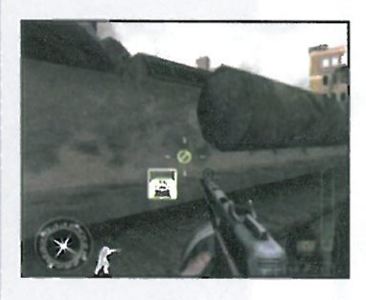
Maniobrar con un tanque no es fácil. Por un lado necesitarás usar el stick izquierdo para desplazarte; y por otro, a la vez, el stick derecho para manejar el cañón. Hay tres cámaras diferentes:

Vista Exterior

Con ella podrás ver el exterior del tanque y ver por dónde te mueves. Resulta muy cómoda para desplazarte por escenarios abiertos, aunque no es muy efectiva a la hora de apuntar y disparar.

Vista con el soldado fuera del tanque

Muy original, pero increíblemente incómoda. Controlas el movimiento con el stick izquierdo, de modo que el soldado se mueve a la vez que el tanque (puesto que va "medio dentro"). Además de contar con la vida del tanque, también debes preocuparte de la de tu soldado. Como única arma contarás con la que tu soldado disponga en ese momento.



Vista interior

La más útil. Puedes maniobrar bien y dispones del zoom del cañón para precisar tus disparos.

Y también deberías saber que..

- Si mueves mal con el stick derecho la torreta, pulsa R3 para que se alinee sola con el tanque. Así te será más fácil moverte.
- Tu tanque tiene dos barras de vida: una de color naranja, que es una especie de escudo; y una de color verde debajo, que tiene la cualidad de rellenarse sola si le das el tiempo suficiente. Es muy lenta rellenándose, por lo que si ves que empieza a agotarse, te recomendamos que te escondas tras algún edificio para darle tiempo antes de continuar.
- Tienes dos tipos de disparo: el cañón (R1) y la ametralladora (R2). Nuestro consejo es que mantengas pulsado R2 todo el tiempo mientras apuntas con el cañón. Así no perderás el tiempo mientras esperas entre cañonazo y cañonazo, puesto que tiene unos segundos de recarga entre un disparo y otro.











» nas, tus compañeros colocarán una **ametralladora fija**. Cuando el soldado que la maneja caiga abatido por el fuego enemigo, podrás usarla tú colocándote detrás y pulsando ✖. Comienza disparando a la ametralladora que hay al fondo **(2)**. Después continúa con los enemigos que hay debajo, entre las ruinas.

Al cabo de un rato, **Tanya acudirá en vuestra ayuda para eliminar al dichoso francotirador** que se ha cargado al sargento Puskov. **Punto de control**.

3. ASALTAR BÚNKER ALEMÁN

Tendrás que hacerla en cuatro partes. Primero **despeja el emplazamiento izquierdo**. Para ello baja por las escaleras de la sala y coge también el **botiquín**. Sal al campo e intenta llegar al emplazamiento que verás al fondo. Se trata de una especie de **pasillo de madera**, donde se encuentra la ametralladora fija que os dispara desde la izquierda **(3)**. Cuando entres en el emplazamiento, dispara primero al grupo de alemanes que vendrán por la derecha desde la otra ametralladora. Después acudirán por la izquierda. **Utiliza el pasillo central para protegerte**. No vamos a decirte que será fácil, pero si llevas contigo un par de botiquines de reserva tampoco habrá problemas. El emplazamiento central está en el medio del campo de batalla. Vas a necesitar mucho valor para dirigirte al edificio, ya que tendrás que **recorrer un largo trecho sin protección** de ningún tipo bajo el fuego enemigo. **Sigue por el emplazamiento derecho**, que está detrás del central (aquí no hay demasiados enemigos).

Entrar en el búnker requerirá también recorrer primero un pasillo y después seguir por una de las paredes del búnker al descubierto hasta **encontrar la puerta de entrada (4)**. En el interior del búnker hay cuatro soldados protegidos por trincheras. Deja que tus colegas se encarguen de algunos y tú **quédate disparando desde la puerta** hasta que el edificio esté asegurado. Para entonces sólo te quedará una cosa por hacer: **destruir la bandera**. Colócate junto al mástil y pulsa ✖ cuando aparezca el icono **(5)**.

03. EN SU PUNTO DE MIRA

MISIONES:
1. Disparar a los alemanes para atraer al tanque
2. Seguir al soldado Kirelenko
3. Alcanza la fábrica de tractores

1. DISPARAR A LOS ALEMANES PARA ATRAER AL TANQUE

Los ocho alemanes que había afuera se habrán puesto a cubierto entre las ruinas cercanas **(1)**. Antes de coger el **rifle**, date una vuelta por el interior del edificio y recoge lo dos **botiquines** que hay allí. Durante el tiempo que estés disparando, primero a los ocho soldados y después a los tres que vienen sobre el tanque, **cambia de posición frecuentemente**.

2. SEGUIR A KIRELENKO

Sigue al soldado Kirelenko, que está junto a la puerta, fuera del edificio **(2)**. Tienes que alcanzar la **entrada a las alcantarillas** pasado el tanque. Hay un **botiquín** cerca de la entrada. Abajo, llegarás a un **punto de control**.

3. ALCANZA LA FÁBRICA DE TRACTORES

Avanza un poco por el único pasillo y recoge la **granada** del suelo. En la bifurcación puedes ir por la izquierda: hay un **botiquín** y dos alemanes **(3)**; pero después tendrás que seguir por la derecha, donde hay cinco más. Sigue adelante. **Kirelenko y Sokolov te seguirán vayas por donde vayas**, pero no tienes pérdida porque **debes ir siguiendo la estrella dorada del radar**.

En cada esquina te esperan tres o cuatro soldados alemanes. Puedes adelantarte lazándoles una granada de palo (encontrarás varias por los túneles). Tras un rato **llegarás a una zona iluminada con tres caminos:** uno a la izquierda con una escalera de mano rota al final; otro en el centro con algunas rocas por las que no puedes subir; y otro más a la derecha que no te llevará a ningún lado concreto, pero hay un tanque medio destruido allí para que te ubiques. **Elige ahora el camino de la derecha**. Podrás continuar si **te agachas y te arrastras por debajo de la roca grande (4)**. Al final, continúa por la abertura de la derecha.

Llegarás a una zona especialmente difícil con dos ametralladoras fijas. Más te vale no haberte deshecho del rifle de francotirador, porque te va a hacer falta ahora. Un poco más adelante, y muchos alemanes después, llegarás al final. **Baja la escalera y reúnete con Saadak.** Síguele hasta llegar a la fábrica.











04. DEFENDER LA FÁBRICA

MISIONES:
1. Encontrar al comisario en la fábrica
2. Defender hasta que llegue la dotación

1. ENCONTRAR AL COMISARIO EN LA FÁBRICA DE TRACTORES

Sigue a Sokolov por las trincheras y **procura ir agachado** para evitar el fuego de los morteros. Cuando llegues al edificio no olvides recoger los tres **botiquines** que hay en la esquina. Después, sube la escalera **(1)**.

2. DEFENDER HASTA QUE LLEGUE LA DOTACIÓN

Para salir con éxito de esta misión tienes que saber varias cosas. La primera es que van a venir cientos de alemanes para disparar contra la puerta del edificio que protege el tanque. Podrás ver los desperfectos que ocasionan en la puerta pausando el juego, aunque también se te irá informando durante la lucha.

De todos los alemanes que van a venir a ti, **sólo te interesan dos tipos en particular: los que llevan los morteros y los que llevan ametralladoras fijas**. Los primeros son fáciles de localizar porque cargan con unos pesados trastos de color marrón a sus espaldas. Son los que más daño ocasionarán a las puertas, por lo que son los primeros a los que debes eliminar **(2)**. Los segundos tardarán algún tiempo en montar sus ametralladoras: lo harán por partes, viniendo de dos en dos. Una vez montada la ametralladora, se irán turnando en su manejo para dispararte. Por mucho que te cambies de ventana, siempre te encontrarán y te acribillarán.

De los demás, puedes encargarte cuando estés bien seguro de que los más peligrosos descansan en el otro barrio. **Tendrás que luchar durante 10 minutos**, manteniendo la integridad del tanque y la tuya propia lo más a salvo posible. Encontrarás dos **botiquines** y más **munición** al final de las ventanas. Si los alemanes consiguen destruir alguna de las partes de la puerta, comenzarán a colarse en el edificio. Ten cuidado y vigila también tu espalda. Finalmente, **baja al piso inferior** para informar al comisario y proteger el tanque desde dentro. Algunos alemanes habrán entrado, acaba con ellos **(3)**.







05. AVERÍA

MISIONES:
1. Proteger al sargento Belinki
2. Reúnete en el cuartel general

1. PROTEGER AL SARGENTO BELINKI MIENTRAS REPARA EL TANQUE

La columna de humo del tanque está alertando a todos los alemanes que hay por los alrededores. Belinki, que está debajo del tanque, tratará de repararlo en el menor tiempo posible, pero debes protegerle mientras lo hace **(1)**.

En esta misión **serás Nikolai Badanof**. Antes de avanzar un poco, busca el **botiquín** que hay detrás del tanque. Colócate a continuación **delante del tanque**. Hay **una roca que te servirá de parapeto**. Comienza a »





Compañeros

En la mayoría de las misiones no estarás solo. Normalmente dos o tres soldados te acompañarán allá donde vayas. Es importante que los tengas en cuenta, porque pueden sacarte de más de un apuro. Por norma general, te seguirán; pero también puedes ordenarles que avancen delante de ti para que entren en un edificio antes que tú, por ejemplo. Para que hagan esto, simplemente colócate detrás de alguno de ellos y espera a que salga el icono de un hombre corriendo. Pulsa X entonces.

Contar con alguna ayuda extra te puede venir muy bien, ¿verdad? Pero no creas que tus compañeros son inmortales, también se mueren si les disparan. Y aquí es donde entra también la estrategia, porque puedes hacer que recuperen su vitalidad utilizando tus botiquines. Ya, ya sabemos que no habrá muchas ocasiones en las que quieras ser generoso, que los botiquines no son tan fáciles de encontrar como para andarlos regalando, pero a veces el altruismo merece la pena, hombre.



A tener en cuenta

- **Para tirar una granada con éxito pulsa L2** para lanzar una granada. Lo mejor es no utilizarlas a lo loco, puesto que no son fáciles de conseguir. Lo ideal es que las utilices en los pasillos o túneles, donde sepas que hay enemigos esperando al otro lado.
- **Presta atención al sonido del juego:** cuando te lanzan una granada, el sonido es muy característico; y si estás prevenido será más fácil evitar los daños. Echa el cuerpo a tierra cuando lo oigas.
- **Cúbrete tras algún obstáculo a la hora** de recargar tus armas, porque de lo contrario te convertirás en un blanco fácil.
- **En algunas situaciones, es mejor esperar** a que tus amigos vengan a cubrirte. No te hagas el Rambo.





» disparar a los alemanes que se acercan. Para acabar rápidamente con ellos **puedes seleccionar** otro arma que tienes disponible en esta misión, **la PDM**, para ello bastará con que pulses el botón derecho de la cruceta **(2)**. Verás cómo con esta arma acabar con todos los enemigos que vengan a por vosotros estará chupado.

2. REÚNETE EN EL CUARTEL GENERAL PARA SALIR DE STALINGRADO

Cuando Belinki haya reparado el tanque, **monta en él**. Conduce hasta el cuartel general para informar a tus superiores. No va a ser fácil, puesto que aparecerán en el camino **3 tanques enemigos (3)** y un montón de alemanes pesados después. Acaba con todos y, cuando llegues al **cuartel general**, te tocará **rechazar el ataque alemán**. No será complicado si te quedas al final de la calle y abres fuego desde allí. Después, baja del tanque y **reúnete con el general**. Coge la **radio de repuesto** y regresa al tanque.


3

06. A LA PLAZA ROJA

MISIONES:
1. Dirígete a la estación de tren
2. Elimina las 6 ametralladoras de las ventanas
3. Destruye todos los tanques enemigos
4. Lleva la radio a los observadores


2



1. DIRÍGETE A LA ESTACIÓN DE TREN

Continúas con el tanque. Esta vez, has de ir a la estación de tren **(1)**. **Sigue al tanque aliado hasta la plaza roja**.

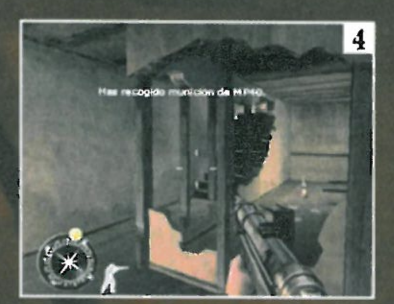
2. ELIMINA A LAS 6 AMETRALLADORAS DE LAS VENTANAS Y RETOMA LA PLAZA ROJA

Es fácil, y no tienes por qué sufrir ningún daño. **Quédate un poco escondido** en el pasillo por el que entras a la plaza roja. Utiliza el aumento de tu ametralladora y **dispara a los artilleros** que hay en el edificio de la izquierda **(2)**. Cuando acabes con los 6, **elimina también a los dos tanques** que vendrán de la calle de enfrente. Después, simplemente entra en la plaza para tomarla.

3. DESTRUYE TODOS LOS TANQUES ENEMIGOS

Pues eso, que **tanque que veas, tanque que tienes que destruir (3)**. No te olvides tampoco de los artilleros que andan por ahí dando la lata. Los más difíciles serán los dos que te esperan en la puerta de la estación. Cuando los hayas eliminado, **embiste la puerta** para entrar. Acaba con todos los artilleros que encuentres dentro y respira un poco, porque has llegado al **punto de control**.


3


4

4. LLEVA LA RADIO A LOS OBSERVADORES

Sigue al oficial Ivanov. Hay que explorar el edificio lleno de alemanes. Sube por la escalera del pasillo **(4)**. Arriba hay **vida** y **munición**. Una enfermera te dirá que subas a **la azotea**. Allí es donde debes entregar la radio.

07. OPERACIÓN: PEQUEÑO SATURNO

MISIONES:
1. Rechazar a los 6 bombarderos Stuka
2. Romper el perímetro enemigo
3. Destruir las unidades blindadas enemigas
4. Seguir a tus camaradas al almacén

1. RECHAZAR A LOS 6 BOMBARDEROS STUKA

Unos cuantos aviones bombarderos Stuka os han descubierto. Avanza un poco y quédate con los demás tanques. **No podrás evitar las bombas** que te lanzan, pero al menos se repartirán entre todos. Los Stuka comenzarán a venir de frente, es muy sencillo dispararles. Además, **sólo tendrás que dispararles un par de cañonazos a cada uno** para que caigan **(1)**.

2. ROMPER EL PERÍMETRO ENEMIGO

Sigue a los demás tanques a través del valle hasta el perímetro enemigo. Entra en el recinto y dispara a todos los malos. A continuación, **sigue avanzando por el camino entre la nieve para dirigirte a la zona de cuarteles** que se encuentra al este **(2)**. **Continúa siguiendo la estrella dorada del radar** hasta el final, no tiene pérdida.



1


2

3. DESTRUIR LAS UNIDADES BLINDADAS ENEMIGAS

En la zona de cuarteles hay tres tanques escondidos. El primero está en el almacén de la derecha, tras las cajas. Los otros dos los encontrarás más adelante **(3)**.





4. SEGUIR A TUS CAMARADAS AL INTERIOR DEL ALMACÉN

Llega al almacén abierto que hay detrás y **desmonta del tanque**. Verás a varios soldados, que te acompañarán un rato. Sube por las escaleras metálicas de la izquierda. Cruza la pasarela, abre la puerta del otro lado y acaba con los alemanes. Hay un **botiquín** en una estantería y **vida** en otra. Cruza las dos salas hasta otra puerta, que lleva a la pasarela donde están los cuatro antitanques **(4)**. Acaba con ellos y vuelve al tanque.

08. EMBOSCADA EN EL AERÓDROMO

MISIONES:
1. Unirse al resto de tanques y llega al hangar
2. Destruye nueve aviones en el hangar
3. Ir a aeródromo principal
4. Encuentra a los camaradas cerca de la torre de control / Asegura la torre



1. UNIRSE AL RESTO DE TANQUES Y LLEGA HASTA EL HANGAR

Es fácil, **sigue a los tanques** y, como siempre, ve limpiando la zona de molestos alemanes.

2. DESTRUYE NUEVE AVIONES EN EL HANGAR

La única dificultad de este objetivo son los **soldados antitanques**. No te despistes y procura limpiar una zona bien antes de ponerte a disparar a los aviones **(1)**. Podrás ver todos los aviones en el radar: están bastante juntos, así que no te volverás loco para buscarlos. Cuando los destruyas todos, **se abrirá un hangar con una bandera amarilla** dentro por el que tendrás que atravesar para ir al aeródromo principal.

3. IR A AERÓDROMO PRINCIPAL

Sigue todo el camino hasta llegar al aeródromo. Allí, gira a la derecha hacia la **pista de aterrizaje**, desde donde están despegando todos los aviones. Intenta eliminar a los que puedas pero tampoco te preocupes mucho. **Continúa hacia el norte**. Eso sí, no vayas por la pista de despegue, porque si chocas con un avión, habrás muerto.



4. ENCUENTRA A LOS CAMARADAS CERCA DE LA TORRE DE CONTROL / ASEGURA LA TORRE

Una vez pasado el aeródromo, deberás encontrar a tus camaradas, que están junto a la torre de control que hay un poco más adelante. **Sube la colina** y verás que la carretera está cortada. Debes **continuar a pie**, menos mal que es un **punto de control (2)**. Avanza con cuidado por el camino. Hay un **botiquín** junto al primer tanque. Deja **que tus aliados se encarguen de la mayoría de enemigos**. La torre de control está más arriba, pero además de los soldados alemanes, **hay dos ametralladoras fijas** protegiéndola. Primero ve por la zanja izquierda y acaba con la ametralladora de ese lado lanzándole granadas. No hace falta que te cargues también a la del balcón, aunque si quieres hacerlo, ve hacia los camiones que hay al otro lado del camino y dispara desde allí. Después, **da la vuelta por la izquierda del edificio para entrar por la puerta**. Sube hasta el **tercer piso**, hay alemanes dentro, claro. Y busca los **documentos de inteligencia** que están en el segundo piso **(3)**.





- **Recuerda recargar la vida con el botón ↑** de la cruceta direccional, porque no se recarga sola.
- **Si algún enemigo se te acerca demasiado,** dale un culatazo con el arma. Ellos lo harán, así que sé más rápido. Pulsa R2 para hacerlo.
- **En las misiones de francotirador** cambia frecuentemente de posición, ventana o refugio para no ser descubierto y acribillado a tiros.
- **Si es indispensable que te desplaces** en un fuego cruzado, al menos hazlo agachado y en zigzag.
- **Si te quedas atascado con el tanque** seguramente sea porque no has tenido en cuenta la posición de la torreta. Recolócala. Si el problema persiste, cambia a la vista exterior para ver dónde estás.



- **En las misiones en que debes escoltar un tanque**, quédate detrás del segundo si hay varios avanzando, son los más resistentes a los disparos.
- **Si recoges un arma del suelo, recuerda** que sustituirá a la que tengas en la mano en ese momento.
- **No puedes disparar a tus compañeros, y ellos** tampoco a ti (lo que se conoce como "fuego amigo", que en este caso está desactivado). En cambio, el fuego de los tanques aliados sí que puede herirte. No te pongas en medio de ningún cañón, por muy amigo que sea.
- **Para cambiar de arma en cualquier momento, pulsa → ó ←** en la cruceta. En algunas misiones cuentas con dos armas desde el principio.

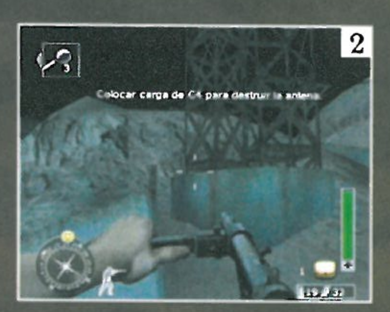


LOS INGLESES. Frente de África

09. MATMATA

MISIONES:
1. Encontrar y capturar el cuartel general / Asegurar puesto de comunicaciones
2. Captura la fortaleza / Encontrar y asegurar el generador principal


1


2


3


4

1. CAPTURAR EL CUARTEL GENERAL ALEMÁN / ASEGURAR EL PUESTO DE COMUNICACIONES

Lo primero es **eliminar a los tres equipos con ametralladoras** que hay más adelante. Protégete con las ruinas y dispara a los que manejan las ametralladoras, o lánzales una granada. Hay dos en la parte izquierda del escenario y una sobre un edificio a la derecha. Cuando estén las tres eliminadas, **continúa hacia el norte** para buscar el cuartel general. Verás un tanque dando vueltas en círculo: puedes eliminarlo **usando las bomba lapa** (pulsa L2 para colocarla) o pasar de largo **(1)**. **El cuartel general está detrás del edificio al que da vueltas el tanque**, verás la enorme esvástica delante. Cuando te acerques, las dos ventanas se abrirán y los cuatro alemanes que hay dentro te dispararán. Elimínalos, entra y sal por la puerta trasera al **punto de control**. Asciende por la **colina** hasta el puesto donde se encuentra la **antena de comunicaciones**. Limpia el edificio por dentro y busca la antena que hay a un lado. **Coloca la carga de C4** y aléjate un poco para evitar la explosión **(2)**.

2. CAPTURA LA FORTALEZA / ENCONTRAR Y ASEGURAR EL GENERADOR PRINCIPAL

Baja la colina por donde ha caído la antena: **la fortaleza está abajo**. Elimina a todos los alemanes y busca la fortaleza: es **un edificio a la izquierda del camino con una escalera en el muro**. Cuando estés arriba, toma la **ametralladora fija** de la derecha y comienza a disparar a los alemanes que hay enfrente, en el recinto con la verja, para **despejar el camino de tus aliados (3)**. Cuando el jeep abra la verja, baja y ve hasta allí. Entra en el recinto y toma la calle que baja a la izquierda. **Encontrarás el generador un poco más abajo**, y bastará con que **coloques la carga C4** para finalizar el nivel **(4)**.

10. SABOTAJE DE DEPÓSITOS

MISIONES:
1. Seguir al sargento Starkey / Destruir todos los tanques
2. Asegurar entrada al depósito / Coloca las cargas


1


2


3

1. SEGUIR AL SARGENTO STARKEY / DESTRUIR LOS TANQUES

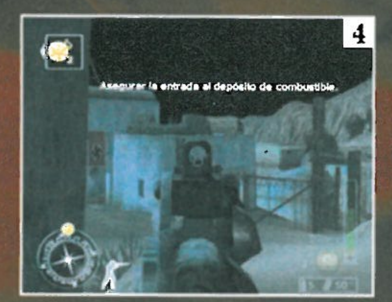
Elimina a los tres soldados que bajan por las escaleras de la derecha. Luego sube y coge las **minas Teller**. El sargento seguirá saltando por la ventana, síguele hasta el edificio de enfrente. Desde el balcón verás dos tanques dando vueltas. Será fácil acabar con ellos una vez que te deshagas de los francotiradores de enfrente (allí hay un **botiquín** y más **minas**), lánzales unas granadas **(1)**. El tercer tanque no se mueve y está protegido por un montón de alemanes. Busca la ventana que da a la calle de detrás en el edificio donde está el **segundo paquete de granadas**. También hay un botiquín aquí **(2)**. Dispara desde esta ventana.

2. ASEGURAR LA ENTRADA AL DEPÓSITO DE COMBUSTIBLES / COLOCA LAS CARGAS EN LOS TANQUES DE COMBUSTIBLE

Continúa hacia el norte. Si no te has deshecho de la **ametralladora fija** que había junto al tercer tanque, tendrás que enfrentarte a ella ahora **(3)**. **Continúa por el callejón** que tiene justo detrás. Es la forma más segura de

acercarte al siguiente nido de ametralladora que hay en la entrada del depósito **(4)**. Desde este callejón podrás disparar y después entrar en el depósito sin correr demasiados riesgos. De todas formas, si te hace falta algo de **vida**, explora los alrededores de la primera ametralladora. Hay un **botiquín** en el tejado de enfrente y otro si tuerces la calle a la derecha.

Una vez que hayas asegurado el depósito de combustibles, lo siguiente que debes hacer es **colocar las cargas en los tanques de combustible** para hacerlos estallar **(5)**. Aunque nuestro consejo es que **antes asegures la zona**, porque hay algunas ametralladora fijas que no te dejarán en paz.



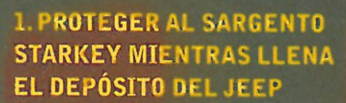


11. VIAJE POR EL DESIERTO

MISIONES:

1. Proteger al sargento Starkey mientras llena el depósito del jeep
2. Sobrevivir hasta que el jeep llegue a su destino





1. PROTEGER AL SARGENTO STARKEY MIENTRAS LLENA EL DEPÓSITO DEL JEEP

Dispara al francotirador que hay en la montaña de enfrente **(1)**. Corre delante del jeep para recoger los **dos paquetes de vida**. Vuelve al jeep y dispara a los alemanes que vendrán por el camino de delante. **Cuando Starkey haya terminado de arreglar el vehículo, monta en él.**

2. SOBREVIVIR HASTA QUE EL JEEP LLEGUE A SU DESTINO

Automáticamente **tomarás el control de la ametralladora**. Dispara si quieres al camión que venía delante, en caso de no haberte librado de él todavía. El jeep comenzará a ir muy rápido por el camino. En cuanto se pare, **da la vuelta a la ametralladora y dispara al camión** y a los tiradores que están colocados delante **(2)**. Continuará cruzando un puente. Durante un rato sólo tendrás que **encargarte de los francotiradores** que hay a los lados del camino, pero después, un **avión Stuka** os sobrevolará con intención de lanzaros bombas. No lo permitas, o morirás de inmediato. Dispara al avión antes de que te pase por encima. Sigue disparando durante todo el camino. A veces tendrás que eliminar a los camiones que están bloqueando la carretera o acabar con un pelotón de soldados de alguna zona concreta. Sigue hasta llegar al lugar de encuentro.



12. ASALTO A LA FORTALEZA

MISIONES:

1. Colocar explosivos en la entrada / Rescatar al sargento Dehart
2. Escoltar a Dehart y Rowe a la cisterna



1. COLOCAR EXPLOSIVOS EN LA ENTRADA ALEMANA / RESCATAR AL SARGENTO DEHART

Elimina a los tres alemanes que manejan las ametralladoras fijas. Después coge una y dispara al resto de alemanes (hay un **botiquín**). Si vas por la izquierda del camión hasta las trincheras con un par de soldados aliados, conseguirás **vida** y **munición**; y si alcanzas el edificio que hay más allá, encontrarás una **MP40 (1)**. Vuelve a la zona del principio. Una vez que tengas la zona asegurada, **coloca la C4 junto a la entrada** de la derecha, de donde vienen todos los alemanes **(2)**.

2. ESCOLTAR A DEHART Y ROWE A LA CISTERNA

Regresa al primer área: detrás de la trinchera hay un **edificio con escaleras de piedra**. Entra con cuidado, porque hay tres o cuatro enemigos. Dehart está en la azotea, junto con Rowe. Bajarán y **deberás protegerles** (al menos el sargento debe sobrevivir), hasta llegar al edificio de la cisterna **(3)**. Allí, **coloca C4** para entrar. Acaba con los malos lanzando una granada escaleras abajo y termina el nivel.





LOS AMERICANOS. Frente Occidental

13. LA PRIMERA EN CAER

MISIONES:

1. Escoltar los tanques hasta el teatro (el M12 debe sobrevivir)
2. Infíltrate en los sótanos del edificio / Elimina el nido de ametralladora





1. ESCOLTAR LOS TANQUES HASTA EL TEATRO (EL M12 DEBE SOBREVIVIR)

Procura ir siempre detrás de los primeros tanques o junto al M12, el tanque que debe sobrevivir a toda costa **(1)**. Al doblar la primera esquina, los tanques se detendrán. Elimina a los alemanes que hay al fondo y **entra en el edificio de la derecha para acabar con los antiblindados que hay en el segundo piso**. Encontrarás algo de **vida** dentro y varias **armas**, entre ellas un **Panzerschreck**. Cuando hayas limpiado todas las habitaciones, regresa a la calle para continuar avanzando con los tanques.

Tras la siguiente calle **deberás proteger los tanques a las puertas de la ciudad**. Un montón de antiblindados comenzarán a disparar al M12 **(2)**. Cuando acabes con todos ellos aparecerá un mensaje en la pantalla. Pasa las puertas de la ciudad y continúa por la calle inferior. Los tanques girarán a la izquierda y un montón más de enemigos vendrán por la calle. **Continúa protegiendo al M12 deshaciéndote de todos los antiblindados.** Al final de la calle los tanques se pararán de nuevo para que entres en el edificio de la izquierda y te deshagas de los antiblindados que hay en el tercer piso **(3)**. **Tienes que darte mucha prisa en subir**, porque mientras tú alcanzas el tercer piso, los antiblindados no tendrán piedad del M12.



2. INFÍLTRATE EN LOS SÓTANOS DEL EDIFICIO / ELIMINA EL NIDO DE AMETRALLADORA

Después de limpiar los tres pisos, busca las escaleras para **bajar al sótano**. Hay un montón de habitaciones con alemanes allí abajo. Usa las granadas para evitar sustos. Al final del túnel verás la **ametralladora**. Vuelve a la calle y sigue a los tanques hasta la plaza. Más antiblindados y enemigos en general **(4)**. Hay un **punto de control al principio del callejón**.

Cuando llegues al teatro, **acaba con los enemigos usando el rifle de francotirador** si lo tienes. Después, **mueve la manivela** que hay junto al tanque; pero ten cuidado con los tres antiblindados que vendrán. Una vez eliminados, **entra en las alcantarillas** para acabar el nivel.





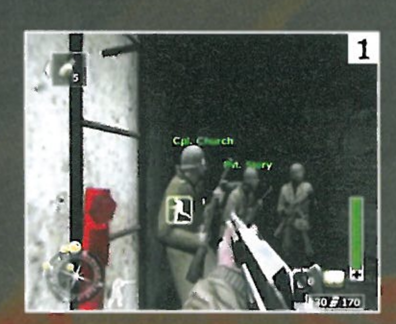
14. PASAJE SUBTERRÁNEO

MISIONES:

1. Evita que los alemanes usen el alcantarillado destruyendo las cinco escalerillas

1. EVITA QUE LOS ALEMANES USEN EL ALCANTARILLADO DESTRUYENDO LAS CINCO ESCALERILLAS

La primera misión es muy fácil, simplemente **coloca los explosivos junto a las cinco escalerillas** que verás en el subterráneo para que los alemanes no puedan acceder a él **(1)**. Debajo de la primera escala hay un **botiquín**. Continúa por el túnel de la izquierda y baja las escaleras. Abajo del todo habrá muchos alemanes, y algunos os tirarán granadas, ten cuidado y no olvides coger el **botiquín** que hay en una abertura a la derecha. Para encontrar el resto de escalerillas **limítate a seguir el radar**. Los túneles se unen entre sí, así que no te será muy complicado encontrar las escaleras, pero sí eliminar a los **alemanes que hay apostados tras cada esquina**. Hay una zona especialmente difícil con un nido de ametralladora que te impedirá el paso. Puedes llegar a este nido por dos caminos, ambos igualmente llenos de enemigos **(2)**. Una vez hayas destruido las cinco escalerillas, **regresa por el túnel para finalizar el nivel**.





LO RETRO MOLA

¡YA A LA VENTA!

20 JUEGOS EN 1 SOLO DISCO

Disfruta de los Sonic originales con este trepidante arcade de acción. Un compendio de los 20 mejores juegos clásicos que no te puede faltar y entre los que puedes encontrar:

- 7 juegos de la Megadrive.
- 6 juegos Sega Game Gear.
- 7 juegos de la Megadrive para desbloquear.

¡Además encontrarás un exclusivo recordatorio especial Sonic que incluye cómics, ilustraciones y películas!

"Sonic es uno de los personajes más divertidos que ha dado el mundo del entretenimiento digital."
THE GAME MAG







www.pegi.info















PlayStation 2

CREATED BY



www.sega.es



15. AQUISGRAN SE RINDE

MISIONES:
1. Encuentra la salida a la calle y reagrúpate con el M12
2. Escoltar a los tanques hasta la plaza / Rodear el Panzer

1. LOCALIZA LA SALIDA Y REAGRÚPATE CON EL M12

Sube las escaleras, entra lanzando una granada en la habitación superior para eliminar a todos los malos de una vez. Coge la **munición** y el **osito** que del armario para reponer fuerzas. Continúa por las escaleras hasta **llegar al piso más alto**, donde hay un puesto de **ametralladora fija (1)**. Toma los mandos y protege al primer batallón que vendrá por la derecha. Un montón de alemanes, casi todos antitanques, comenzarán a atacar desde el edificio en ruinas de la derecha, pero también desde abajo a tu izquierda. No dejes a ninguno vivo. Cuando los tanques continúen su marcha, **sube por las maderas** que hay a un lado del piso y cruza la azotea para volver a bajar. Según bajes los pisos, te encontrarás con más antitanques que intentarán disparar al M12. **Elimina en especial al antiblindado del segundo piso**. Podrás ver el nivel de vida del M12 en la parte superior derecha de la pantalla. Cuando llegues al primer piso, acaba con todos los alemanes y sal por la puerta que hay detrás de las mesas a la calle. Hay un **botiquín** en el armario. Después de todo esto tendrás un **punto de control**.

2. ESCOLTAR A LOS TANQUES HASTA LA PLAZA / RODEAR EL PANZER

Avanza detrás del segundo tanque para evitar los disparos de las ventanas. En el primero alto, el M12 disparará al edificio de enfrente. Un antitanque vendrá por la derecha. Acaba con él y sigue por el callejón **(2)**. Llegaréis a la plaza y los tanques se detendrán. Por ahora el M12 estará a salvo. **Entra en el edificio de la izquierda** que está abierto. Cruza el pasillo y sal a la calle por el otro lado. Acaba con los malos del callejón; van a venir un montón de alemanes por aquí, así que usa tus granadas **(3)**. Al final del callejón, gira a la derecha: verás una ametralladora fija. Entra en el edificio de detrás y elimina a los dos antiblindados del segundo piso.


1


2


3

16. A LA CARGA

MISIONES:
1. Escolta a las M12 al campo de despegue
2. Avanza hacia Tillet / Elimina a los Flak88
3. Entra en la 2ª parte de la ciudad
4. Entra en la 3ª parte de la ciudad

1. ESCOLTA A LAS M12 AL CAMPO DE DESPEGUE

Sigue por la carretera hasta llegar a una explanada con varios tanques enemigos (1). Dispárales desde lejos para no sufrir demasiados daños. Cuando acabes con todos y todas las M12 estén en el campo, oirás por radio que vienen más alemanes por el camino superior. Acaba con ellos también haciendo uso de tu artillería pesada, claro y continúa.

2. AVANZA HACIA TILLET / ELIMINA A LOS FLAK88

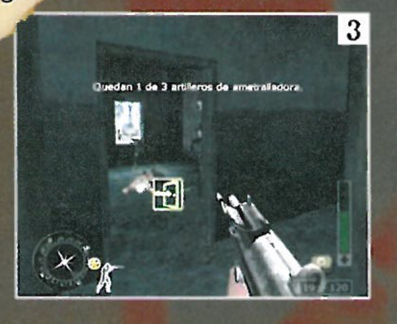
A lo largo del camino vas a ver a un montón de **alemanes corriendo campo a través.** Encárgate sólo de los puestos fijos de ametralladora, que son lo que más daño pueden infligir a tu tanque. Cuando llegues a la primera parte de la ciudad tendrás que **eliminar a tres Flak88** (los cañones antiaéreos). El primero está a la derecha en la entrada. Primero elimina a los tanques, ¿vale? Un poco más adelante no puedes continuar por una barricada. Gira por la calle de la izquierda y **aparca el tanque para salir de él (2)**. Entra en el edificio de la derecha y sube al segundo piso para acabar con los artilleros **(3)**. Después el equipo de demoliciones hará explotar la barricada para que puedas continuar. Baja hasta el tanque y monta. **Punto de control**.

3. ENTRA EN LA SEGUNDA PARTE DE LA CIUDAD

Sigue a los tanques aliados para acabar con más tanques enemigos y más »

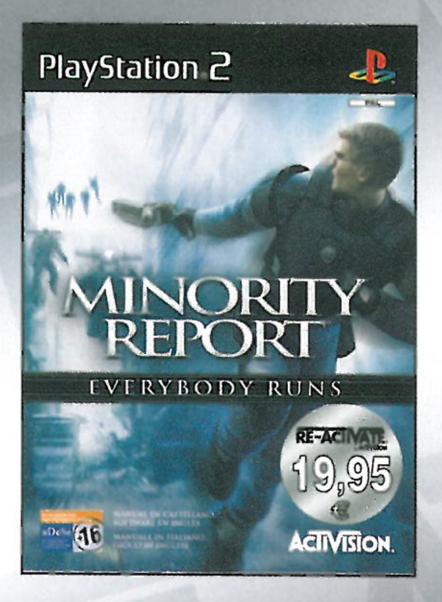

1

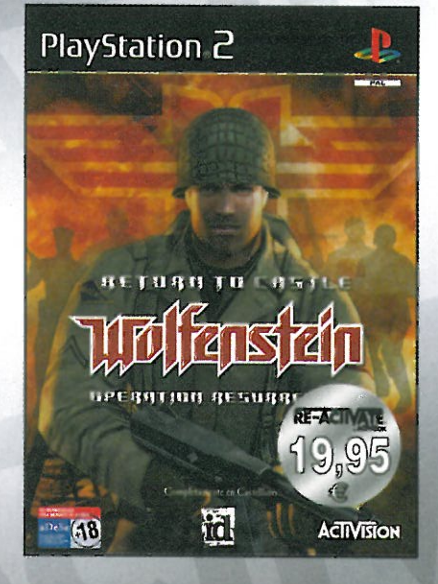

2


3


4

AHORA PUEDES

















Tony Hawk's Pro Skater 3, Minority Report, X-Men Next Dimension, Activision Anthology, Return to Castle Wolfestein: Operation Resurrection, Disnewy's Extreme Skate, MTX Mototrax y Wrath Unleashed – LA.

Y muchos más títulos disponibles en los puntos de venta de video-juegos habituales.



» Flak88. Continúa por el camino de abajo hasta llegar a la **segunda parte de la ciudad**. Allí, procede a eliminar a los tres Flak88. Después busca el edificio para aparcar y desmontar del tanque. El procedimiento es el mismo: **eliminar a los tres antitanques**. Arriba encontrarás tres **botiquines** en una de las habitaciones **(4)**. Cuando los hayas finiquitado, **toma el Panzerschreck** que habrá soltado uno de ellos y colócate en la ventana del medio para comenzar a disparar a los tanques alemanes que vendrán **(5)**. **Si te quedas sin munición, hay más en la esquina de la sala**. Cuando hayas terminado con todos los tanques, regresa de nuevo a tu Sherman para entrar en la tercera parte de la ciudad...

4. ENTRA EN LA TERCERA PARTE DE LA CIUDAD

Más tanques y más Flak88. Bueno, no, muchos más tanques esta vez. No desesperes.


5

17. CAMINO A REMAGEN

MISIONES:
1. Comprobar el estado del puente
2. Asegurar el puente
3. Localiza las armas antitanque

1. COMPROBAR EL ESTADO DEL PUENTE

Busca cobertura en el edificio de enfrente y encárgate de los alemanes que vienen por la calle principal **(1)**. Toma el **botiquín** que hay en la esquina de la intersección de las dos calles y continúa por la izquierda. Avanza eliminando a todos los alemanes que te salgan al paso. **Encontrarás un par de nidos de ametralladora** también **(2)**. Después del segundo, gira a la derecha para encontrar el puente.


3


4

2. ASEGURAR EL PUENTE

Si en lugar de bajar las escaleras que conducen directas a la plaza, te vas **por el callejón de la izquierda del edificio, podrás disparar a la ametralladora** que hay al fondo para facilitar el camino a tu pelotón **(3)**. Después, baja y **entra en el túnel de la izquierda** para activar el **punto de control**. Al final del túnel hay muchos enemigos; y además, una ametralladora fija a cada lado. Usa una granada con ellas una vez que te hayas encargado de los enemigos de delante. Sal del túnel y **toma el control de una ametralladora para eliminar al batallón** que aparecerá por la derecha. Sube las escaleras para rodear la catedral: más alemanes y otra ametralladora al fondo. **Sigue por el pasadizo** abierto a la derecha para salir a la siguiente calle. Limpia la calle y entra detrás de la verja del edificio de la derecha. El edificio tiene la puerta abierta. Dos tanques aparecerán por el fondo. ¡Corre!


1

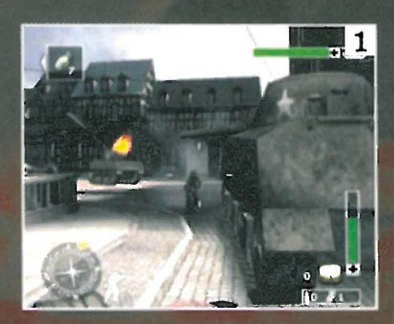

2

3. LOCALIZA LAS ARMAS ANTITANQUE EN EL AYUNTAMIENTO

Entra en el Ayuntamiento (4). Habrá algunos enemigos dentro del edificio, claro. **Alcanza el segundo piso rápidamente para encontrar los Panzerschrecks**. Toma el **lanzacohetes** y encárgate de los tanques. A continuación, sal del edificio para finalizar el nivel.

18. EL ÚLTIMO PUENTE

MISIONES:
1. Escoltar los Sherman (el tanque con pala debe sobrevivir)
2. Encontrar otro modo de rodear el montículo


1

1. ESCOLTAR LOS SHERMAN (EL TANQUE CON PALA DEBE SOBREVIVIR)

Una última misión de escolta. **Coge las armas que hay en la plaza** y colócate detrás del primer tanque. Enseguida vendrán unos cuantos alemanes por la calle de enfrente para comenzar a dispararos. Avanza un poco, **elimina a los Panzerschreck y a la ametralladora que hay a la derecha**, en un hueco de la pared. Llegarás a una **plazoleta con dos nidos de ametralladora**. Usa el **Panzerschreck** si lo has recogido antes **(1)**. Aquí se añadirá un nuevo objetivo: **desactivar las minas** que hay en la calle para que los tanques puedan pasar. Simplemente, colócate encima de las minas y pulsa ✖ cuando aparezca el »






» icono correspondiente, o **disparales desde lejos**.

Después, uno de los tanques se encargará de abrir la barricada para poder pasar. De todas formas no te precipites: hay un montón de alemanes detrás esperando y un nido de ametralladora al fondo a la izquierda. Con un poco de suerte, los mismos tanques se encargan de él **(2)**. **Hay un botiquín en cada nido** por si te hacen falta. Sigue por la calle inferior y ten cuidado con las ventanas de los pisos que hay a la derecha. Más alemanes y otra ametralladora a la izquierda **(3)**. No te pillará de sorpresa.

2. ENCONTRAR OTRO MODO DE RODEAR EL MONTÍCULO

Sube la cuesta con los tanques y déjalos allí. Vuelve a bajar la calle para continuar por la que baja junto al nido de ametralladora. Verás un **cementerio** a tu derecha: hay varios enemigos a diferentes alturas aquí. Rodea el cementerio por abajo y sube por la cuesta hasta el **punto de control**. Adéntrate en el callejón. Al fondo hay una ametralladora, pero si lanzas una granada desde el montículo, no será un problema **(4)**.

El camino para rodear el montículo estará despejado. **Sigue escaleras abajo**. Hay una **Browning 50** en el callejón de la izquierda, y algo de vida entre las cajas. Comenzarán a venir un montón de alemanes de entre los almacenes: ahora es cuando empieza la verdadera misión de escolta, porque todos irán a por el tanque con pala que debes proteger. Avanza un poco. Al fondo hay un **almacén** del que saldrán un montón de Panzerschreck **(5)**. Los tanques se encargarán, tranquilo. Entra cuando estés listo y encárgate de los que todavía quedan dentro. Muévete un poco más hacia la derecha para que uno de los tanques haga explotar una puerta por la que continuar. Entra y **limpia el almacén** antes de que los tanques entren. Saldrán por el otro lado y un poco más allá se acabará el nivel.

19. EN LA ZONA CENTRAL

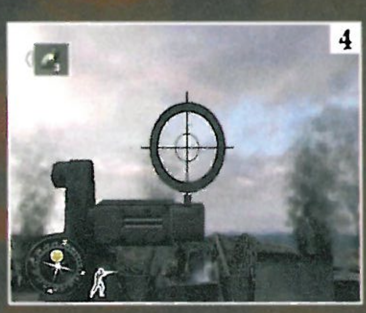


MISIONES:
1. Cruzar el puente
2. Neutralizar los nidos de ametralladora
3. Usa el cañón antiaéreo para rechazar el ataque Stuka

1. CRUZAR EL PUENTE

La última misión es un poco suicida: tus órdenes son **cruzar el puente** ¡y están disparando desde todos lados! Nada más empezar el nivel, da la vuelta y **dirígete al tanque** que hay detrás para recoger **munición**, una **Browning 50** y un **botiquín**. Después, corre hacia el puente y **ve a los montones de arena** para protegerte allí. Dispara a los alemanes que comenzarán a retirarse **(1)**. Continúa avanzando por la izquierda del puente protegiéndote tras las vigas: al final encontrarás un **rifle de francotirador** para que puedas eliminar a los soldados que hay tras el vehículo incendiado **(2)**. Cuando puedas acercarte sin peligro, **ve entre las maderas** de la derecha para coger **munición** y un **botiquín**. Continúa avanzando eliminando a los alemanes que hay tras los dos siguientes camiones.



2. NEUTRALIZAR LOS NIDOS DE AMETRALLADORA

Hay dos nidos: uno al final del puente y otro en la torre sur. Comienza con el del final del puente, que tiene dos ametralladoras fijas y un montón de alemanes dispuestos a tomar el control de dichas ametralladoras en cuanto sea necesario. Acaba con todos ellos **utilizando el rifle (3)**. Cuando acabes con los del nido del final del puente, ve allí para ver que puedes continuar **entrando por la torre de la izquierda**. Hazlo y toma toda la **munición** y **botiquines** que veas. Cuando estés listo, baja al piso inferior. Allí encontrarás seis alemanes y varios **botiquines** más. Continúa por la escalera que hay a la izquierda. Llegarás a una zona idéntica a la anterior: sube las escaleras hasta el final para llegar a una azotea con una **escalera de mano** por la que deberás subir. Arriba está el nido de ametralladora que te falta. Acaba con los tres soldados que hay allí.

3. USA EL CAÑÓN ANTIAÉREO PARA RECHAZAR EL ATAQUE STUKA

Ponte a los mandos del cañón antiaéreo (4) y comienza a disparar a los Stuka que te sobrevuelan. Una vez que acabes con todos ellos, se terminará el nivel. ¡Fin del juego!

→ Así se jugará



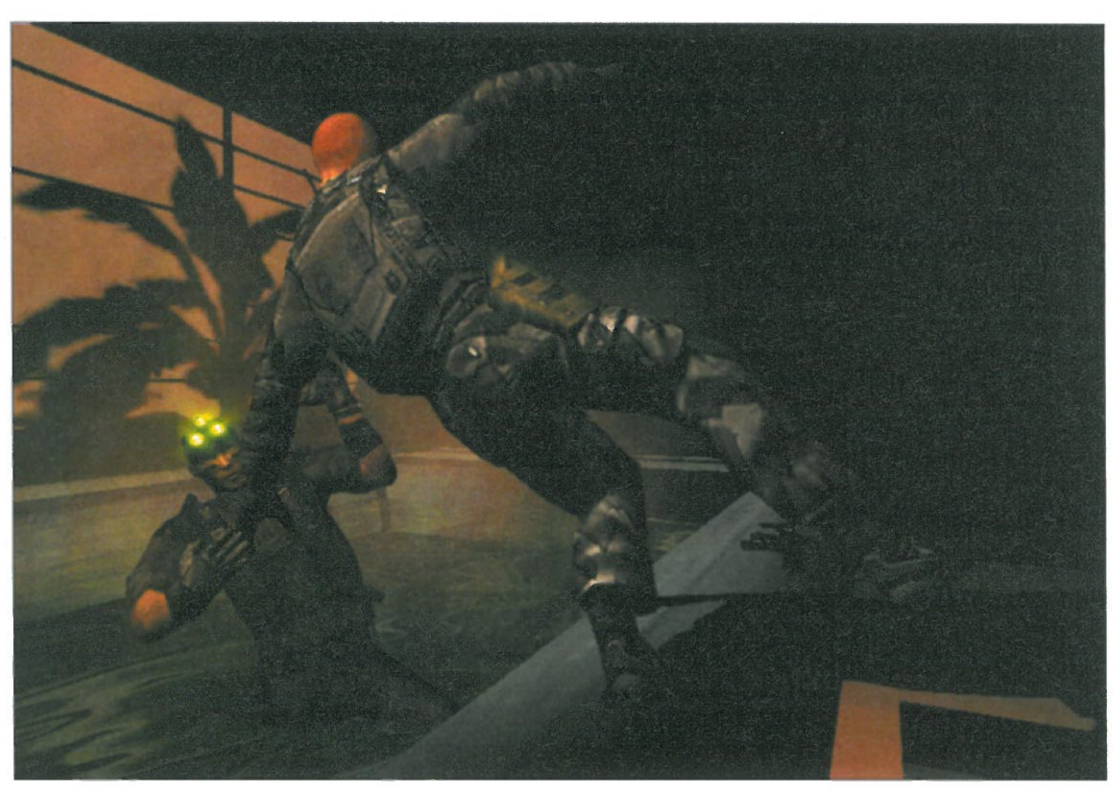
1. LAS SOMBRAS SON TUS ALIADAS
Chaos Theory aspira a ser el juego de espionaje más realista de PS2. De nuevo, ocultarnos entre las sombras será clave para infiltrarnos.



2. MAS LETAL QUE NUNCA
Sam exhibirá aún más técnicas de ataque: utilizará golpes de artes marciales, un cuchillo para eliminar a sus enemigos en silencio...



3. TÚ ELEGIRÁS EL MÉTODO
El enorme abanico de habilidades de Sam nos permitirá avanzar provocando el mínimo daño, o acabar por las malas con todos los enemigos.









Sam Fisher asalta el trono de los juegos de espionaje

Splinter Cell Chaos Theory

■ Compañía **UbiSoft** ■ Género **Aventura de sigilo** ■ Fecha prevista **31 de marzo**

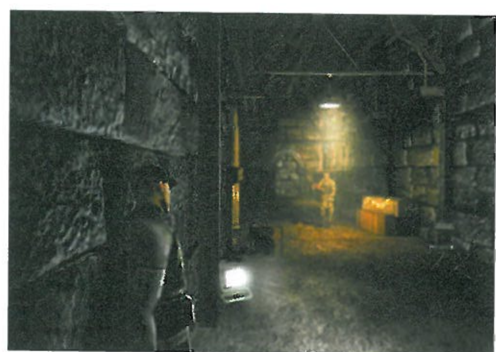
Tras dos entregas más que notables, Sam Fisher, el protagonista de *Splinter Cell*, se ha convertido en uno de los referentes del sigilo, un "honor" que va a respaldar con su tercera aventura...

Antes de saber que *Splinter Cell* iba a ser un éxito, UbiSoft empezó a trabajar de forma paralela en *Chaos Theory*, es decir, hace ya casi tres años, y en él se están utilizando las más modernas tecnologías para exprimir al máximo el potencial técnico de PS2, que va a quedar al servicio de un concepto de juego mucho más realista e interactivo que lo visto hasta ahora en la saga...

Una vez más, Sam se enfrenta a una conspiración a escala internacional, con países como Japón y Rusia implicados. Pero una cosa ha cambiado. Sam es más mayor, más maduro y está mejor preparado. Aparte de los numerosos gadgets y movimientos de sigilo que aprendió en anteriores aventuras, ahora dispondrá de muchas más acciones y movimientos, como descolgarse boca abajo desde una tubería en el techo para agarrar a sus enemigos por el cuello, golpes de artes marciales que noquearán a quien se nos ponga delante o un



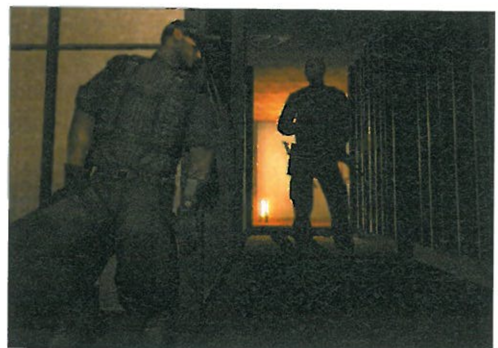




Un Sam Fisher más maduro y con nuevas habilidades de infiltración y ataque se enfrentará a otra conspiración terrorista internacional.



Los enemigos de Sam lo tienen peor que nunca: ha aprendido artes marciales, usa un cuchillo y se oculta bajo el agua para sorprenderlos.



Las misiones serán más abiertas que en anteriores entregas, porque las habilidades de Sam le permitirán resolverlas de varias maneras.

cuchillo con el que interrogará o "despachará" en silencio a los enemigos. Estas nuevas posibilidades nos permitirán resolver cada situación de distintas formas. Pero aún hay más. También introducirán un "dilema moral", que cada jugador resolverá como quiera: o bien siendo un agente sigiloso que sólo neutraliza (ni siquiera elimina) a los enemigos necesarios o bien un "carnicero" que no deja títere con cabeza...

INTERACCIÓN TOTAL.

A todo esto hay que sumar, por supuesto, la creación de unos entornos mucho más interactivos y que darán bastante juego. Sirva como ejemplo una mansión japonesa, en la que paredes están hechas de papel... que, claro está, podremos rasgar para pillar a nuestros enemigos por la espalda, sin olvidarnos de la posibilidad de apagar cualquier luz, aunque sean velas... Y por supuesto, también utilizaremos elementos del entorno en nuestro favor, como bañeras, desde las que saldremos por sorpresa para pillar desprevenidos a nuestros enemigos. Pero aquí no acaba la cosa... Si *Pandora Tomorrow* introdujo el juego Online, que volverá en esta entrega enfrentando a dos agentes como Sam contra unos cuantos soldados, *Chaos Theory* incluirá un modo multijugador cooperativo, en principio sólo a pantalla partida, en el que dos agentes colaborarán para avanzar en misiones diferentes a las del modo individual. Así, por poner un par de ejemplos, cooperando con un amigo podremos alcanzar lugares altos subiendo uno encima de otro, o descolgarnos por fachadas de edificios (mientras uno sujeta la cuerda, el otro baja por ella). En fin, que la cosa apunta muy buenas maneras, y estamos seguros de que el juego no va a defraudar a los amantes del sigilo y la infiltración.

Chaos Theory aspira a ser la aventura de espionaje más realista, y también la más completa gracias a sus diversos modos multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN MB

La más ambiciosa aventura de Sam Fisher, un juego que quiere superar todo lo visto en infiltración realista.

→ El hiperrealismo llega a los gráficos.

Chaos Theory **será técnicamente el mejor de la saga. Con texturas hiper-definidas y nuevos efectos de reflejos y refracción de la luz, estaremos ante un ejemplo de realismo gráfico.**



El avanzadísimo motor gráfico permitirá efectos de distorsión de la luz y reflejos alucinantes.



Todos los detalles estarán muy cuidados: el agua, la distorsión de la imagen por el calor...

→ Así se jugará



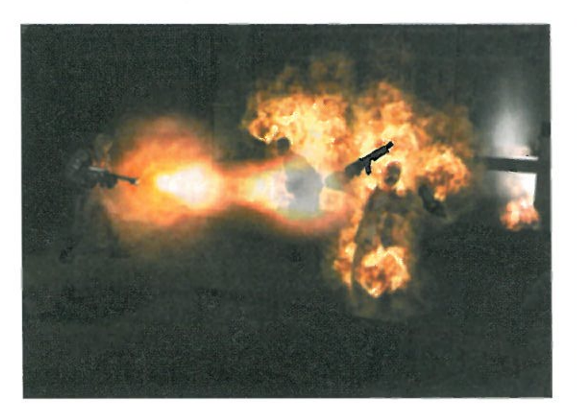
1. A TIRO LIMPIO CON LOS ZOMBIS
El juego rebosará acción, y tendremos que afinar nuestra puntería para eliminar a los zombis de un disparo y ahorrar munición.



2. LA TORMENTA PERFECTA
El ballenero será violentamente zarandeado por una tormenta, así que las olas pueden golpearte y hasta lanzarte al mar. Pero también podremos usar esta poderosa fuerza contra los zombis.



3. TERROR PARA ADULTOS
El juego tendrá mucho "gore", y no sólo a la hora de disparar a los zombis, sino también por las "sorpresas" que guardan los escenarios.





Cold Fear

En medio del mar, nadie puede oír tus gritos

■ Compañía **UbiSoft** ■ Género **Survival Horror** ■ Fecha prevista **15 de marzo**

Imagínate en un barco infestado de zombis y aislado por una terrible tormenta, y te harás una idea de las sensaciones que te producirá *Cold Fear*.

Mansiones, laboratorios, pueblos malditos... estos lugares son ideales para ambientar un juego de terror, pero de vez en cuando está bien pasar miedo en otros escenarios. Algo que podremos experimentar en *Cold Fear*, el "Survival Horror" que llevará el terror hasta alta mar. Nosotros tomaremos el papel del guardacostas de los USA Tom Hansen, quien alcanzará un ballenero ruso incomunicado por una tormenta para descubrir que sus tripulantes se han transformado en zombis. Nuestra misión será explorar el barco en busca de pistas sobre lo sucedido, al mismo tiempo que luchamos con hordas de letales zombis, mucho más peligrosos de lo normal, ya que se moverán a gran velocidad y hasta usarán armas blancas y de fuego. Por si fuera poco, la munición de nuestras pistolas, ametralladoras y escopetas será más bien escasa, y además el constante balanceo del barco dificultará la puntería y hasta nuestros simples desplazamientos por la cubierta. Claro que, sí somos listos, usaremos el escenario a nuestro favor, ya que los golpes del oleaje o los balanceos de grúas colgado en cubierta serán una manera excelente de librarse de los zombis... y de las peligrosas mutaciones que descubriremos según avance la aventura.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB
Terror y acción en un juego que busca aportar nuevas ideas al género.

MOVILFACE

Recuerda! todo lo que buscas esta en el 7667

NOKIA - SAMSUNG - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM - PANASONIC - LG - SHARP

TOP EXITOS

1. Zanarkand — DANCE/TECHNO — 546512
2. Kill Bill Vol.1 — CINE (silbidos) — 548035
3. 2 Fast 2 Furious — CINE — 547120
4. El Ultimo Mohicano — DANCE/TECHNO — 547856
5. Need For Speed — VIDEOJUEGOS — 547466
6. Flying Free — DANCE/TECHNO — 546214
7. Star Wars (Marcha Imperial) — CINE — 547962
8. GTA San Andreas — VIDEOJUEGOS — 548053
9. Baila Morena — LATINO — 548072
10. Final Fantasy X2 — VIDEOJUEGOS — 547837

A TONOS NORMALES: Envía TONO154 y la referencia al 7667. Ejemplo: TONO154 546512

B TONOS POLIFÓNICOS: Envía POLI154 y la referencia al 7667. Ejemplo: POLI154 546512

TONOS

DANCE/TECHNO

No Controles	548146
Radical	546270
Groove 2.0	546174
Coliseum	547979
Extacy	548140
Scorpia	546541
El Bosque De Colores	547895
When I Sleep (X-Que Vol. 8)	547399
Call On Me	548024
Techo Tunning	548133
Reaching Dreams	548088
Techno Cocaine	548044
Himno De Radical	548050

BUSCADOR DE TONOS

Encuentra fácilmente tus tonos

Tonos normales: Envía TONO154 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: TONO154 ZANARKAND

Tonos polifónicos: Envía POLI154 NOMBRE-CANCION o INTERPRETE al 7667
Ejemplo: POLI154 ZANARKAND

CINE/TELEVISION

Bola De Dragón - TV	546503
El Último Mohicano/principio- CINE	545956
El Señor De Los Anillos - CINE	547580
Aquí No Hay Quien Viva - TV	547885
El Exorcista (Tubular Bells) - CINE	545574
Piratas del Caribe - CINE	547756
La Muerte Tenía Un Precio - CINE	546264
Eres Un Cabrón Hijo Puta - CINE	545566
El Bueno El Feo Y El Malo - CINE	546295
Spiderman 2 (We Are) - CINE	548108

VIDEOJUEGOS

The Legend Of Zelda	547095
Final Fantasy XI	548025

POP/ROCK/OTROS

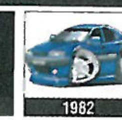
Jesucristo García - ROCK	546246
Vuelvo A Traficar - POP	548134
Dale Don Dale - LATINO	547435
Antes Muerta Que Sencilla - POP	548011
Búscate Un Hombre Que Te Quiera	548047
Palante - LATINO	548149
Himno Al Bar - ROCK	548148
Bootsy Bootsy Boom - POP INTER	548112
Dile - LATINO	548135
Just Lose It - RAP INTER	548041

HIMNOS

Himno Nacional De España	545007
Himno De La División Azul	548048
La Internacional Comunista	546700
El Novio De La Muerte (estribillo)	547288
Quinto Levanta Tira De La Manta	547210
Cara Al Sol	546206
Himno De Infantería	548056
Salve Marinera	548012

FONDOS

Pídelo facilmente enviando FONDO154 y la referencia del fondo que desees al 7667. Ejemplo: FONDO154 1055




1055, 1258, 1664, 1878, 1982, 1845, 2052, 1993

1986, 1879, 2055, 1907, 2004, 2043, 1939, 1940, 1929, 1868, 1936

1808, 1572, 1593, 2065, 1662, 1591, 2059, 1589, 1262, 1655, 1663

1767, 1079, 1544, 1111, 1192, 1600, 1078, 1732, 1674, 1543, 1999

1077, 1588, 1947, 1656, 1675, 1853, 2051, 1854, 1001, 1977, 1856

2049, 1489, 1925, 1913, 1850, 1848, 1876, 1897, 1960, 1958, 2001

1976, 1851, 1486, 1934, 1860, 1922, 1953, 1989

¿Tienen un Siemens y deseas borrar el logo del operador? Envía FONDO154 1187 al 7667 y descargate el logo invisible

BUSCADOR DE FONDOS

Encuentra los fondos fácilmente

Envía FONDO154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: FONDO154 BANDERA - FONDO154 DRAGON - FONDO154 SEXO



JUEGOS JAVA

Pídelo envíando JUEGO154 y la referencia del juego al 7667. Ejemplo: Para el TRAGACOCOS envia JUEGO154 1085

DOUGIE LAMPKINS (1234) — Comprueba tu habilidad con una moto. Compatibles: C, F, M, S, K, CF

PRINCE OF PERSIA (1017) — Lucha en la Persia medieval. Compatibles: C, F, M, S, U, O, CG, AG

TRAGACOCOS (1085) — Debes recorrer el laberinto. Compatibles: C, F, M, Z, AA, AM, U, K, AO, AG

UNDERGROUND (1106) — Conduce y acelera a tope. Compatibles: C, F, M, U, K, AG

SPLINTER CELL (1008) — Debes espiar tras la línea enemiga. Compatibles: C, F, M, S, Z, AA, U, O, CG

BAMM (1134) — Consigue tres del mismo color. Compatibles: F, U, AG

REAL FOOTBALL (1129) — Lleva a tu equipo a la victoria. Compatibles: C, F, M, S, U, O, CG, AO, AG

ANOTHER BRICK (1188) — Debes destruir la pared. Compatibles: F, M, Z, U, K, AG

ANCIENT EMPIRES (1287) — Controla tu ejército para la batalla final. Compatibles: C, F, M, S, DE, CG, K, DI, CF, CJ

CLASSIC CHECKERS (1295) — Has de matar a todas las piezas de tu oponente. Compatibles: C, F, M, S, DE, K, DI, CF, CJ

OUTLAW (1133) — Escapa con tu coche de la policía. Compatibles: C, F, M, Z, AA, AM, U, O, K, AO, AG

EON DRAGON (1242) — Encuentra las tres piedras que te llevarán a un lugar entre los dragones más sabios. Compatibles: F, Z, U, K

REAL SOCCER (1108) — Lleva a tu equipo a la victoria. Compatibles: C, F, M, U, K

3D TENNIS PRO (1171) — Disfruta jugando al tenis. Compatibles: F, M, U, AO, AG

A. G. DIAMOND (1145) — Veras las fotos mas calientes. Compatibles: C, F, M, S, Z, AA, AM, U, O, CG, K, AO

ARENA BASKETBALL (1172) — Encesta la canasta de 3 puntos. Compatibles: F, S

AQUILES VS TROYA (1178) — Vence en la batalla. Compatibles: C, F, M, Z, AA, AM, U, O, CG, K, AO, AG

CANNONS TOURNAMENT (1293) — En el campo de batalla te podras enfrentar a otros moviles. Compatibles: C, F, M, S, DE, CG, K, DI, CF, CJ

HUGO ICE CAVE (1283) — Hugo debe rescatar a su familia. Compatibles: C, M, S, DE, U, O, CG, K, AO, AG, CJ

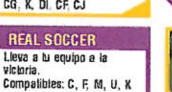
HUGO GOES FISHING (1282) — Ayuda a Hugo a pescar la cena. Compatibles: C, M, S, Z, DE, AA, U, O, CG, K, AO, AG, CJ

ALPHAWING (1289) — Destruye a los alienígenas. Compatibles: C, F, EI, S, DE, EL, CG, K, DI, CF, CJ

HYPER SPEED (1286) — Adelanta a tus contrincantes y gana en la carrera. Compatibles: C, F, M, U, K, CF

SOLITARIO REAL (1132) — Ingenioso solitario. Compatibles: C, F, M, Z, AA, AM, U, O, K, AO, AG

ANTS ADVENTURE (1190) — La hormiga debe llegar a su destino. Compatibles: C, F, M, K, AG, CF









MIFONDO

¡CREA TUS PROPIOS FONDOS!

1020, 1015, 1004, 1024, 1006, 1026, 1028, 1023

Envía al 7667: MIFONDO154, el código del fondo y el texto que quieras.

Ejemplo: envía al 7667: MIFONDO154 1020 SAMUEL

Consulta con tu movil todo nuestra oferta en WAP.MOVILFACE.COM
Encontrarás miles de juegos fondos, polifónicos, etc... y hay para todos los gustos.
¡ENTRA YA!

IMAGENES

Pídelo facilmente enviando IMAGEN154 y la referencia que desees al 7667. Ejemplo: IMAGEN154 544647

544647, 544664, 543880, 544384, 544921

545578, 545589, 545528, 544252, 545592, 545598

545139, 545524, 544932, 544099, 545188, 545566

545560, 545400, 543254, 544800, 543703, 544098

543908, 545202, 545190, 545166, 543799, 545500

544394, 545409, 544444, 545013, 545183, 545448

545573, 545564, 545584, 545574, 545423, 544426

BUSCADOR DE IMAGENES

Encuentra las imágenes fácilmente

Envía IMAGEN154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos la mejor. Ejemplo: IMAGEN154 SEXO

SONIDOS REALES




Formula 1	1037
Pedos Diarrea	1058
Lobos	1012
7 Caballería	1053
Coito	1048
Sirena Policia	1071
Tarzan Borracho (Divertido)	1075
Pedo Liquido (Risas y asco)	1029
Orgasmo Mujer (Excitante)	1043
Pájaros (Relájate y disfruta)	1088
Risas Terrorificas (Dan miedo!)	1082
Accidente Coche (La gente salta)	1011
Motosierra (Te acojona...)	1087
Tarzan Casero (Muy cachondo)	1074
Cristal Roto (Que susto te llevas)	1085
Grito Mono (Monísimo)	1086
Claxon Coche Antiguo (La gente salta)	1084
Delfin (Algo especial)	1066

Envía SONIDO154 y el CÓDIGO al 7667.
Ejemplo: SONIDO154 1043 Para Orgasmo De Mujer

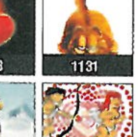
ANIMADOS

Pídelo facilmente envíando ANI154 y la referencia que desees al 7667. Ejemplo: ANI154 1218









1218, 1206, 1240, 1220, 1103, 1229

1227, 1211, 1040, 1150, 1132, 1194, 1039

1174, 1116, 1127, 1121, 1115, 1238, 1131

1031, 1025, 1026, 1216, 1237, 1235, 1228

BUSCADOR DE ANIMADOS

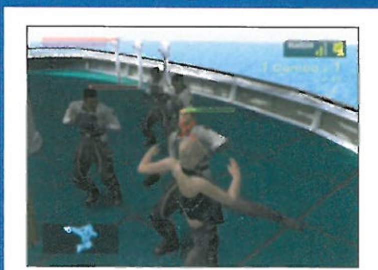
Encuentra los animados fácilmente

Envía ANI154 y la categoría o texto al 7667 y te enviaremos el mejor.
Ejemplos: ANI154 SEXO - ANI154 BANDERA - ANI154 GARFIELD





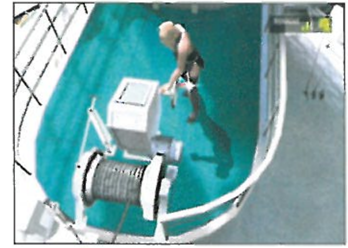
→ Así se jugará



1. LA LUCHA MÁS ESPECTACULAR
Los enfrentamientos cuerpo a cuerpo serán una constante a lo largo del juego. Así, Nina será capaz de realizar golpes de todo tipo.



2. UNA LUCHADORA LETAL
Además de diferentes armas blancas y de fuego, Nina podrá hacer uso de una técnica especial con la que podrá golpear a sus adversarios en zonas vitales del cuerpo.



3. ESTRÚJATE LAS NEURONAS
No todo será dar "palos", porque no faltarán puzzles y minijuegos para pensar de lo lindo o situaciones en las que hacer uso del sigilo.

Aventuras con una espía de armas tomar

Death by Degrees

■ Compañía **Namco** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **16 de marzo**

Para saberlo todo sobre el pasado como espía de Nina Williams, la conocida luchadora de la saga *Tekken*, tendrás que jugar a esta prometedora aventura.

Sólo era cuestión de tiempo que alguno de los luchadores de la saga *Tekken* tuviera su propio juego. En esta ocasión, será el personaje de Nina Williams quien protagonice una aventura de acción en la que puzzles, combates y sigilo se darán la mano. En el papel de una letal espía, Nina deberá desbaratar los siniestros planes de una organización terrorista haciendo frente a numerosos peligros y enemigos. De esta manera, los combates serán parte fundamental en el desarrollo del juego y por ello contarán con un original sistema de control: mientras que con el stick izquierdo moveremos a nuestro personaje, con el derecho, presionando en la dirección deseada, realizaremos todo tipo de golpes, defensas, combos, etc. Pero no todo será luchar, porque como en toda buena aventura que se precie, no faltarán los más variados puzzles y minijuegos, con los que nos tendremos que estrujar el "coco" a base de bien. Incluso tendrán cabida diversos momentos de sigilo, por lo que la variedad estará servida en una aventura que promete mucho.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una variada aventura que destacará por la combinación de géneros y el carisma de su protagonista.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: *Medal of Honor Rising Sun.*
Guías: *Need for Speed Underground* y *Time Crisis 3.*
Comparativa: Carreras ilegales.
Suplemento: Lo mejores juegos al mejor precio.



Guía coleccionable: *Los Sims Toman La Calle.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Dragon Ball Z 2.*
Suplemento: Los futuros éxitos de 2004.
TODO PS2: CD con vídeos y páginas de la revista.



Guía coleccionable: *Final Fantasy X-2.*
Guías: *007: Todo o Nada* y *Cuestión de Honor.*
Comparativa: Aventuras de Terror.
Suplemento: 37 fichas de trucos.



Guía coleccionable: *Forbidden Siren* y *Alias.*
Guías: *SOCOM II* y *Los Simpsons Hit & Run.*
Comparativa: Acción de espada y brujería.
Suplemento: Más de 4.000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Project Zero II.*
Guías: *SOCOM II* y *Tony Hawk's Underground.*
Comparativa: Aventuras de conducción.
Suplemento: Especial E3: los juegos que vienen.



Guía coleccionable: *Onimusha 3.*
Guías: *El Prisionero de Azkaban, Euro 2004* y *Obscure.*
Comparativa: Los mejores espías.
Suplemento: Guía de compras.



Guía coleccionable: *Driv3r*
Guía: *Spider-Man 2.*
Comparativa: Guerras Históricas.
Suplemento: Superfichas de trucos.



Guía coleccionable: *Splinter Cell Pandora Tomorrow*
Guías: *Van Helsing* y *Syphon Filter Omega Strain.*
Comparativa: *Resident Evil Outbreak* vs. *Silent Hill 4.*
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: *Silent Hill 4 The Room*
Guías: *Resident Evil Outbreak* y *Formula One 2004.*
Suplemento: Los Bombazos de esta Navidad.
Regalo: *Vídeo CD* con los mejores juegos de Navidad.



Guía coleccionable: *ESDLA La Tercera Edad*
Guía: *Resident Evil Outbreak (2ª parte)*
Comparativa: Juegos de Rol.
Suplemento: *GTA San Andreas (1ª entrega).*



Guía coleccionable: *Prince of Persia: Alma del Guerrero*
Guías: *RE Outbreak (3ª y última parte)* y *PES 4*
Comparativa: Acción en Primera Persona.
Suplemento: *GTA San Andreas (2ª y última parte).*

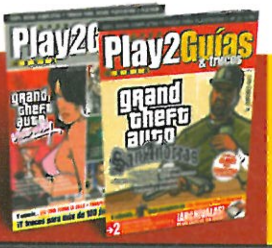


Guía coleccionable: *Ratchet & Clank 3*
Guías: *NFS Underground 2* y *Mortal Kombat Deception*
Comparativa: Plataformas.
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **Play2Manía Guías & Trucos** y **Play2Manía Guías Platinum!**





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias



→ Así se jugará



1. ESPECTÁCULO ANTE TODO.
FIFA Street será un arcade en el que se podrán realizar todo tipo de movimientos espectaculares con gran facilidad, como esta "rabona".



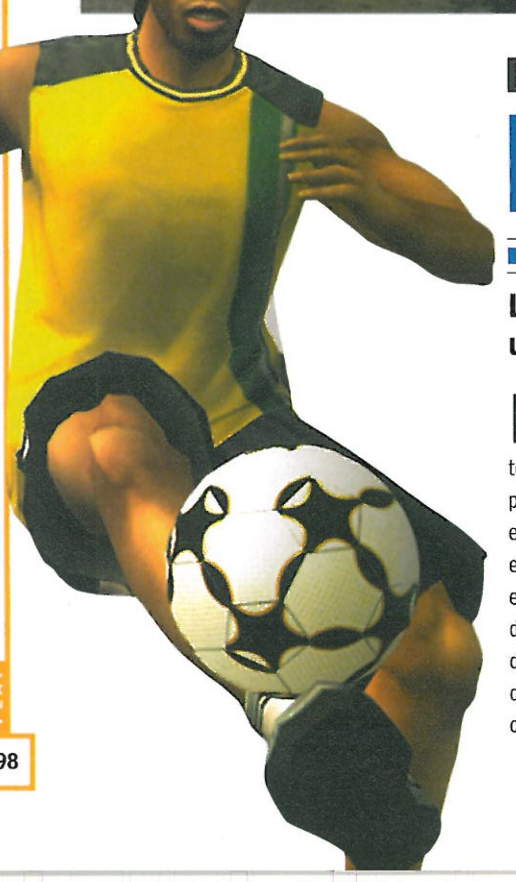
2. FÚTBOL EN EL "BARRIO".
Los partidos serán "cuatro contra cuatro" y en campos "callejeros". Las reglas del juego serán mucho más flexibles que en el fútbol "normal" (no habrá fueras, ni faltas, por ejemplo).



3. JUGADORES REALES.
Podremos elegir a las mejores selecciones nacionales con sus jugadores más destacados. Además, podremos crearlos con el editor.







El espectáculo del fútbol se vivirá en las calles

FIFA Street

■ Compañía **EA Sports Big** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **16 de Marzo**

Los mejores "cracks" del fútbol mundial han quedado en el barrio para echarse unas "pachangas" en este divertido y espectacular arcade. ¿Te lo vas a perder?

Después de sorprendernos con las series *NBA Street* y *NFL Street*, el siguiente deporte que EA Big va a llevar al terreno arcade será el fútbol. En *FIFA Street* vamos a participar en alucinantes partidos "cuatro contra cuatro" donde el espectáculo primará por encima de todo. En ellos podremos elegir a los mejores "cracks" del fútbol mundial (agrupados en sus selecciones nacionales) y realizar con ellos todo tipo de maravillas con el balón de forma fácil e intuitiva. Y ya podéis olvidaros de las reglas de juego del fútbol "normal", porque en este arcade se podrán realizar acciones como jugar con las paredes o realizar entradas agresivas (no habrá faltas), todo en aras de un mayor espectáculo. Por si esto fuera poco, además de los típicos torneos tendremos la posibilidad de editar nuestro propio jugador para, empezando desde cero, llevarlo hasta la élite del fútbol mundial. Y todo ello con un apartado técnico a la altura de las circunstancias. En fin, que si quieres disfrutar de la cara más espectacular de este deporte, el mes que viene tienes una cita con *FIFA Street*.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un entretenido y vistoso arcade que explotará como ningún otro la cara más espectacular del fútbol.

LOS + VENDIDOS

(↑) 1. **La Vida de Brian**
- Género: Comedia
- Distribuidora: Manga Films
- Precio: 17,99 €

(N) 2. Gladiator
(↑) 3. Érase una vez en América
(↑) 4. El Rey Arturo (Ed. Extend.)
(↓) 5. Harry Potter y el prisionero de Azkaban
(N) 6. El último mohicano
(N) 7. La Misión
(N) 8. El último samurai
(N) 9. Los caballeros de la mesa cuadrada
(N) 10. Trainspotting (Ed. Esp.)

LOS + ALQUILADOS

(N) 1. **La Terminal**
- Género: Comedia
- Distribuidora: Universal Pictures
- Precio: 19,95 €

(N) 2. La sombra de un secuestro
(N) 3. Cuestión de pelotas
(↓) 4. Cazadores de mentes
(N) 5. La vecina de al lado
(N) 6. El Rey Arturo (Ed. Extend.)
(↓) 7. Spartan
(↓) 8. Troya
(↓) 9. Las crónicas de Riddick
(↓) 10. Yo, robot

Listas cortesía de 



NUESTROS FAVORITOS

(=) 1. **El Retorno del Rey Ed. Col.**
- Género: Fantasía
- Distribuidora: Columbia
- Precio: 60 €

(=) 2. Star Wars Trilogía
(=) 3. Las Dos Torres Ed. Col.
(=) 4. La Comunidad del Anillo Ed. Col.
(=) 5. Spider-Man 2 Ed. Col.
(=) 6. Troya Edición Especial
(=) 7. El nombre de la Rosa Ed. Esp.
(=) 8. Kill Bill Volumen 1
(=) 9. Ultimate Matrix Collection
(N) 10. Big Fish





■ **Un demonio con muy mal genio en el bando de los buenos**

Hellboy Edición del Coleccionista

Hellboy es un demonio traído a nuestro mundo durante la Primera Guerra Mundial por el loco Grigori Rasputín para servir de llave a los Antiguos, unos seres malvados que viven en otra dimensión esperando su retorno a la Tierra. Tras abortar el ejército aliado los intentos de Rasputín, Hellboy pasará a formar parte del Instituto para la Investigación Paranormal y de Defensa Aliadas, que cuenta entre sus filas con Abe Sapien, un hombre-pez con poderes sensoriales y Liz Sherman, que puede proyectar fuego. Juntos, harán frente a Rasputín cuando resurja de sus cenizas dispuesto a traer el Apocalipsis a la Tierra.

■ **Acción y efectos especiales con referencias a H.P. Lovecraft.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Columbia
Precio: 60 €
Discos: 5
Idiomas:
- Discos 1 y 2: Dolby Digital 5.1 EX: Español, Inglés. DTS, Dolby Digital 5.1: Inglés.
- Discos 3 y 4 Dolby Digital Estéreo: Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Comentarios.
- Documentales.
- Estatua de Hellboy.
- Escenas eliminadas.
- Cómics del creador.
- Guión original.
- Diario de Rasputín...

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: E

■ **Tom Cruise se convierte en un asesino sin escrúpulos**

Collateral

Una serie de circunstancias hacen que Vincent, un asesino a sueldo, secuestre el taxi de Max, un taxista que está en el sitio inoportuno en el momento inoportuno. Perseguidos por la policía de Los Ángeles y por el FBI, Max y Vincent acabarán dependiendo el uno del otro para sobrevivir.

■ **Primera película en la que Tom Cruise hace de malo. Entretenida.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount
Precio: 21,95 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Italiano, Croata, Esloveno, Griego, Italiano, Portugués, Serbio...

Subtítulos:
- Español, Inglés,

Extras:
- Comentarios del director.
- Menús interactivos.
- Selección de escenas.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: M

■ **Deberían haberle dejado en paz**

El mito de Bourne

Durante dos años Bourne y Marie han mantenido una existencia anónima. Cuando un agente aparece buscándoles, ambos tienen que huir de nuevo. Pero el juego global del ratón y el gato ha vuelto a comenzar, obligando a entrar en acción a Jason Bourne, que de nuevo deberá enfrentarse a un nutrido grupo de asesinos profesionales.

■ **Para los fans de la acción y el suspense.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal Pictures
Precio: 19,95 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Portugués.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Escenas inéditas.
- Ajuste de identidades.
- Volando por los aires.
- En marcha con Bourne.
- Nacido para ser salvaje: enfrentamiento.
- La plataforma Go-Mobile acelera la acción.

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: B



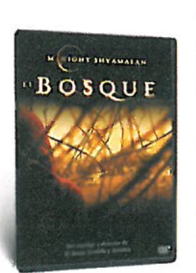


■ El mal acecha en lo profundo del lugar

El Bosque

Los habitantes de un pequeño pueblo en apariencia normal y tranquilo esconden un terrible secreto: en los bosques que rodean sus tierras viven unas escalofriantes criaturas. La maldad y los augurios son tan inquietantes que nadie se atreve a aventurarse más allá de los límites del pueblo y entrar en los bosques. Pero el curioso y decidido Lucius Hunt planea dejar atrás los límites del pueblo y sumergirse en lo desconocido para ayudar a los suyos. Su osadía amenaza con cambiar para siempre el futuro de sus habitantes.

■ **Igual que en las anteriores películas de este director, no todo es lo que parece y el final esconde una sorpresa.**



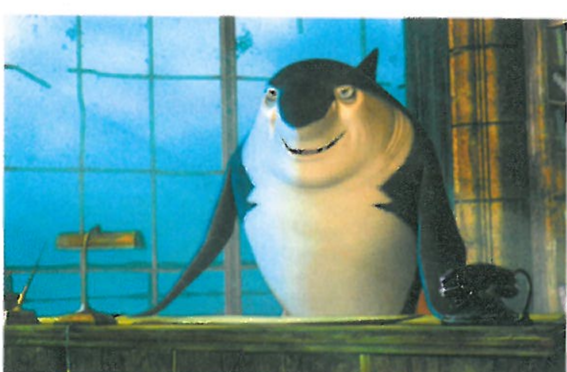
FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Buenavista
Precio: 19,95 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1, DTS: Español, Inglés,

Subtítulos:
- Español, Inglés, Inglés para sordos

Extras:
- Cómo se hizo "El Bosque".
- Escenas eliminadas.
- El diario de Bryce.
- Película casera de M. Night Shymalan.
- Galería fotográfica de producción.

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB





■ El vigilante del fondo del mar más divertido

El espantatiburones

Oscar es un pececillo con mucha labia y grandes sueños. Por culpa de esos sueños se mete en un buen lío cuando, por contar una mentira, se ve obligado a convertirse en héroe contra su voluntad. Se hace famoso y la fortuna le sonríe. Todo va de maravilla hasta que empieza a ser obvio que no es el gran defensor del Arrecife que pretende ser y Oscar descubre que, por mentir, puede acabar muy mal.

■ **Película para toda la familia, pero sobre todo recomendada para los más "peques" de la casa, que se lo van a pasar de lo lindo.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 18,95 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1, Dolby Digital 2.0: Español, Inglés, Portugués, Catalán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Portugués.

Extras
- Club Oscar.
- Aguas turbulentas.
- Un tour que no te dejará seco.
- La música de El espantatiburones.
- Dreamworks para peques.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: MB

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

HELLBOY EDICIÓN ESPECIAL

→ MÁS COMENTARIOS DETRÁS DE LAS CÁMARAS:

En el menú principal del disco 1, elige "Opciones Especiales" y, una vez en el nuevo menú, ilumina la opción "Principal" y pulsa ⬇ para acceder a estos comentarios del director bastante graciosos.

→ SEGUNDA INTRODUCCIÓN:

Para ver otra intro de Guillermo del Toro, desde el menú principal del disco 1 ilumina la opción "Introducción" y pulsa ⬆. Eso sí, primero tienes que ver la Introducción normal.



→ VER OTRA ESCENA INICIAL:

Si quieres ver el storyboard animado de una secuencia alternativa para el inicio, ve a la "Guarida de Kroenen" del disco 2, elige la opción "Animáticas" y pulsa ⬇ dos veces.

→ VERSIÓN "ESQUELETO":

Para ver una versión generada por ordenador "esquelética" del momento del apocalipsis en la película, desde el menú "Board-A-Matics" del disco 2 pulsa ⬇ desde la opción "Volver" y accederás a este curioso vídeo.

■ Acción espectacular entre las olas

Le llaman Bodhi

Johnny Utah trabaja para el FBI y siempre busca el límite del riesgo. Su persecución de una banda de ladrones de bancos le llevará a California, donde conocerá a Bodhi, alguien que le muestra un modo distinto de enfocar la vida. Así, Johnny aprenderá que si quiere una experiencia total, hay que estar dispuesto a pagar un precio...



■ **Película de culto para los amantes del surf.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Filmax.
Precio: 19,99 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1, Dolby Digital 2.0: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.
- Tráiler.

■ PELÍCULA: B ■ EXTRAS: M

■ Las aventuras de Mulder y Scully llegan a su fin

Expediente X 9ª Temporada

La última temporada de esta popular serie llega por fin en DVD para ponerle punto y final a conspiraciones, intrigas, experimentos alienígenas y muchas cosas más que han vivido los agentes Mulder y Scully. No os queremos adelantar mucho más, pero el episodio doble final es de lo mejorcito.



■ **Imprescindible para los fans de la serie.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Fox
Precio: 120,20 €.
Discos: 7
Idiomas:
- Dolby Digital 2.0: Español, Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Comentarios del director y del reparto.
- Trailers internacionales.
- Detrás de las cámaras.

■ PELÍCULA:  MB ■ EXTRAS: B



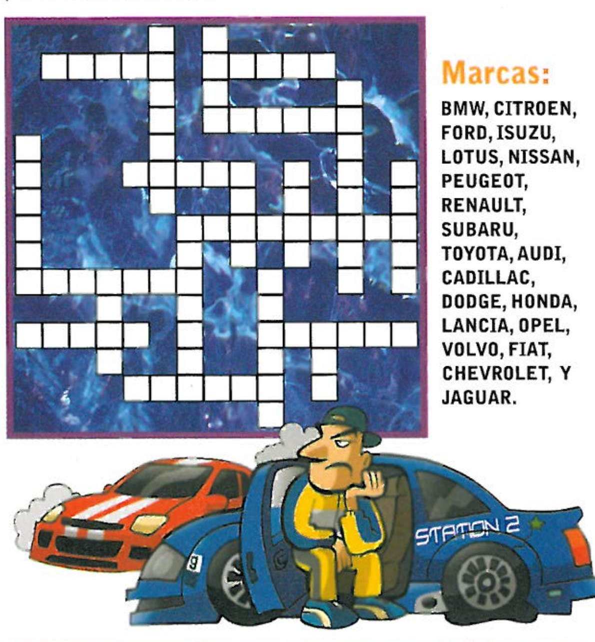
¡¡¡Sorteamos 25 juegos Gran Turismo 4 para PS2!!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 25 juegos *Gran Turismo 4* para PS2 que Sony y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

CRUZADA SOBRE RUEDAS

NUESTRA CRUZADA DE LETRAS ESCONDE, AL IGUAL QUE GT4, UN CONSIDERABLE NÚMERO DE MARCAS AUTOMOVILÍSTICAS. Pisa a fondo el acelerador y rellénala con los nombres de veinte famosas marcas. ¡Una delicia para amantes del motor!



Marcas:

BMW, CITROEN, FORD, ISUZU, LOTUS, NISSAN, PEUGEOT, RENAULT, SUBARU, TOYOTA, AUDI, CADILLAC, DODGE, HONDA, LANCIA, OPEL, VOLVO, FIAT, CHEVROLET, Y JAGUAR.

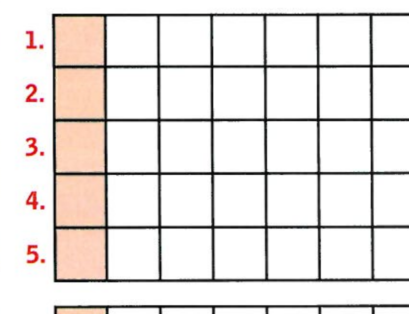
HUMOR





ENCUENTRA EL CIRCUITO

EN GT4 NOS ESPERAN LOS MÁS BELLOS Y FASCINANTES CIRCUITOS REPARTIDOS POR TODO EL MUNDO. Hemos elegido uno de ellos y ahora te toca adivinar de cuál se trata, resolviendo el siguiente crucigrama vertical. Si lo haces correctamente su nombre aparecerá por "arte de magia" ante tus ojos.



6.
7.
8.
9.
10.
11.

Definiciones:

1. Recipiente para tartas.
2. Sinónimo de precio.
3. Medidas de tiempo que valen 60 segundos.
4. Comenzar.
5. Desunir.
6. Tranquilizar.
7. Romper.
8. Que usa alguna cosa.
9. Mueble para la ropa.
10. Pequeña herida.
11. Referente al exterior.





PASATIEMPO CONCURSO

TEST DE AUTOESCUELA

PON A PRUEBA TUS CONOCIMIENTOS SOBRE SEÑALES DE TRÁFICO Y DINOS CUÁL DE ESTAS TRES ES FALSA. Vamos, que aunque seguro que no te la vas a encontrar en carretera, el premio merece el "esfuerzo"...



SOLUCIÓN: ☐

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 74 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play74 b Arturo Lopez Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de febrero al 16 de marzo de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



especialistas en video_juegos
WWW.GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO: 967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

ENVIO A DOMICILIO · CLUB DEL CAMBIO · $ COMPRAVENTA USADOS · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ ☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLIN ☎ 967 17 61 62
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

¡¡NUEVA APERTURA!! **ALICANTE**
c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L 28 03690 SAN VICENTE DEL RASPEIG (ALICANTE)

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ ☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720 VILAFRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 90 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA" 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIANO - MURIEDAS ☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Llanete de San Agustín, 1 14900 LUCENA ☎ 957 51 52 74

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28

GUADALAJARA
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA ☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **GUIPÚZCOA**
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN ☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L 18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN ☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA ☎ 973 200 499 EMAIL: lleida@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **MÁLAGA**
c/Alcalde Manuel Reina - Edificio Irene III Bajo - 29700 VÉLEZ ☎ 952 50 19 79 EMAIL: velez@gameshop.es

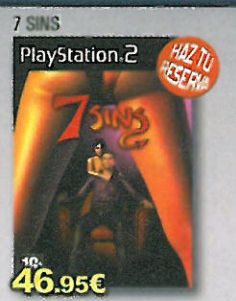
MURCIA
c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA ☎ 968 90 43 84 EMAIL: murcia@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA ☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

7 SINS — 46.95€ (HAZ TU RESERVA)

ACE COMBAT 5 — 56.95€
ALTERED BEAST — 46.95€
BARD'S TALE — 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

BROTHERS IN ARMS — 56.95€


GRAN TURISMO 4 +CAMISETA — 58.95€ (HAZ TU RESERVA) · +SPEEDSTER 3 119.95€

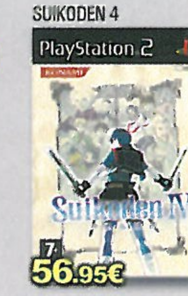
GTA SAN ANDREAS — 61.95€
KOF MAXIMUM IMPACT — 46.95€
MIDNIGHT CLUB 3 DUB ED. — 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

MERCENARIOS — 56.95€


PROJECT SNOWBLIND — CONS. (HAZ TU RESERVA)

THE PUNISHER — 56.95€

SHADOW OF ROME — 59.95€
SPLINTER CELL CHAOS THEORY — 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

SUIKODEN 4 — 56.95€


007 TODO O NADA — 29.95€ (HAZ TU RESERVA)

ASTROBOY — 46.95€

ATARI ANTHOLOGY — 19.95€

BLOOD WILL TELL — 46.95€
CALL OF DUTY F. HOUR — 56.95€

CAPCOM F. JAM — 29.95€

CATWOMAN — 29.95€


EYE TOY ANTIGRAV +CAMARA — 56.95€ (HAZ TU RESERVA)

EYETOY PLAY 2 +CAMARA 56.95€ — 39.95€

F1 2004 — 29.95€ · +SPEEDSTER 3 94.95€

FINAL FANTASY X-2 — 29.95€ (HAZ TU RESERVA)
GHOST RECON 2 — 56.95€
THE GETAWAY 2 — 39.95€
GT4 PROLOGUE — 29.95€


LEISURE SUIT LARRY — 29.95€

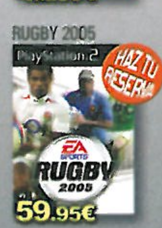
MAFIA — 29.95€

MEGAMAN X8 — 42.95€

METAL SLUG 4 & 5 — CONS.
MX VS ATV ULEAD. — 46.95€ (HAZ TU RESERVA)

NFL STREET 2 — 59.95€
NFS UNDERGROUND — 60.95€ · +SPEEDSTER 114.9…

R. EVIL OUTBREAK — 29.95€ (HAZ TU RESERVA)

ROBOTECH INVASION — 29.95€

RUGBY 2005 — 59.95€ (HAZ TU RESERVA)

RUMBLE ROSES — 56.95€

RYGAR — 19.95€
SAMURAI WARRIORS — 29.95€ (HAZ TU RESERVA)


SPYRO HERO'S T… — 29.95€



RESERVA YA GRAN TURISMO 4 AL SENSACIONAL PRECIO DE 58.95€ Y CONSIGUE ADEMÁS UNA FANTÁSTICA CAMISETA GT4 CON TU RESERVA
GRAN TURISMO 4 — 09/03/2005
PROMOCIÓN LIMITADA HASTA FIN DE EXISTENCIAS - IMAGEN DE CAMISETA NO DEFINITIVA

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 15 DE MARZO

COMPARATIVA
→ ACCIÓN ONLINE
SOCOM II, SW Battlefront, Killzone... ¿Cuál es mejor para jugar Online?

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ METAL GEAR SOLID 3
Todo lo que necesitas para ver hasta el último detalle de esta genial aventura.

NOVEDAD Y COMPARATIVA
→ SPLINTER CELL CHAOS THEORY
Analizamos la nueva aventura de Sam Fisher, y además la enfrentamos a *MGS3* en una rigurosa comparativa.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Rainbow Six Lockdown, PlayBoy The Mansion, Death By Degrees, NBA Street Vol.2...*

→ GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, *Dragon Ball Z Budokai 3* y *Shadow of Rome.*

NOVEDAD
→ DEVIL MAY CRY 3
Dante viene dispuesto a protagonizar el mejor juego de acción de PS2. El mes que viene sabrás si lo consigue.

→ PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las novedades en periféricos y complementos para PlayStation 2.

→ PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2, como *Moto GP 4, Star Wars Episodio III, Viewtiful Joe 2, Haunting Ground, EyeToy MonkeyManía, Lego Star Wars y* muchos más.

GUÍA DE ESTRATEGIA CON TODOS LOS SECRETOS
GRAN TURISMO 4 THE REAL DRIVING SIMULATOR
¡TODAS LAS CLAVES PARA COMPLETAR EL JUEGO AL 100%!

→ SUPLEMENTO GRATUITO
El mes que viene, de regalo, la guía más completa para el mejor simulador de velocidad. 64 páginas a tamaño revista en las que desvelaremos hasta el último secreto de *GT4.*

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redactor.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo, Miriam Romero Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 5/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer



www.acecombatgame.com

En el cielo sólo hay una regla: cazar o ser cazado.

ACE COMBAT™
JEFE DE ESCUADRÓN

12+™
www.pegi.info

namco

¿quién se apunta?
PlayStation 2